### Retornando filmes da API

#### Transcrição

Já conseguimos inserir dados no nosso sistema, realizando a validação. Agora, vamos partir para as operações de busca para conferir os filmes cadastrados!

Como não estamos usando um banco de dados, vamos reiniciar a nossa aplicação para limpar os dados em memória. Uma vez reiniciada, nossa lista de filmes estará vazia novamente.

No Postman, enviaremos duas requisições POST para https://localhost:7106/filme com os dados de filmes, para popular nossa lista. Primeiro, o "Avatar":

```
{
    "Titulo" : "Avatar",
    "Genero" : "Ação",
    "Duracao" : 162
}

COPIAR CÓDIGO
```

Depois, "Star Wars":

```
{
    "Titulo" : "Star Wars",
    "Genero" : "Aventura",
    "Duracao" : 100
}
COPIAR CÓDIGO
```

Abrindo o console da aplicação, saberemos que as inserções foram feitas, pois temos as seguintes mensagens impressas:

```
Avatar

162

Star Wars

100
```

## **Recuperando filmes**

Nós já criamos o método AdicionaFilme() que, com o verbo HTTP POST executa a operação de inserção de recurso no sistema. Agora, para realizar uma **operação de leitura**, vamos desenvolver outro método e usar o verbo HTTP GET. No controlador, abaixo de AdicionaFilme(), vamos incluir o método RecuperaFilmes(). Inicialmente, deixaremos o tipo de retorno como void:

Vamos retornar a lista filmes:

```
// ...
public void RecuperaFilmes()
```

```
{
    return filmes;
}

COPIAR CÓDIGO
```

Em seguida, posicionaremos o cursor sobre a palavra return, pressionaremos "Alt + Enter" e selecionar "Corrigir tipo de retorno". Dessa forma, o void na assinatura do método será substituído por List<Filme>:

```
// ...
public List<Filme> RecuperaFilmes()
{
    return filmes;
}
```

Na sequência, precisamos definir o verbo HTTP utilizado. Para uma operação de leitura, o verbo mais semântico é o GET:

```
// ...
[HttpGet]
public List<Filme> RecuperaFilmes()
{
    return filmes;
}
```

Vale lembrar que os verbos HTTP são convenções. Como estamos seguindo o padrão arquitetural REST, é comum usar esse padrão para facilitar a interpretação do código. Ao se deparar com o [HttpPost], uma pessoa rapidamente identifica que o método AdicionaFilme() é responsável pela inserção de recursos no sistema, por exemplo.

#### **Testando**

Vamos salvar essas alterações e reiniciar nossa aplicação. No Postman, enviaremos duas requisições POST novamente, para popular nossa lista de filmes, com os seguintes dados:

```
{
    "Titulo" : "Avatar",
    "Genero" : "Ação",
    "Duracao" : 162
}

COPIAR CÓDIGO

{
    "Titulo" : "Star Wars",
    "Genero" : "Aventura",
    "Duracao" : 100
}
```

À direita da aba atual do Postman, clicaremos no ícone de "+" para criar outra aba. Nela, selecionaremos o verbo GET e digitaremos a seguinte URL:

```
https://localhost:7106/filme COPIAR CÓDIGO
```

Ao pressionar o botão "Send", obtemos o seguinte resultado:

```
Status: 200 OK

[
{
```

Conseguimos recuperar os filmes cadastrados! A seguir, vamos voltar à aba da requisição POST e tentar inserir um recurso com informações inválidas. Por exemplo, com o tempo de duração igual a -1:

```
{
    "Titulo" : "Star Wars",
    "Genero" : "Aventura",
    "Duracao" : -1
}
COPIAR CÓDIGO
```

Ao enviar, receberemos um erro no painel inferior:

```
Status: 400 Bad Request
```

```
"type": "https://tools.ietf.org/html/rfc7231#section-6.5.1",
    "title": "One or more validation errors occurred.",
    "status": 400,
    "traceId": "00-9b23f53c18b421f70c3aa9ac33f390e0-aca586ca9aecf4b0
    "errors": {
```

```
"Duracao": [

"A duração deve ter entre 70 e 600 minutos"
]
}

COPIAR CÓDIGO
```

Uma vez que houve falha na validação, esperamos que esse último filme não tenha sido inserido na nossa lista. Vamos voltar à aba da requisição GET e pressionar o botão "Send" novamente para conferir a nossa listagem. O resultado será o seguinte:

```
[
    "titulo": "Avatar",
    "genero": "Ação",
    "duracao": 162
},
{
    "titulo": "Star Wars",
    "genero": "Aventura",
```

Continuamos apenas com o filme "Avatar" e "Star Wars", não consta o filme cujos dados não passaram pela validação. Nosso sistema está funcionando perfeitamente!

**COPIAR CÓDIGO** 

# **Considerações sobre a classe** List<T>

"duracao": 100

Status: 200 OK

}

]

Por fim, comentaremos alguns pontos que envolvem **conceitos de polimorfismo**. No método RecuperaFilmes(), estamos retornando uma lista de filmes. Vamos fazer um "Ctrl + Clique" sobre List<> para explorar como a classe List<T> funciona.

A classe List<T> faz a extensão e implementação de algumas classes e interfaces, como ICollection<T>, IEnumerable<T> e IEnumerable.

Voltando ao método RecuperaFilmes(), em vez de definir o retorno como uma lista de filmes (List<Filme>), vamos usar um **enumerável** de filmes (IEnumerable<Filme>).

Posteriormente, se a implementação da nossa lista for alterada e deixar de utilizar a classe List<> por outra classe que implemente IEnumerable, não precisaremos trocar a assinatura do nosso método:

```
// ...
[HttpGet]
public IEnumerable<Filme> RecuperaFilmes()
{
    return filmes;
}
```

Ou seja, estamos deixando nosso código mais abstrato possível. Quanto menos dependermos de classes concretas, melhor para o nosso código.

Assim, desenvolvemos mais uma operação no nosso sistema. Agora, os usuários conseguem verificar a lista de filmes cadastrados. A seguir, exploraremos como retornar filmes com critérios mais específicos.