Tournoi d'algorithmes cherchant les meilleurs coups



À partir de règles prédéfinies, nous devions trouver l'algorithme le plus performant face à l'adversaire



Spécificités

• Envoi de code sur un serveur qui fait les simulations de parties entre plusieurs algorithmes



Outils:



Java



- Exploitation des données d'un jeu
- Recherche d'algoritme optimal
- Implémentation d'algorithme min-max



Positif

- Élaboration de stratégies d'un algorithme pour gagner
- Compréhension des différentes subtilités de chaque algo
- compréhension approfondie des règles et des mécaniques d'un jeu



À améliorer

- les performances des algorithmes
- l'impact sur le hardware des calculs



Année de réalisation : 2023