
Aluno: Rodolfo Almeida

Professor: Bruno Dias

Disciplina: MAP

Exercício – Builder

Apesar de não ter conseguido refatorar bem o código, deu para entender o que o padrão de projeto Builder propõe. Ele permite várias representações interna do objeto, o que isso quer dizer no exemplo da PizzaStore: Quer dizer que podemos montar a pizza da maneira que quisermos, enquanto o abstract factory eu não tinha essa liberdade.