



Kotlin

Professor Emerson Alencar

emerson@imd.ufrn.br

Estrutura if / else

- ▶ Funciona da forma como você já conhece
- ▶ Em Kotlin, a estrutura if / else é uma expressão, portanto pode retornar um valor

```
var situacao: String
var nota: Double = 8.0

if (nota >= 7) {
    situacao = "Aprovado"
} else {
    situacao = "Reprovado"
}
```

```
var nota: Double = 8.0
var situacao: String = if (nota >= 7) {
    "Aprovado"
} else {
    "Reprovado"
}
```

```
var nota: Double = 8.0
var situacao: String = if (nota >= 7) "Aprovado" else "Reprovado"
```

Estrutura When

- Substitui a estrutura switch do Java

```
var x: Int = 5;

when (x) {
    0 -> print("Valor é 0")
    1 -> print("Valor é 1")
    else -> print("Outro valor")
}
```

```
var x: Int = 0

var b: Boolean = when (x) {
    0 -> false
    else -> true
}
```

```
var x: Int = 5;
when (x) {
    0, 1 -> print("Valor é 0 ou 1")
    in 2..10 -> print("Valor está entre 2 e 10")
    else -> print("Outro valor")
}
```

Estrutura For

- ▶ Funcionamento similar ao Java

```
var numbers: IntArray = intArrayOf(1, 3, 5, 7)
for (i in numbers.indices) {
    print(numbers[i]);
}
```

```
var numbers = listOf(1, 3, 5, 7)
for (n in numbers) {
    print(n);
}
```

```
for (i in 1..10 step 2) {
    print(i);
}
```

Estruturas while e do ... while

- ▷ Funcionam de forma igual ao Java

```
var x: Int = 0;

while (x < 10) {
    print(x);
    x++;
}
```

```
var x: Int = 0;

do {
    print(x);
    x++;
} while (x < 10)
```

Desvio de Fluxo

- ▶ Kotlin suporta desvios de fluxo
- ▶ Funciona de forma semelhante ao Java
- ▶ Expressões
 - `return`
 - Retorna a execução para quem fez a chamada da função
 - `break`
 - Termina o loop corrente
 - `continue`
 - Executa o novo passo do loop corrente

Obrigado!
Dúvidas?

Professor Emerson Alencar
emerson@imd.ufrn.br