SHARED PREFERENCES E ARQUIVOS

Professor Emerson Alencar emerson@imd.ufrn.br

SHARED PREFERENCES

- É muito comum armazenar configurações simples nos aplicativos,
 para que o usuário não tenha que defini-las toda vez que executar;
- No Android pode ser feito com a classe SharedPreferences;
- Informações são salvas no formato "chave/valor".

SHARED PREFERENCES

```
12
                  val pref = getSharedPreferences( name: "configurações", mode: 0)
13
14
                  val edit = pref.edit()
15
                  edit.putString("musica", "mpb")
16
                  edit.putBoolean("som", true)
17
                  edit.commit()
18
19
                  val musica = pref.getString("musica", null)
20
                  val som = pref.getBoolean("som", false)
21
22
23
```

SHARED PREFERENCES

- Será criado um arquivo chamado configuracoes.xml no diretório
 /data/data/pacotedaaplicacao/shared_prefs
- Esses dados podem ser apagados pelo usuário limpe os dados da aplicação nas configurações

Lendo e Escrevendo em arquivos

- Memória Interna
- Memória Externa (privada)
- Memória Externa (pública)

Escrevendo o conteúdo em um arquivo

```
200
            private fun save(fos: FileOutputStream){
201
202
                val lines = TextUtils.split(edtText.text.toString(), expression: "\n")
203
                val writer = PrintWriter(fos)
204
205
                for (line in lines){
206
                     writer.println(line)
207
208
209
                writer.flush()
210
                writer.close()
211
                fos.close()
212
213
214
```

Lendo o conteúdo em um arquivo

```
private fun load(fis: FileInputStream){
215
216
217
                 val reader = BufferedReader(InputStreamReader(fis))
218
                 val sb = StringBuilder()
219
220
                 do{
                     val line = reader.readLine() ?: break
221
222
                     if (sb.isNotEmpty()) sb.append('\n')
                     sb.append(line)
223
                 }while (true)
224
225
                 reader.close()
226
                 fis.close()
227
228
229
                 txtText.<u>text</u> = sb.toString()
230
231
```

Arquivos na memória interna

É possível ler e gravar arquivos na memória interna do aparelho que ficam armazenados no diretório:

/data/data/pacotedaaplicacao/files

```
private fun saveToInternal() {
    try {
       val fos = openFileOutput( name: "arquivo.txt", Context.MODE_PRIVATE)
       save(fos)
    } catch (e: Exception) {
       Log.e( tag: "ERROR_FILE", msg: "Erro ao salvar arquivo",e)
}
}
```

```
private fun loadFromInternal() {
    try {
       val fis = openFileInput( name: "arquivo.txt")
       load(fis)
    }catch (e: Exception){
       Log.e( tag: "ERROR_FILE", msg: "Erro ao salvar arquivo",e)
    }
}
```

Arquivos na memória interna

- O método openFileOutput(String, Int) retorna um objeto
 FileOutPutStream que permite salvar o arquivo
- O método openFileInput(String) retorna um objeto
 FileInputStream que permite ler o arquivo
- Assim como Shared Preferences o usuário pode apagar esse arquivo indo nas configurações do aparelho

9

Arquivos no cartão de memória

- Os arquivos salvos no cartão de memória podem ser acessados por qualquer aplicativo ou pelo próprio usuário.
- Para salvar no cartão de memória deve adicionar uma permissão no AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<use-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<use-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<use-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<use-permission android:name="android.permission.wRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<use-permission android:name="android.permission.write.permission.write.permission.write.permission.permission.write.permission.permission.write.permission.write.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permission.permiss
```

Arquivos no cartão de memória

É preciso checar se o cartão está disponível:

```
if(Environment.MEDIA_MOUNTED == state){
   //Pode ler e escrever
}else if(Environment.MEDIA_MOUNTED_READ_ONLY == state) {
   //Só pode ler
}
```

Arquivos no cartão de memória

 Ao salvar um arquivo pode-se compartilhar com outra aplicação ou não

```
private fun getExternalDir(privateDir: Boolean) =

//SDCard/Android/data/com.example.projetoarquivos/files

if(privateDir) getExternalFilesDir(type: null)

//SDcard/DCIM
else Environment.getExternalStorageDirectory()

202
203
```

Salvar arquivos no cartão de memória

```
110
            // Salvar arquivo na Memória Externa (Cartão de Memória)
            private fun saveToExternal(privateDir: Boolean) {
111
112
                val state = Environment.getExternalStorageState()
113
114
                if(Environment.MEDIA MOUNTED == state){
                     val myDir = getExternalDir(privateDir)
115
116
                     try {
                         if (myDir?.exists() == false){
117
                             myDir.mkdir()
118
119
120
121
                         val txtFile = File(myDir, child: "arquivo.txt")
122
                         if(!txtFile.exists()){
123
                             txtFile.createNewFile()
124
125
126
                         val fos = FileOutputStream(txtFile)
127
                         save(fos)
128
129
                     }catch (e: Exception){
                         Log.e( tag: "ERROR_FILE", msg: "Erro ao salvar arquivo",e)
130
131
132
                }else{
                     Log.e( tag: "ERROR_FILE", msg: "Não é possível escrever no SD Card")
133
134
135
```

Ler arquivos no cartão de memória

```
// Ler arquivo na Memória Externa (Cartão de Memória)
148
            private fun loadFromExternal(privateDir: Boolean) {
149
150
151
                val state = Environment.getExternalStorageState()
152
                if(Environment.MEDIA_MOUNTED == state
153
154
                     || Environment.MEDIA_MOUNTED_READ_ONLY == state){
155
                     val myDir = getExternalDir(privateDir)
156
                     if(myDir?.exists() == true){
157
                         val txtFile = File(myDir, child: "arquivo.txt")
158
159
                         if(txtFile.exists()){
160
161
                             try {
                                 txtFile.createNewFile()
162
                                 val fis = FileInputStream(txtFile)
163
                                 load(fis)
164
                             }catch (e: Exception){
165
                                 Log.e( tag: "ERROR FILE", msg: "Não é possível escrever no SD Card")
166
167
168
169
170
                }else{
171
172
                     Log.e( tag: "ERROR FILE", msg: "SD Card indisponível")
173
174
175
176
```

```
34
35 ●
            override fun onRequestPermissionsResult(
                requestCode: Int,
36
                permissions: Array<out String>,
37
38
                grantResults: IntArray
39
40
                when(requestCode){
                    RC_STORAGE_PERMISSION -> {
41
                        if (grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED){
42
                             Toast.makeText( context: this,
43
                                  text: "Permissão Concedida", Toast. LENGTH LONG). show()
44
                         }else{
45
                             Toast.makeText( context: this,
46
                                  text: "Permissão Negada", Toast. LENGTH LONG). show()
47
48
49
50
51
52
            companion object{
53
54
                val RC STORAGE_PERMISSION = 0
55
56
```

```
57
           private fun checkStoragePermission(permission: String, requestCode: Int): Boolean {
               if (ActivityCompat.checkSelfPermission( context: this, permission)
59
60
                        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
                   if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale( activity: this, permission)) {
61
62
                        Toast.makeText( context: this,
63
                             text: "Você tem q habilitar essa permissão para ler ou salvar o arquivo",
64
                            Toast.LENGTH_SHORT).show()
65
                   ActivityCompat.requestPermissions( activity: this, arrayOf(permission), requestCode)
66
                   return false
67
68
69
               return true
```

```
155
            // Ler arquivo na Memória Externa (Cartão de Memória)
            private fun loadFromExternal(privateDir: Boolean) {
156
157
                 val hasPermission = checkStoragePermission(
158
                     android.Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE,
159
                     RC_STORAGE_PERMISSION
160
161
162
                 if (!hasPermission){
163
164
                     return
165
166
167
168
                val state = Environment.getExternalStorageState()
169
170
                // ...
171
```

Obrigado! Dúvidas?

Professor Emerson Alencar emerson@imd.ufrn.br