

Rodolfo Hans dos Santos da Silva

UX/UI DESIGNER - SÃO PAULO - SP

[+55 21 98261-8770](tel:+5521982618770) rodolfohans@gmail.com linkedin.com/in/rodolfohans rodolfohans.com

SUMÁRIO

Designer de Produto com mais de 3 anos de experiência no desenvolvimento de produtos digitais e mais 9 anos de experiência como Designer Gráfico. Especialista em criar fluxos funcionais que alinham as necessidades do usuário aos objetivos de negócio equilibrando a viabilidade técnica.

EXPERIÊNCIA

Moderador de Conteúdo Bilingue

TELEPERFORMANCE - 11/2024 - ATÉ O PRESENTE

- Trabalhei em múltiplas redes sociais de um grande conglomerado de tecnologia.
- Revisei e sinalizei conteúdos de usuários para garantir a conformidade com as diretrizes da plataforma e seus protocolos regulatórios.
- Forneci feedback à equipe de qualidade sobre tendências emergentes de conteúdo e possíveis lacunas nas políticas.

Designer de Produto

ACCENTURE - 10/2019 - 03/2023

- Trabalhei com múltiplos clientes e indústrias, com destaque para o Banco PAN, BRK Ambiental e Nutrien Ag Latam.
- Projetei fluxos, wireframes e protótipos de alta fidelidade, garantindo a consistência com seus respectivos Design Systems.
- Conduzi entrevistas e testes de usabilidade com usuários finais, integrando os feedbacks obtidos em melhorias efetivas à experiência do produto.
- Colaborei com times multifuncionais (desenvolvedores, pesquisadores e lideranças) para alinhar as necessidades dos usuários ao objetivo de negócios.
- Responsável pela criação e evolução visual de produtos web e móveis.

Designer Gráfico

NEXAAS - 10/2016 - 09/2019

- Redesenhei a marca principal e de seus produtos, unificando sua identidade visual.
- Unifiquei os websites da empresa, criando uma experiência de compra (CX) mais consistente para consumidores em potencial.
- Criei a identidade visual do aplicativo de ponto de venda móvel PDVend Pay.
- Colaborei com o time de Produto no desenvolvimento da primeira versão do Design System.
- Desenvolvi diversas campanhas online e offline.

PROJETOS

Game Artist e Designer de UI

SURF TERMINAL - 02/2025

- Desenvolvi os elementos 3D de cenário, juntamente com suas respectivas texturas 2D.
- Desenhei ilustrações de plano de fundo em 2D com foco na melhoria do gameplay e do storytelling.
- Redesenhei todas as interfaces após uma mudança estratégica durante o desenvolvimento do jogo, garantindo consistência visual e usabilidade.

Game Artist e Designer de UI

EM BREVE - PREVISTO PARA 07/2025

EDUCAÇÃO E CERTIFICAÇÕES

- **Bacharelado em Desenho Industrial** UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ CAMPUS PRAÇA XI - 2011
- **Concept Art e Modelagem 3D** EBAC - PREVISTO PARA 2025
- **Game Design** EBAC - 2024
- **UX Design** AWARI - 2019

IDIOMAS

- **Português** - Nativo
- **Inglês** - Avançado em leitura, escuta e escrita, intermediário em fala.
115/125 no Teste de Inglês do Duolingo.

HABILIDADES E FERRAMENTAS

- Design Centrado no Usuário (UCD)
- Pesquisa de Usuário
- Avaliação Heurística
- Testes de Usabilidade
- Criação de Wireframes e Protótipos
- UI Design
- Desenvolvimento de Design Systems
- Documentação de Processos e Entregáveis
- UX/UI aplicado à Jogos Digitais
- UX Gamification
- Game Design Document (GDD)
- Figma
- Sketch
- ProtoPie
- Lookback
- Maze
- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Procreate
- Blender
- HTML, CSS e JavaScript