

## Proyecto

*Sistema para modificar vehículos (Autos, motos , botes, aviones)*

Patrones de diseño detectados hasta el momento:

**Decorador**

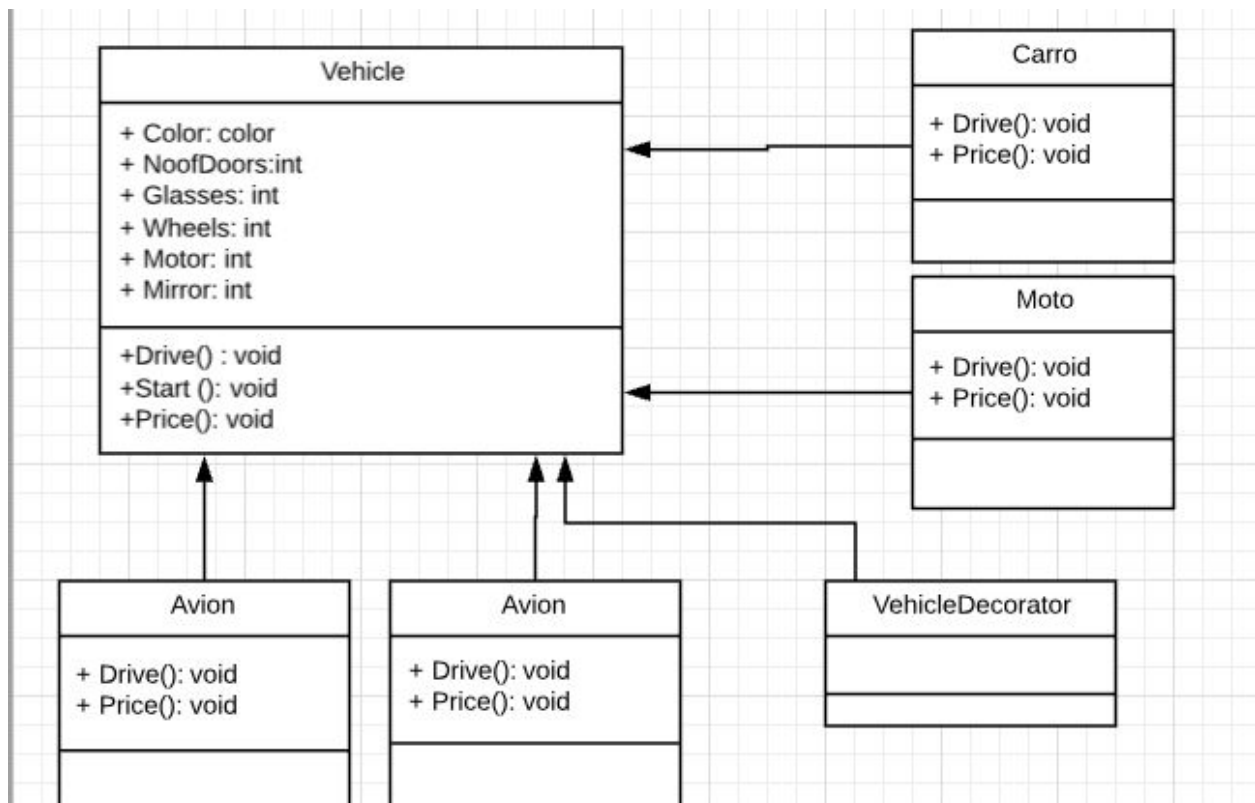
**Strategy**

**Singleton**

**Observable**

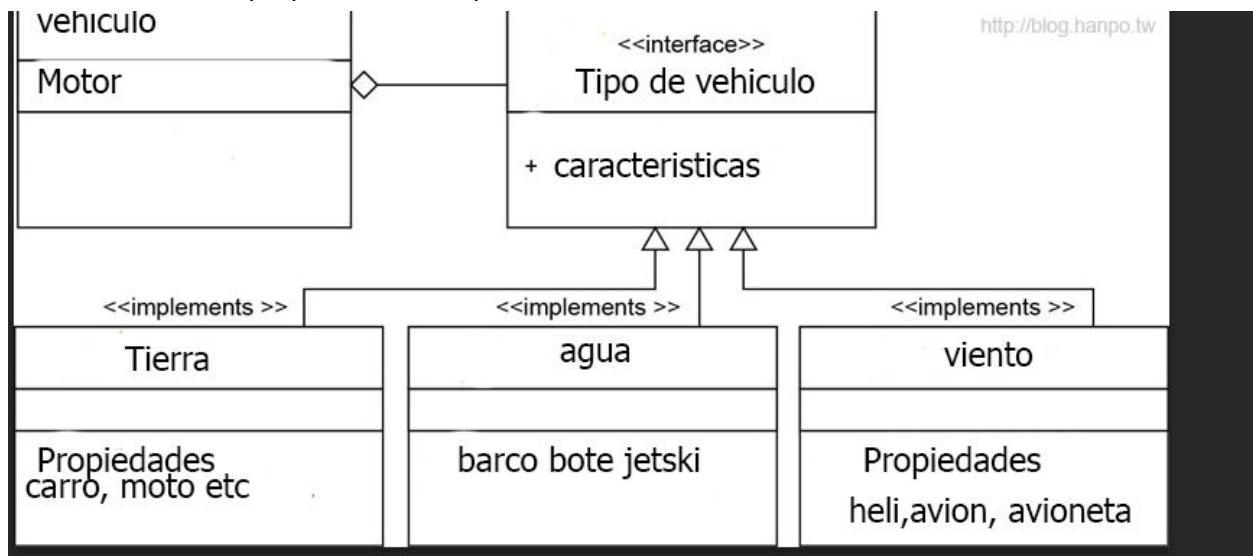
### Decorador

Entra cuando se trata de modificar características propias del vehículo, es decir colores, llantas, mofles, suspension etc.



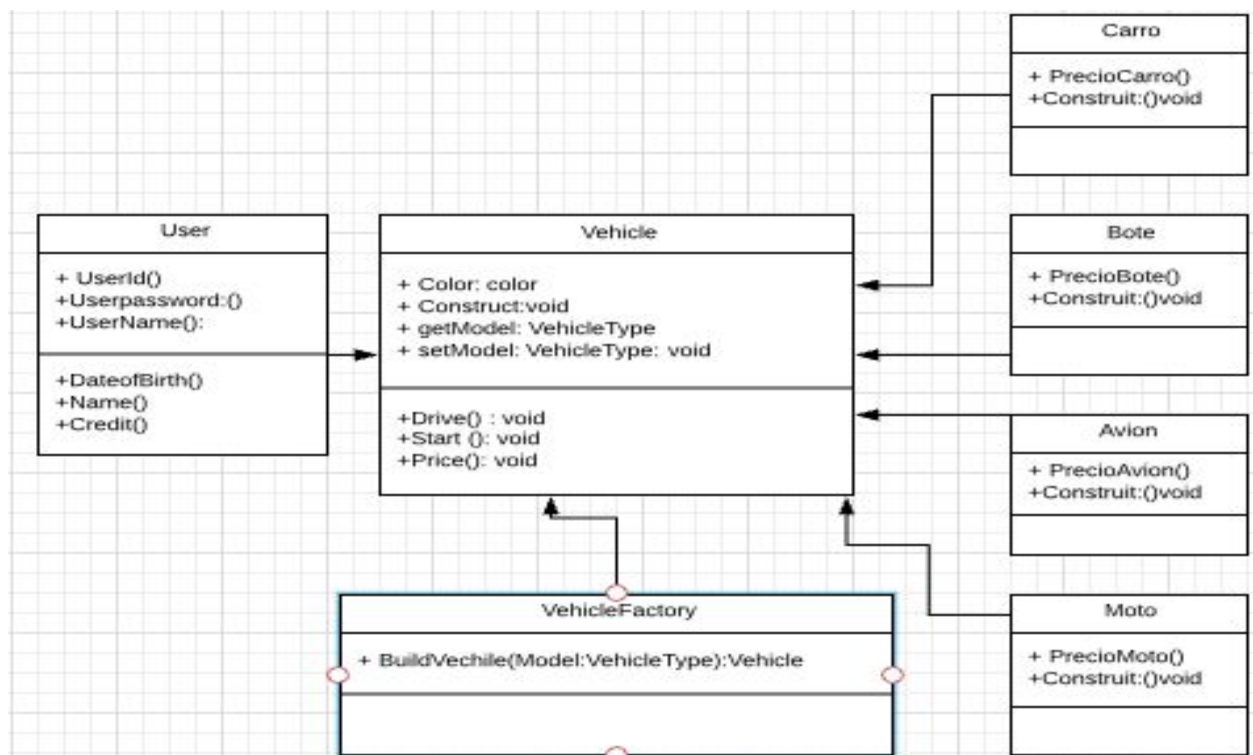
## Strategy

Cuando se define que tipo de vehículo será, es decir automovil, moto, bote o avión. Cada uno de estos tiene sus propiedades independientes a otros.



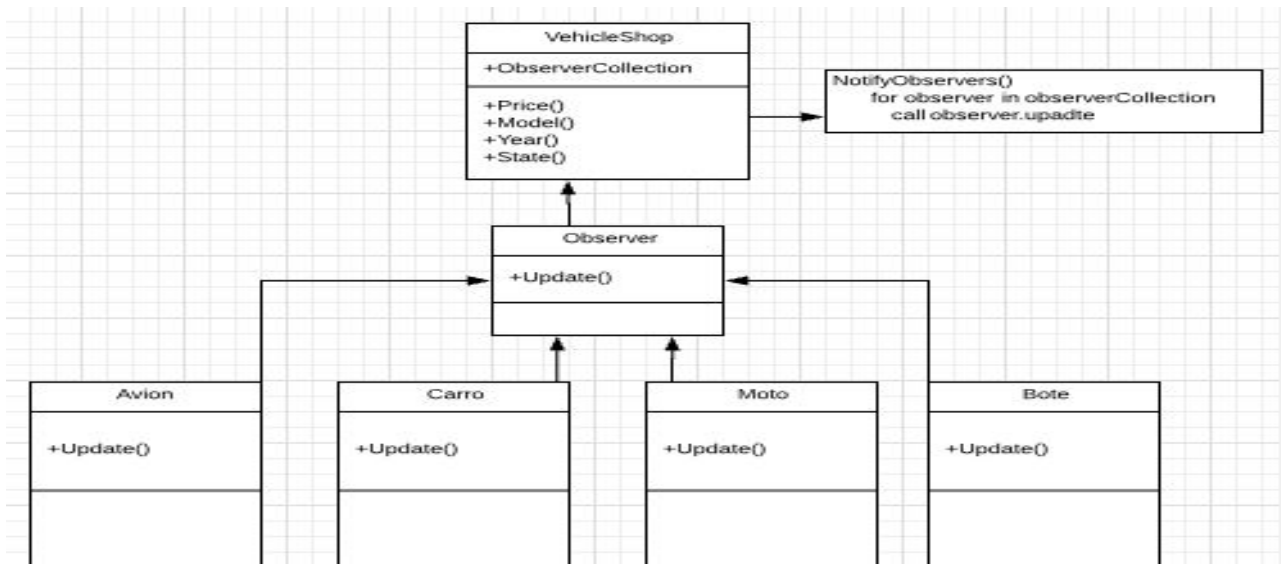
## Singleton:

Para mantener una clase de login para el usuario, esto haría que solo se cree una instancia de la clase en vez de cargarla en run-time cada vez que esté haciendo la petición de acceso un usuario.



### Observable:

El usuario podrá pedir una pieza para su vehículo y tendrá la opción de elegir un proveedor de paquetería para su pedido.



### Historias:

#### Rodolfo :

**20 de abril:** Me encargare de levantar todo el ambiente del front-end en donde utilizaremos AngularJS, y crear las referencias necesarias de las librerías a utilizar. También se definirán los árboles de vistas y estructura del proyecto.

**4 de Mayo:** Ya se presentaran aplicaciones y llamadas en la base de datos, 'SQL SERVER', implementacion del API para demostrar el login, dar de alta el vehículo, y modificarlo, aun sin diseño, solo demostración de aplicación de funciones por parte del API.

**18 de Mayo:** Representar completamente el flujo del front end, contenido relevante por usuario, aplicando las funciones y flujo de los patrones implementados, registro y manipulación de datos.

**1 de Junio:** Me encargare de que la aplicación en AngularJS mantenga un flujo estable con el backend y los patrones implementados, aquí ya podremos ver un UI agradable, y fácil de utilizar.

**Alejandro:** Para el entregable del 20 de abril, me encargare de obtener todos los datos de los correspondientes vehículos que utilizaremos como ejemplo y los pondré dentro de la BD que crearemos al igual que todos los recursos del sistema dentro de un folder.

**4 DE MAYO:** Me encargaré de que la visualización de cada vehículo con su información y dependiendo el usuario se relacione al tipo de patrón que le sea más efectivo al usuario.

**18 DE MAYO:** Me encargaré de que el sistema se puede visualizar la opción de modificar o tener un pre-view de cómo se vería el Vehículo personalizado, al igual que muestre y relacione que parte es para cada vehículo y sus distribuidores correspondientes.

**1 DE JUNIO:** Me encargaré de que el vehículo introducido y personalizado por el cliente pueda darle vuelta para que se pueda ver por todas partes y que el usuario pueda salvar y restaurar su sesión anterior con el vehículo que tenía pendiente.

## ISAAC SOSA

### 20 de Abril:

- 1.-Diagrama de flujo del proyecto
- 2.-UML (base de datos)
- 3.-Arquitectura proyecto
- 4.-Recursos del sistema en un folder con imágenes y datos de proveedores de carros, motores etc (por lo menos 3 proveedores por cada área de un carro [transmision,motor,suspension,frenos..etc]).

## 4 de Mayo:

### *Front-end:*

- 1.-Se visualiza el flujo en el sistema del usuario con las siguientes ventanas generalizadas: Login, Dar de alta vehículo personalizado, Modificar vehículo personalizado, Comprar partes del vehículo, Visualizar paquetes pendientes, Información general del usuario.
- 3.- No hay un diseño para la UI (color o tema).

### *Back-end:*

- 1.- Base de datos con las relacionadas tablas y datos de pruebas.
- 2.-Se visualizan la relación de las clases con respecto a cada patrón.
- 3.-Se visualiza la lógica de Login, dar de alta vehículo personalizado e información general.

## 18 de Mayo:

### *Front-end:*

- 1.-Sistema con Login y funcionamiento (validar usuarios).
- 2.-Se visualiza el funcionamiento de: Dar de alta vehículo personalizado e información general del usuario.

### *Back-end:*

- 1.- Sistema en servidor Azure.
- 2.-Se visualiza lógica de Modificar Vehículo personalizado, comprar partes de vehículo y paquetes pendientes.

## 1 Junio (final):

1.- Se muestra un sistema corriendo en un servidor Azure donde el usuario (previamente dado de alta) haciendo uso de su **Nombre de usuario** y **Contraseña** puede ingresar al sitio para hacer lo siguiente:

- 1.-Dar de alta un vehiculo personalizado
- 2,-Modificar un vehículo previamente dado de alta por el usuario.
- 3.- Comprar y generar pedidos de partes del vehículo desde un catálogo de diferentes proveedores.
- 4.- Revisar pedidos pendientes o entregados de los diferentes proveedores á los que haya solicitado alguna parte de vehículo.