

GIT 실습 2

1. 프로젝트 생성 & Git 관리 시작

적당한 위치에 원하는 이름으로 폴더를 생성하고 **VS Code**로 열람
이후 강의에서도 계속 사용

해당 폴더에서(VS Code 터미널 기본) 아래 명령어 입력

```
git init
```

폴더에 숨김모드로 **.git** 폴더 생성 확인

- 이 폴더를 지우면 Git 관리내역이 삭제됩니다. (현 파일들은 유지)

아래의 파일들 생성

tigers.yaml

```
team: Tigers

manager: John

members:
- Linda
- William
- David
```

lions.yaml

```
team: Lions

manager: Mary

members:
- Thomas
- Karen
- Margaret
```

모든 작업(파일 생성, 수정)마다 파일을 꼭 저장

터미널에 아래 명령어 입력

```
git status
```

- 추적하지 않는(untracked) 파일: Git의 관리에 들어간 적 없는 파일
-

2. 프로젝트 변경사항들을 저장

add

파일 하나 담기

```
git add tigers.yaml
```

- `git status` 로 확인

모든 파일 담기

```
git add .
```

- `git status` 로 확인

commit

아래 명령어로 **commit**

```
git commit
```

- Vi 입력 모드로 진입

커밋 메시지까지 함께 작성하기

```
git commit -m "FIRST COMMIT"
```

아래 명령어와 소스트리로 확인

```
git log
```

- 종료는 `:q`

추가 수정 사항 적용

- `lions.yaml` 파일 삭제
- `tigers.yaml`의 `manager`를 `Donald`로 변경
- `leopards.yaml` 파일 추가

```
team: Leopards

manager: Luke

members:
- Linda
- William
- David
```

- `git status`로 확인
 - 파일의 **추가, 변경, 삭제** 모두 내역으로 저장할 대상
- `git diff`로 확인

add, commit

```
git add .
```

- `git status`로 확인

```
git commit -m "Replace Lions with Leopards"
```

3. 이전 버전으로 되돌리기

아래 명령은 버전 id로 돌아가는 명령입니다.

```
git reset --hard "버전 id"
```

버전 id의 커밋을 취소한 내용을 새로운 버전으로 만드는 명령

```
git revert "버전 id"
```