

Rodolfo Hans dos Santos da Silva

UX/UI DESIGNER - SÃO PAULO - SP

[+55 21 98261-8770](tel:+5521982618770)

rodolfohans@gmail.com

linkedin.com/in/rodolfohans

rodolfohans.com

SUMÁRIO

Designer de Produto com mais de 3 anos de experiência no desenvolvimento de produtos digitais e mais 9 anos de experiência como Designer Gráfico. Especialista em criar fluxos funcionais que alinham as necessidades do usuário aos objetivos de negócio e equilibrando a viabilidade técnica.

EXPERIÊNCIA

Moderador de Conteúdo Bilingual

TELEPERFORMANCE - 11/2024 - ATÉ O PRESENTE

- Trabalhei em múltiplas redes sociais de um grande conglomerado de tecnologia.
- Revisei e sinalizei conteúdos de usuários para garantir a conformidade com as diretrizes da plataforma e seus protocolos regulatórios.
- Forneci feedback à equipe de qualidade sobre tendências emergentes de conteúdo e possíveis lacunas nas políticas.

Designer de Produto

ACCENTURE - 10/2019 - 03/2023

- Trabalhei com múltiplos clientes e indústrias, com destaque para o Banco PAN, BRK Ambiental e Nutrien Ag Latam.
- Projetei fluxos, wireframes e protótipos de alta fidelidade, garantindo a consistência com seus respectivos Design Systems.
- Conduzi entrevistas e testes de usabilidade com usuários finais, integrando os feedbacks obtidos em melhorias efetivas à experiência do produto.
- Colaborei com times multifuncionais (desenvolvedores, pesquisadores e lideranças) para alinhar as necessidades dos usuários ao objetivo de negócios.
- Responsável pela criação e evolução visual de produtos web e móveis.

Designer Gráfico

NEXAAS - 10/2016 - 09/2019

- Redesenhei a marca principal e de seus produtos, unificando sua identidade visual à interface de seus produtos.
- Unifiquei os websites da empresa, criando uma experiência de compra (CX) mais consistente para consumidores em potencial.
- Criei a identidade visual do aplicativo de ponto de venda móvel PDVend Pay.
- Colaborei com o time de Produto no desenvolvimento da primeira versão do Design System.
- Desenvolvi diversas campanhas online e offline.

PROJETOS

Game Artist e Designer de UI

SURF TERMINAL - 02/2025

- Desenvolvi os elementos 3D de cenário, juntamente com suas respectivas texturas 2D.
- Desenhei ilustrações de plano de fundo em 2D com foco na melhoria do gameplay e do storytelling.
- Redesenhei todas as interfaces após uma mudança estratégica durante o desenvolvimento do jogo, garantindo consistência visual e usabilidade.

Game Artist e Designer de UI

EM BREVE - PREVISTO PARA 07/2025

EDUCAÇÃO E CERTIFICAÇÕES

- **Bacharelado em Desenho Industrial**
- **Concept Art e Modelagem 3D**
- **Game Design**
- **UX Design**

UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ - 2011

EBAC - PREVISTO PARA 2025

EBAC - 2024

AWARI - 2019

IDIOMAS

- **Português** - Nativo
- **Inglês** - Avançado em leitura, escuta e escrita, intermediário em fala.
115/125 no Teste de Inglês do Duolingo.

HABILIDADES E FERRAMENTAS

- | | |
|---|-------------------------------|
| • Design Centrado no Usuário (UCD) | • Figma |
| • Pesquisa de Usuário | • Sketch |
| • Avaliação Heurística | • ProtoPie |
| • Testes de Usabilidade | • Lookback |
| • Criação de Wireframes e Protótipos | • Maze |
| • UI Design | • Photoshop |
| • Desenvolvimento de Design Systems | • Illustrator |
| • Documentação de Processos e Entregáveis | • InDesign |
| • UX/UI aplicado à Jogos Digitais | • Procreate |
| • UX Gamification | • Blender |
| • Game Design Document (GDD) | • HTML Básico, CSS JavaScript |