

Atividade: Estudo e Aplicação de Padrões de Projeto - Parte 2



Período de Desenvolvimento

Esta atividade será desenvolvida ao longo de três aulas: 04/11, 11/11 e 18/11.

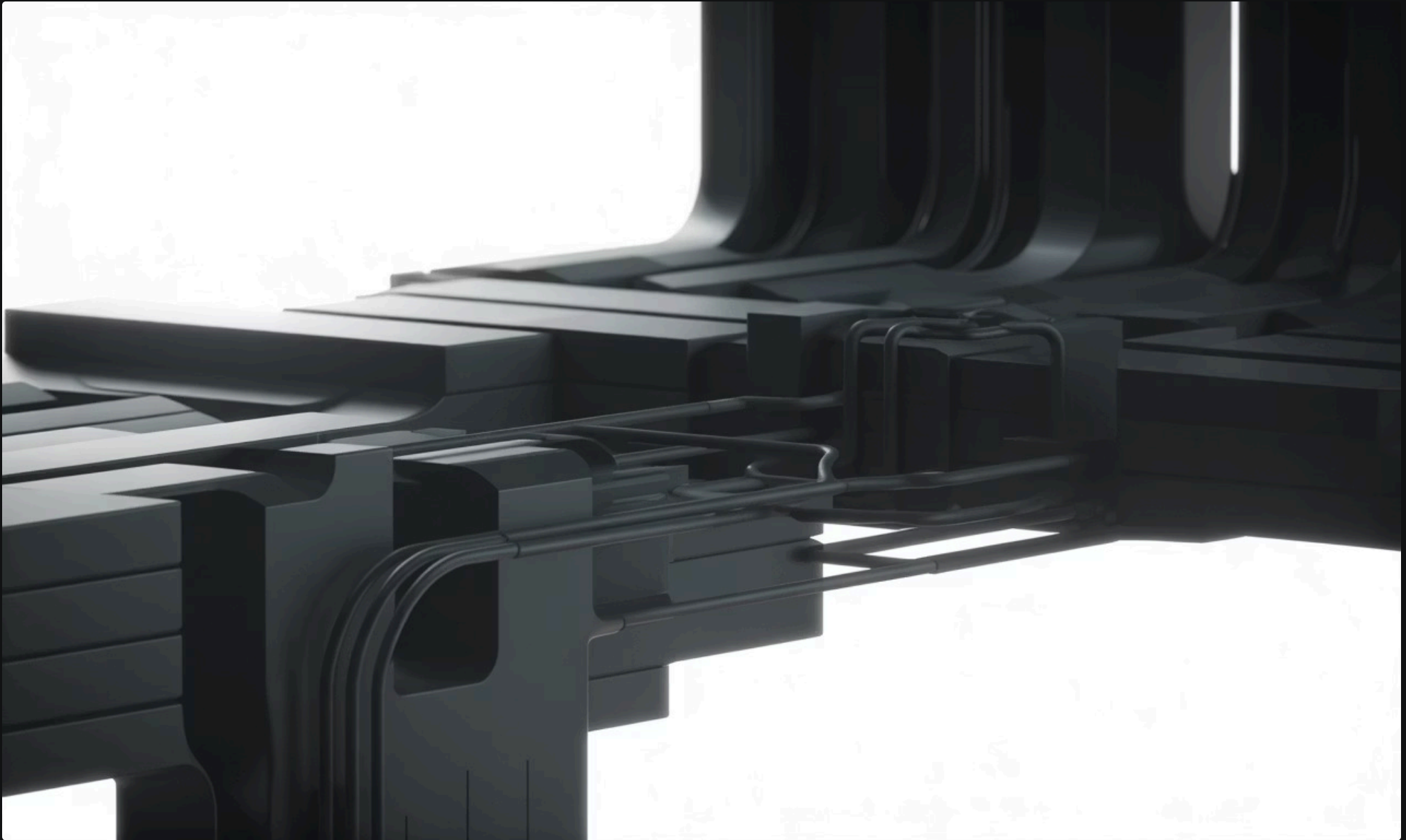
Organização

Esta atividade deve ser realizada na mesma dupla da Parte 1 de Padrões de Projeto.

Descrição da Atividade

Os alunos deverão utilizar a plataforma Refactoring.Guru como material de estudo para aprender sobre padrões de projeto de software. A atividade consiste em três componentes principais:

1. Estudo dos Padrões de Projeto



Explorar os padrões disponíveis

Explorar os padrões disponíveis na plataforma (Criacionais, Estruturais e Comportamentais)

Compreender o problema

Compreender o problema que cada padrão resolve, suas aplicações e trade-offs

Analisar os exemplos

Analisar os exemplos de código fornecidos na plataforma

2. Documentação - Resumo Técnico

Produzir um documento de resumo em formato Markdown contendo:

Descrição dos padrões estudados

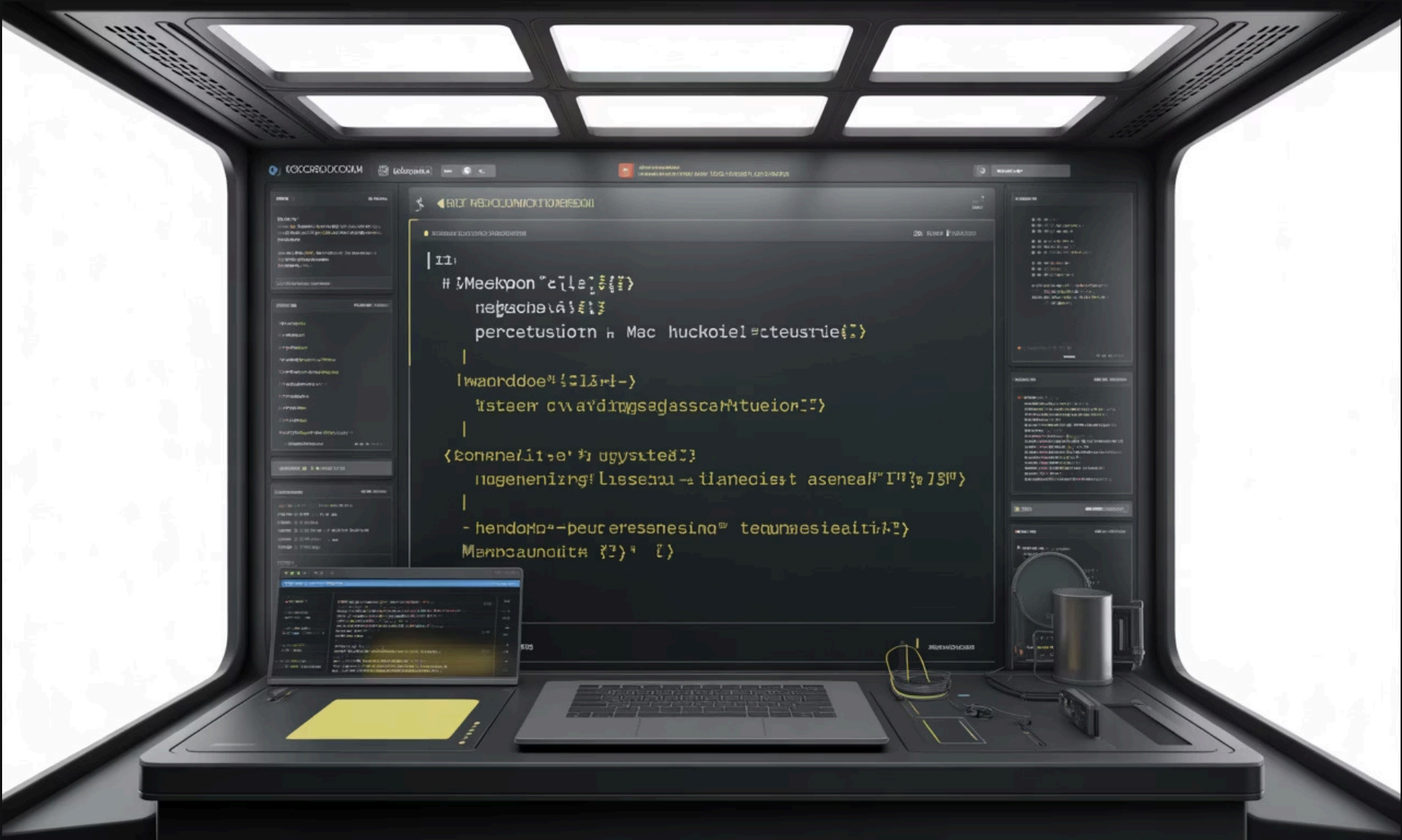
Apresentar cada padrão selecionado, explicando seu propósito, estrutura e quando utilizá-lo

Iterações e variações

Documentar as diferentes formas de implementação e adaptações possíveis de cada padrão

Comparações

Destacar semelhanças, diferenças e possíveis combinações entre os padrões escolhidos



3. Implementação Prática

Desenvolver uma aplicação/sistema em linguagem de livre escolha (desde que seja abordada na plataforma Refactoring.Guru) que incorpore pelo menos 4 padrões de projeto. O tema da aplicação é de livre escolha.

Requisitos da implementação:



Requisitos da Implementação

Código funcional e organizado

Código funcional e organizado

Aplicação prática

Aplicação prática de no mínimo 4 padrões de projeto

Justificativa detalhada

Justificativa detalhada para cada padrão utilizado, explicando:



Justificativa para Cada Padrão

Justificativa detalhada para cada padrão utilizado, explicando:

01

Por que o padrão foi escolhido

Por que o padrão foi escolhido para aquele contexto específico

02

Qual problema ele resolve

Qual problema ele resolve no código desenvolvido

03

Quais benefícios ele traz

Quais benefícios ele traz para a arquitetura/manutenibilidade/escalabilidade do sistema

04

Como o código seria diferente

Como o código seria diferente/pior sem o uso daquele padrão

Entregáveis

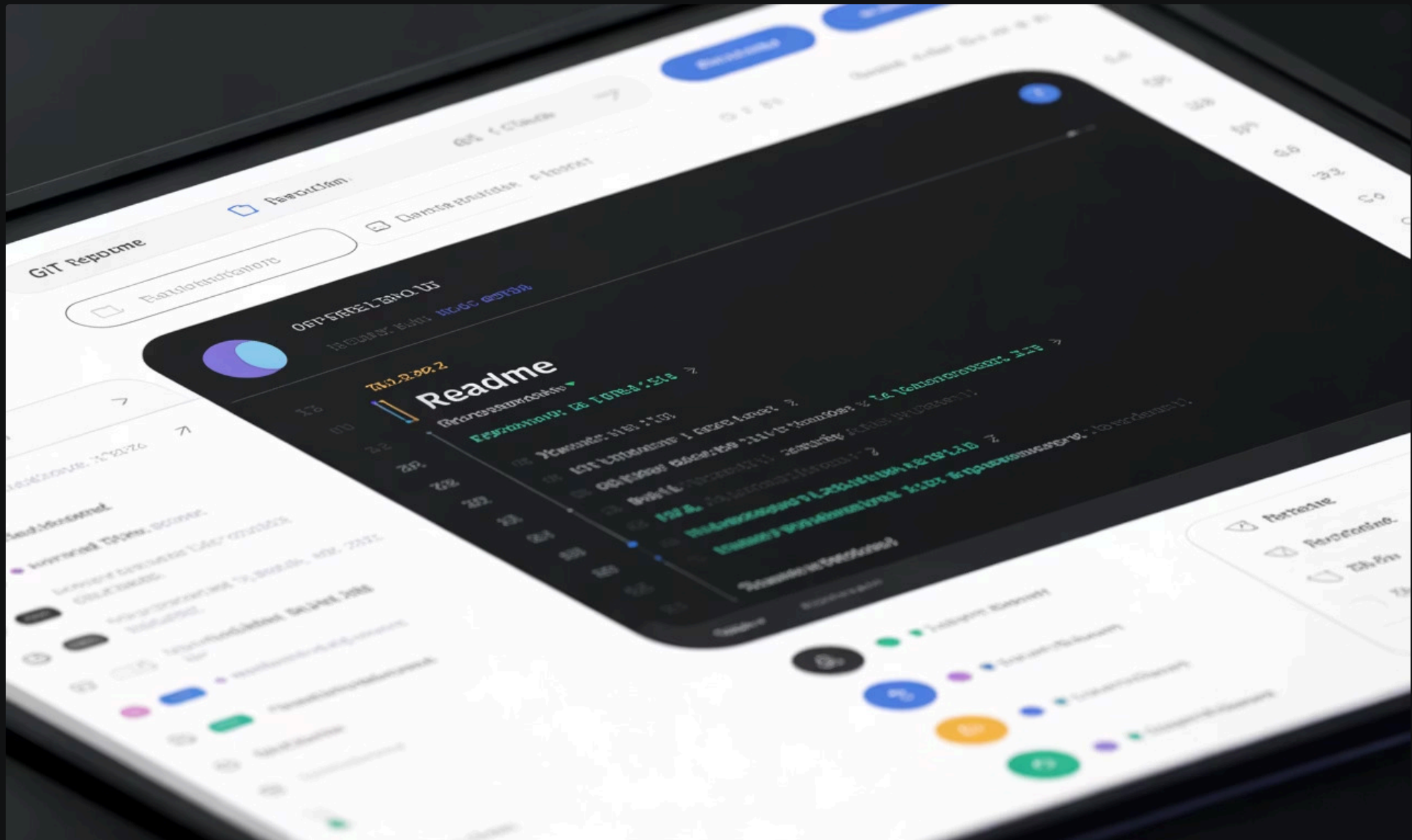
Repositório Git público contendo:

Código-fonte completo da aplicação

Código-fonte completo da aplicação

README.md com:

- Descrição do projeto e instruções de execução
- Lista dos padrões implementados e onde encontrá-los no código



RESUMO.md

RESUMO.md (ou similar) com:


Estudo teórico dos padrões de projeto

Estudo teórico dos padrões de projeto

Justificativas detalhadas

Justificativas detalhadas da aplicação de cada padrão no contexto do projeto

Critérios de Avaliação



Profundidade do estudo e qualidade do resumo técnico

Profundidade do estudo e qualidade do resumo técnico




Adequação dos padrões escolhidos ao problema proposto

Adequação dos padrões escolhidos ao problema proposto



Qualidade e clareza da implementação

Qualidade e clareza da implementação



Consistência e fundamentação das justificativas apresentadas

Consistência e fundamentação das justificativas apresentadas



Funcionamento correto da aplicação desenvolvida

Funcionamento correto da aplicação desenvolvida



Organização e documentação do repositório

Organização e documentação do repositório