## CAP234 - Computação Aplicada I Lista de Exercícios 01 - Prof. Senne

- 1. A multiplicação de dois inteiros pode ser feita pelo algoritmo descrito informalmente a seguir. Considere dois números inteiros **m** e **n**, por exemplo, **m** = 4 e **n** = 7. Escreva esses números um ao lado do outro. Escreva 10-4 = 6 abaixo do 4 e 10-7 = 3 abaixo do 7. Temos então:
  - 4 7 6 3

Considere uma das diagonais (não importa qual das duas) e subtraia o número da linha de cima do número da linha de baixo. Seja  $\mathbf{r}$  o resultado obtido. Para o caso acima,  $\mathbf{r} = 4 - 3 = 7 - 6 = 1$ . Agora multiplique os dois números da segunda linha e escreva o resultado como um número de dois dígitos: **st**. Para o caso acima, o produto é 6 \* 3 = 18, ou seja, **s** = 1 e **t** = 8. O resultado da multiplicação de **m** por **n** será igual ao número formado pelos dígitos: ( $\mathbf{r}$ + $\mathbf{s}$ ) $\mathbf{t}$ . Para o caso acima,  $\mathbf{t}$ \*7 = ( $\mathbf{r}$ + $\mathbf{s}$ ) $\mathbf{t}$  = (1+1)8 = 28.

Outros exemplos:

Por que este algoritmo funciona? Este algoritmo pode ser generalizado para multiplicar números inteiros maiores, por exemplo, 89\*75 ou 789\*987?

Escreva um programa C que implementa este algoritmo.

2. O *crivo de Eratóstenes* é um algoritmo conhecido há mais de 2000 anos. Ele é usado para determinar os números primos entre 2 e n. O algoritmo usa um conjunto de inteiros. Inicialmente, o conjunto contém todos os inteiros entre 2 e n. O primeiro número primo é 2 e todos os múltiplos de 2 são removidos do conjunto. O próximo número do conjunto (3) é primo e todos os seus múltiplos são removidos do conjunto. O procedimento se repete até que restem no conjunto somente os números primos.

Por exemplo, n = 20.

```
Passo 1: 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

O primeiro número (2) é primo e todos seus múltiplos devem ser removidos. Portanto:

Passo 2: 2 3 5 7 9 11 13 15 17 19

O próximo número (3) é primo e todos seus múltiplos devem ser removidos. Portanto: Passo 3: 2 O próximo número (5) é primo e todos seus múltiplos devem ser removidos. Portanto: Passo 4: 2 3 e assim por diante.

Escreva um programa C que implementa este algoritmo.