



Android

Ciclo de vida e Logging

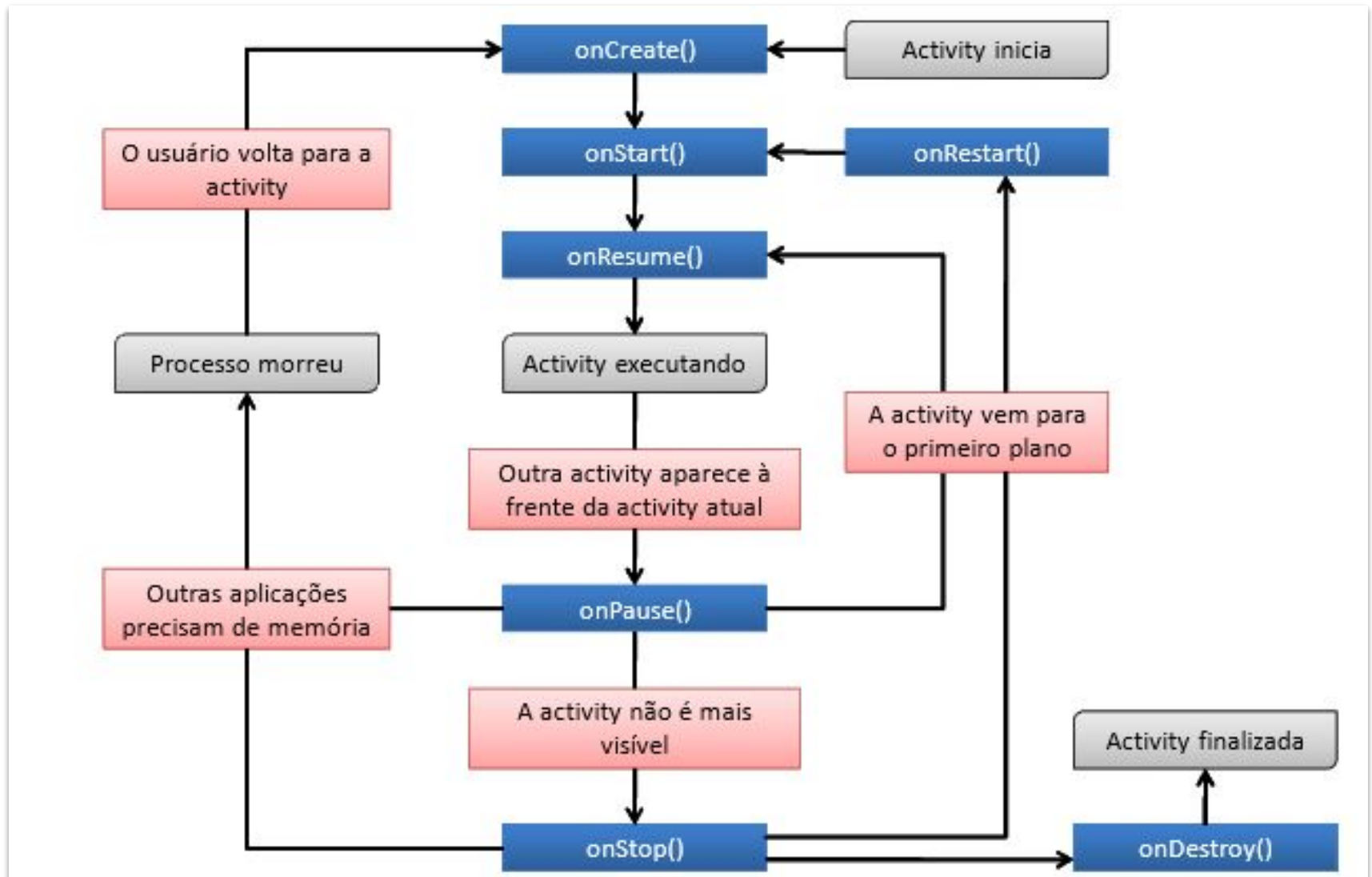
Professor Emerson Alencar

emerson@imd.ufrn.br

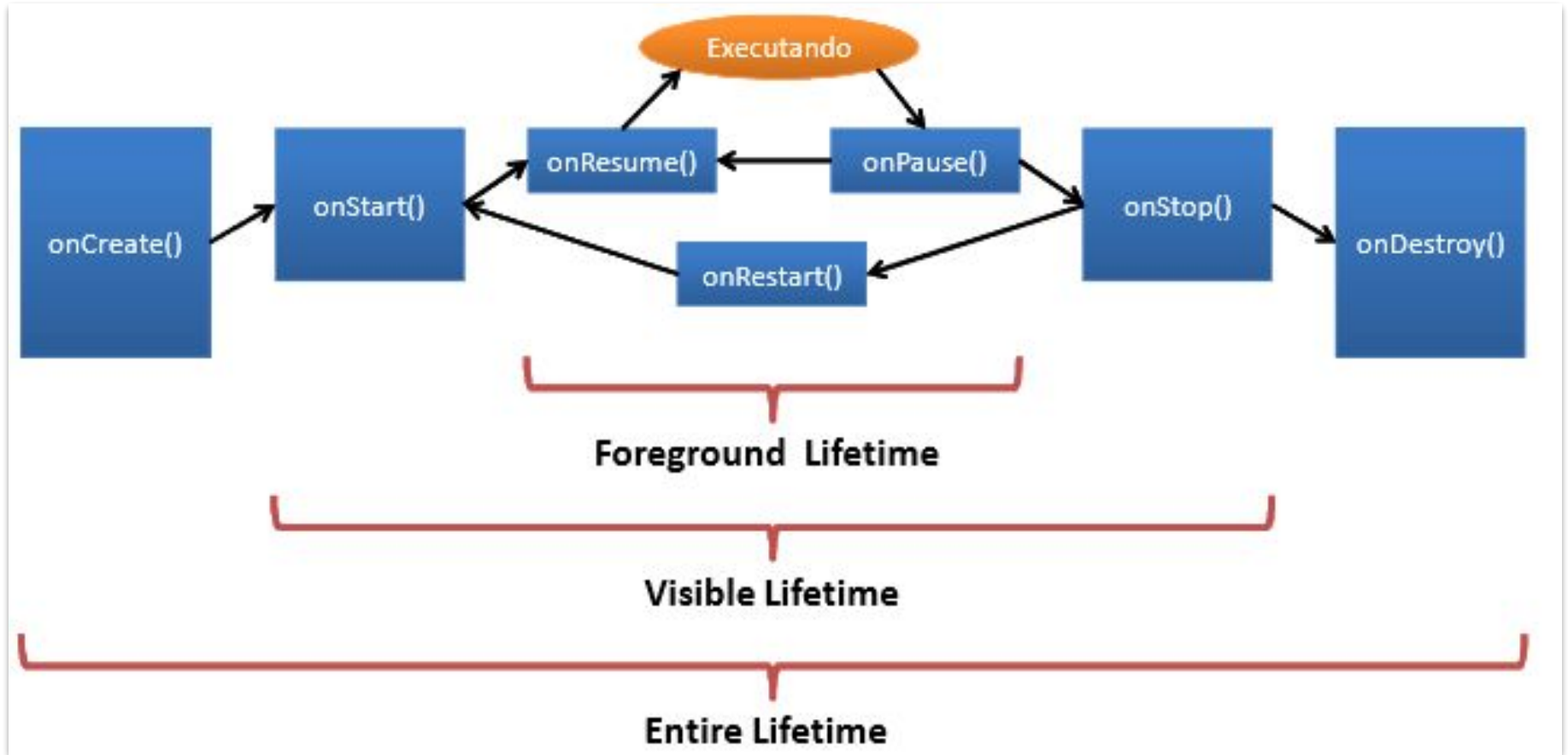
CICLO DE VIDA - ACTIVITY

- ▶ Métodos de callback invocados pelo Android durante o ciclo de vida da activity
 - onCreate()
 - onStart()
 - onResume()
 - onPause()
 - onStop()
 - onRestart()
 - onDestroy()

CICLO DE VIDA - ACTIVITY



CICLO DE VIDA - ACTIVITY



LOGGING

- ▶ Utilizar logs é uma forma de mostrar informações úteis durante a execução do programa
- ▶ A forma mais simples de fazer isso no Kotlin é através de `println()`
 - Não é possível categorizar o erro

LogCat

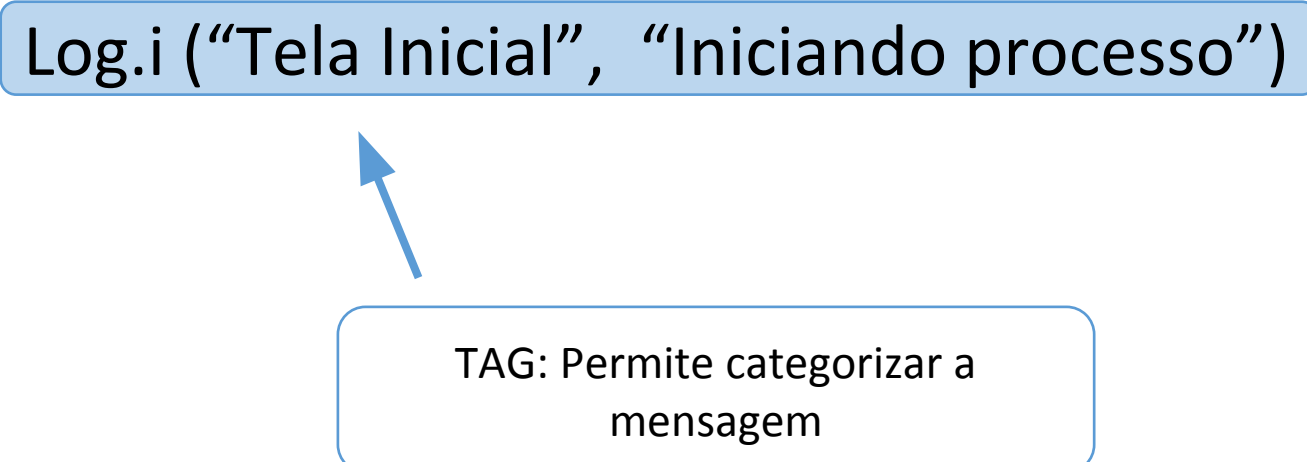
- ▶ O LogCat é um mecanismo versátil de logging do Android
- ▶ Acessado através da classe `android.util.Log`, que possui alguns métodos estáticos

Método	Tipo de Mensagem
<code>Log.v()</code>	V erbose (depuração detalhada)
<code>Log.d()</code>	D ebug (depuração)
<code>Log.i()</code>	I nf (informação)
<code>Log.w()</code>	W arning (aviso)
<code>Log.e()</code>	E rror (erro)

USANDO Logging

- ▶ Invocar os métodos da classe Log de acordo com o tipo de mensagem

Log.i (“Tela Inicial”, “Iniciando processo”)



The diagram consists of two rounded rectangular boxes. The top box is light blue with a dark blue border and contains the text 'Log.i (“Tela Inicial”, “Iniciando processo”)'. The bottom box is white with a light blue border and contains the text 'TAG: Permite categorizar a mensagem'. A blue arrow points from the bottom box up to the first parameter of the Log.i call in the top box.

TAG: Permite categorizar a mensagem

Obrigado!
Dúvidas?

Professor Emerson Alencar
emerson@imd.ufrn.br