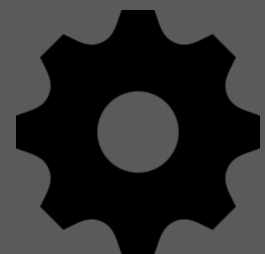


développement de règles pour un jeu de plateau



Développement de toutes les règles d'un jeu de plateau une à une en se basant sur une interface existante



Spécificités

- Plateau de 16×16 cases
- Tour par tour
- 40 tours au total
- Utilisation de capacités spéciales
- Condition de victoire : plus grand nombre de pions
- 1 contre 1

RNCP :

- Nombre de règles implémentées : 8
- Temps de réponse max : 200ms
- Temps de développement : 2 semaines



Compétences



- Utilisation de tests unitaires
- amélioration de code pré-existant
- versionnage de code
- manipulation d'environnement Linux



Positif

- Initiation aux tests unitaires
- Initiation au versionning de code
- Découverte du développement de jeux
- création de la logique d'un jeu partant de 0



À améliorer

- Qualité / Optimisation du code



Outils



Java



Git



2023

RNCP :

- Programmation et développement logiciel
- Gestion de projet informatique
- Optimisation du code