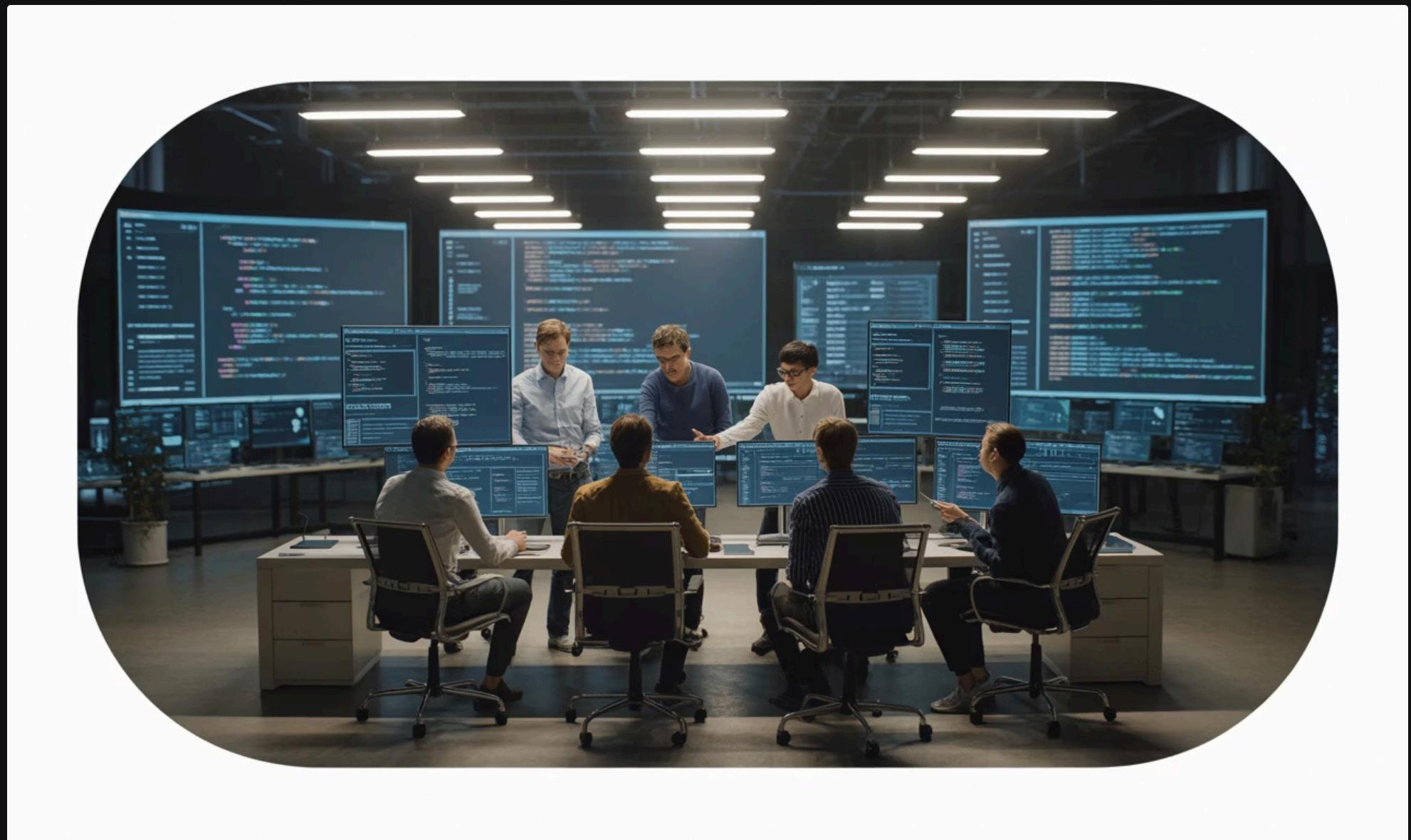


# Atividade: Estudo e Aplicação de Padrões de Projeto - Parte 2



## **Período de Desenvolvimento**

Esta atividade será desenvolvida ao longo de três aulas: 04/11, 11/11 e 18/11.

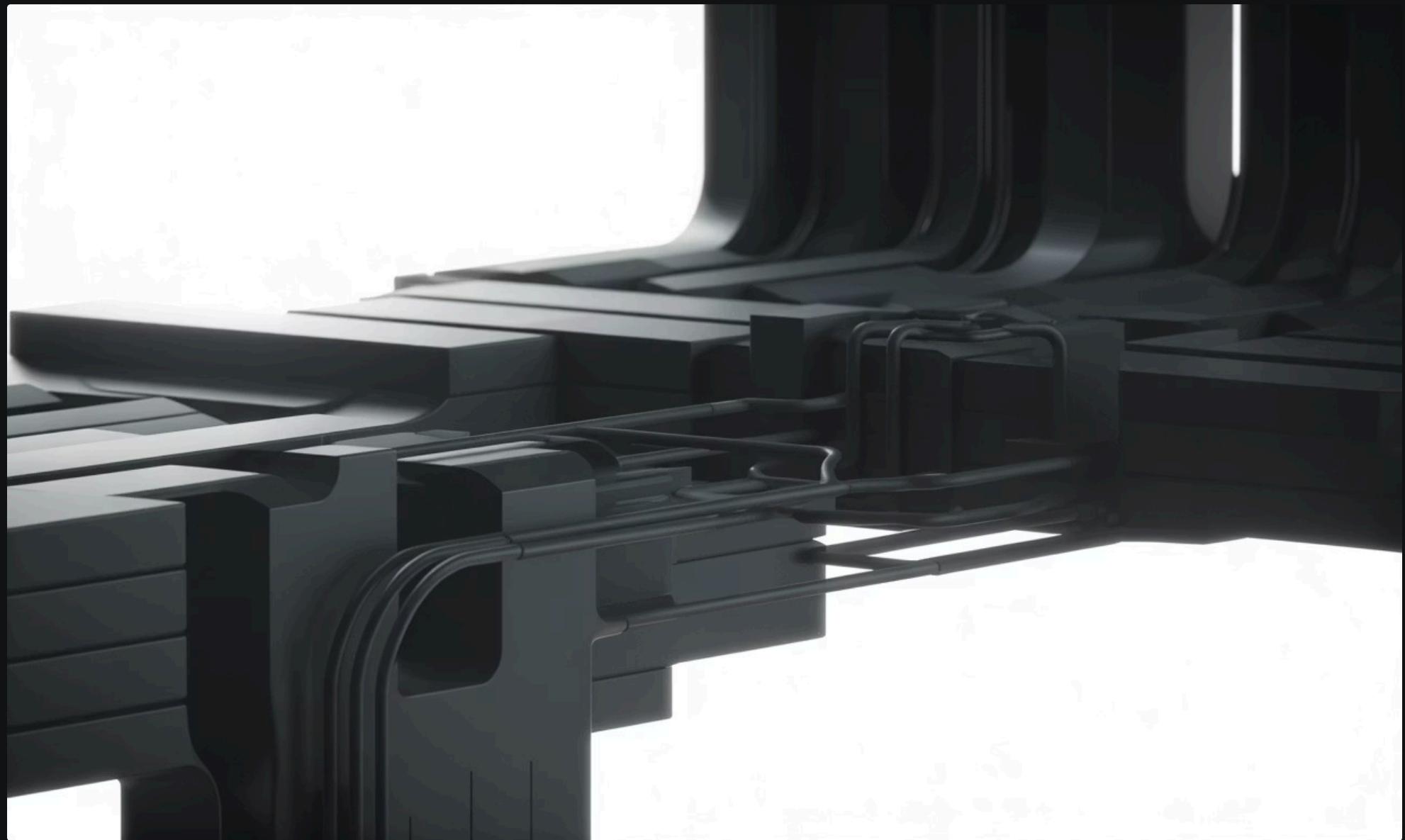
## **Organização**

Esta atividade deve ser realizada na mesma dupla da Parte 1 de Padrões de Projeto.

## **Descrição da Atividade**

Os alunos deverão utilizar a plataforma Refactoring.Guru como material de estudo para aprender sobre padrões de projeto de software. A atividade consiste em três componentes principais:

# 1. Estudo dos Padrões de Projeto



## Explorar os padrões disponíveis

Explorar os padrões disponíveis na plataforma (Criacionais, Estruturais e Comportamentais)

## Compreender o problema

Compreender o problema que cada padrão resolve, suas aplicações e trade-offs

## Analizar os exemplos

Analizar os exemplos de código fornecidos na plataforma

## 2. Documentação - Resumo Técnico

Produzir um documento de resumo em formato Markdown contendo:

### Descrição dos padrões estudados

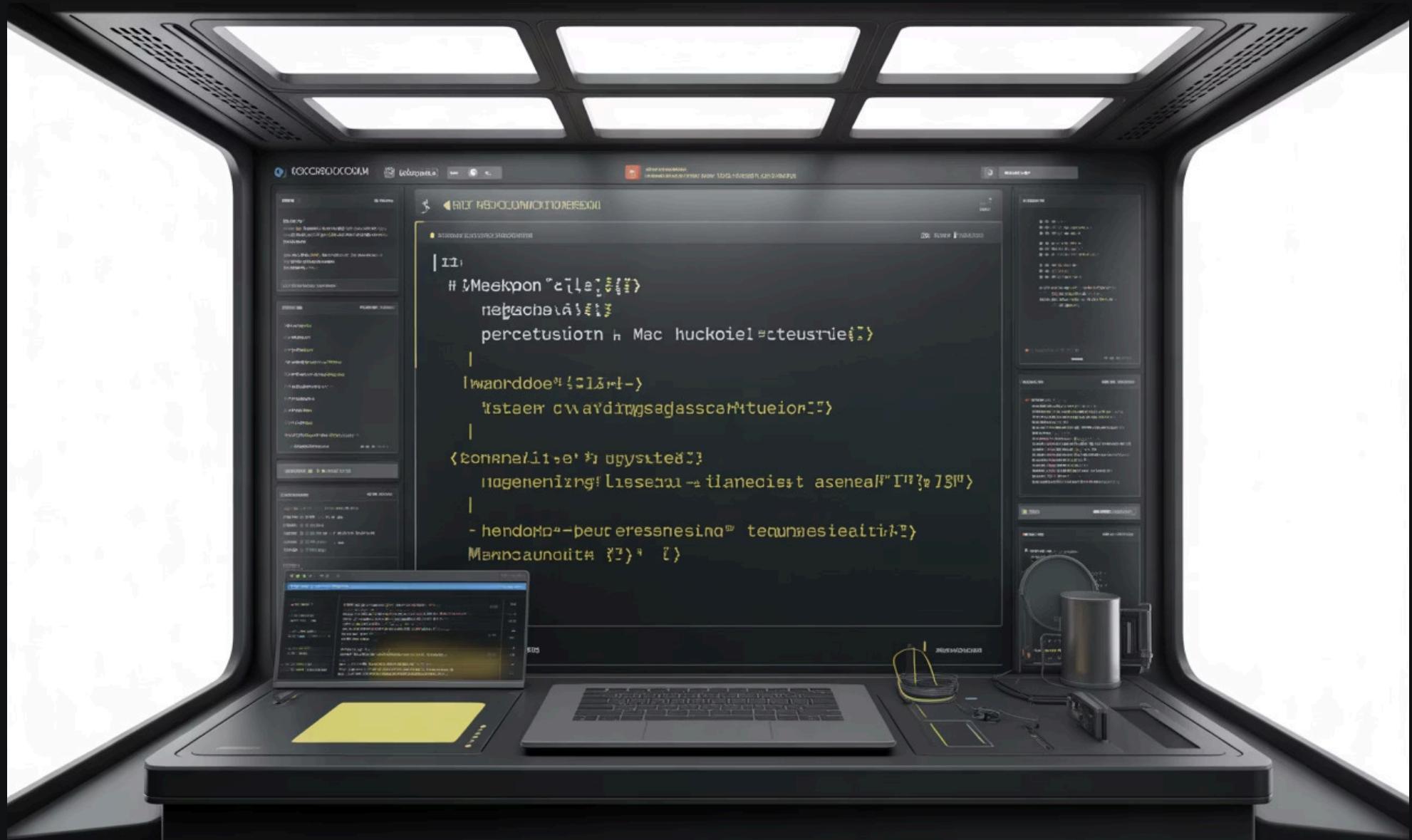
Apresentar cada padrão selecionado, explicando seu propósito, estrutura e quando utilizá-lo

### Iterações e variações

Documentar as diferentes formas de implementação e adaptações possíveis de cada padrão

### Comparações

Destacar semelhanças, diferenças e possíveis combinações entre os padrões escolhidos



## 3. Implementação Prática

Desenvolver uma aplicação/sistema em linguagem de livre escolha (desde que seja abordada na plataforma Refactoring.Guru) que incorpore pelo menos 4 padrões de projeto. O tema da aplicação é de livre escolha.

Requisitos da implementação:



# Requisitos da Implementação

# Código funcional e organizado

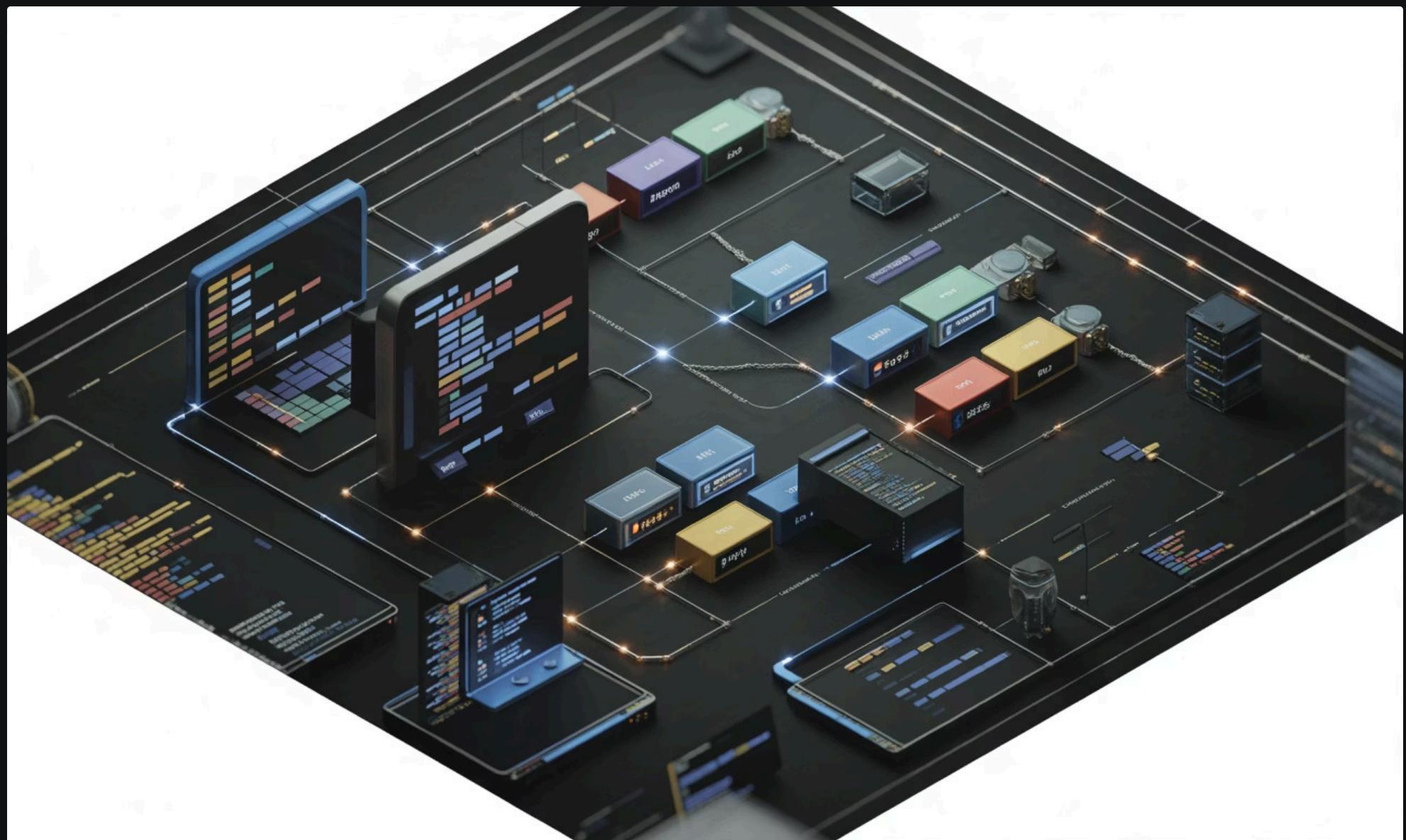
## Código funcional e organizado

## Aplicação prática

## Aplicação prática de no mínimo 4 padrões de projeto

## **Justificativa detalhada**

Justificativa detalhada para cada padrão utilizado, explicando:



# Justificativa para Cada Padrão

Justificativa detalhada para cada padrão utilizado, explicando:

01

## **Por que o padrão foi escolhido**

Por que o padrão foi escolhido para aquele contexto específico

02

## **Qual problema ele resolve**

Qual problema ele resolve no código desenvolvido

03

## **Quais benefícios ele traz**

Quais benefícios ele traz para a arquitetura/manutenibilidade/escalabilidade do sistema

04

## **Como o código seria diferente**

Como o código seria diferente/pior sem o uso daquele padrão

# Entregáveis

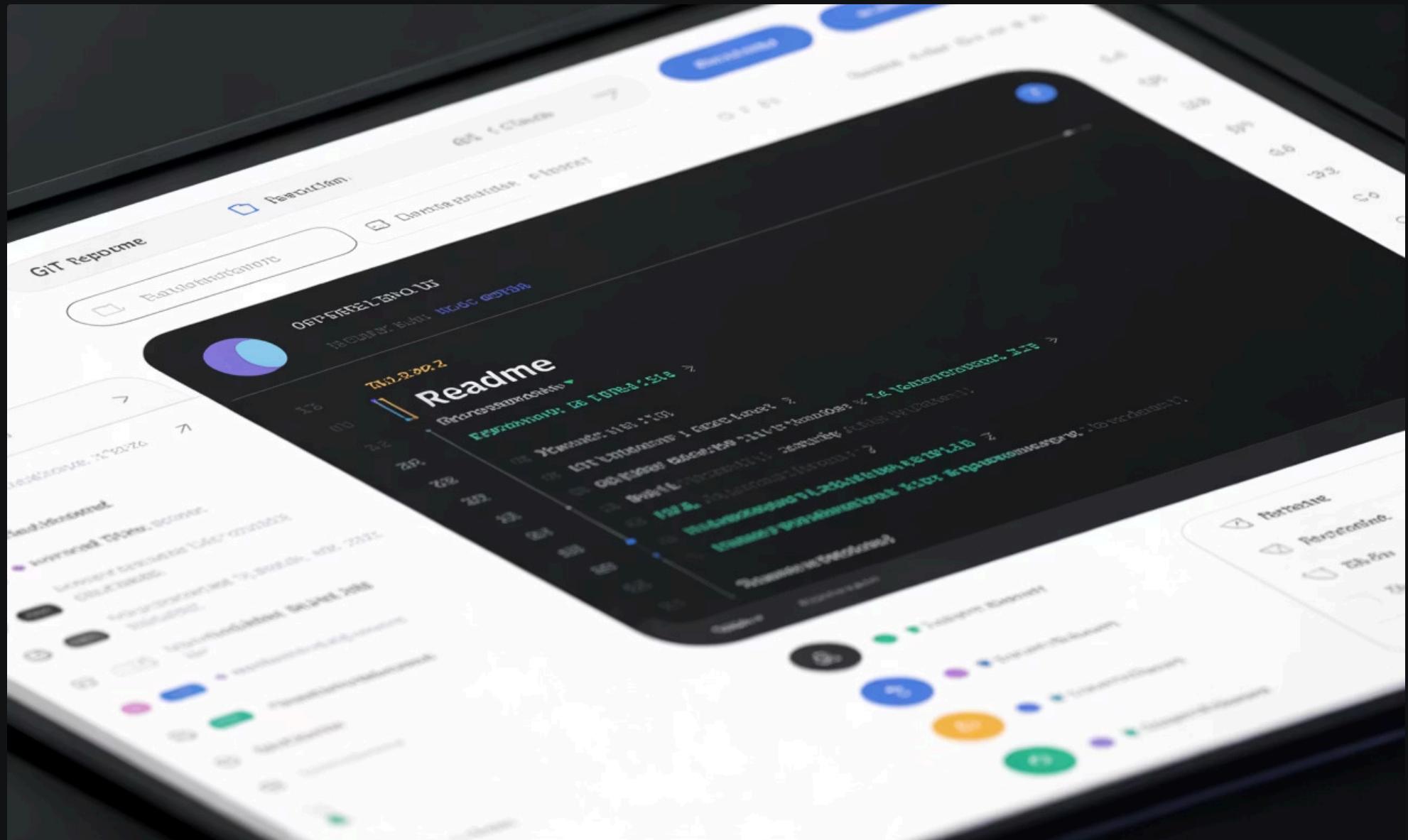
Repositório Git público contendo:

## Código-fonte completo da aplicação

Código-fonte completo da aplicação

## README.md com:

- Descrição do projeto e instruções de execução
- Lista dos padrões implementados e onde encontrá-los no código



# RESUMO.md

RESUMO.md (ou similar) com:

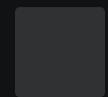
## **Estudo teórico dos padrões de projeto**

Estudo teórico dos padrões de projeto

## **Justificativas detalhadas**

Justificativas detalhadas da aplicação de cada padrão no contexto do projeto

# Critérios de Avaliação



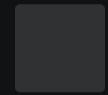
## **Profundidade do estudo e qualidade do resumo técnico**

Profundidade do estudo e qualidade do resumo técnico



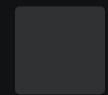
## **Adequação dos padrões escolhidos ao problema proposto**

Adequação dos padrões escolhidos ao problema proposto



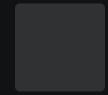
## **Qualidade e clareza da implementação**

Qualidade e clareza da implementação



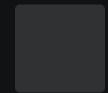
## **Consistência e fundamentação das justificativas apresentadas**

Consistência e fundamentação das justificativas apresentadas



## **Funcionamento correto da aplicação desenvolvida**

Funcionamento correto da aplicação desenvolvida



## **Organização e documentação do repositório**

Organização e documentação do repositório