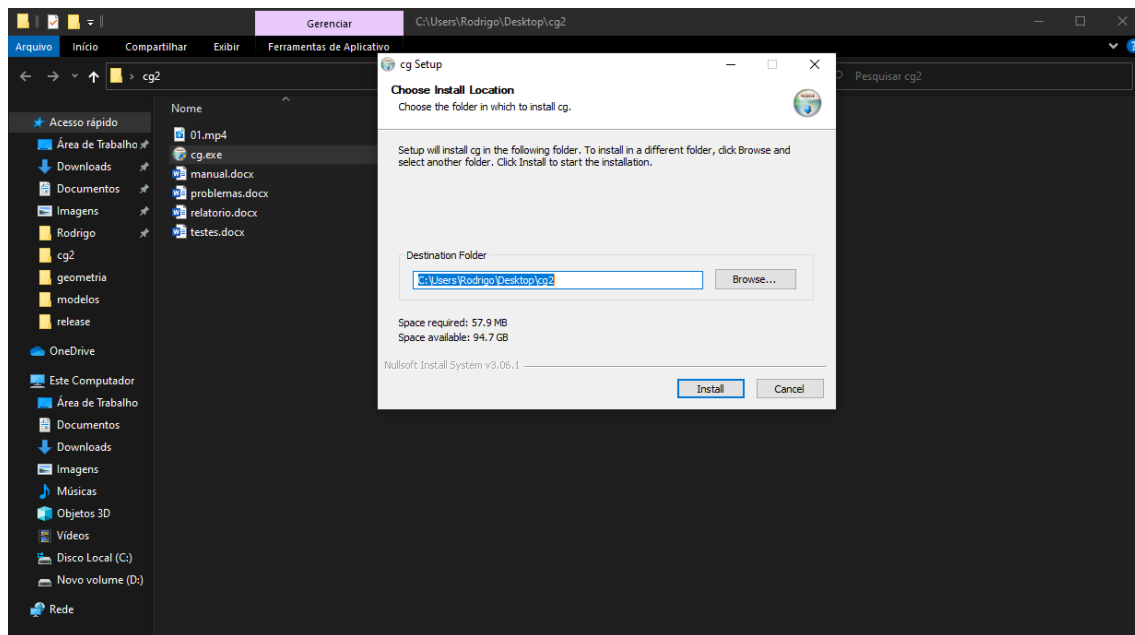
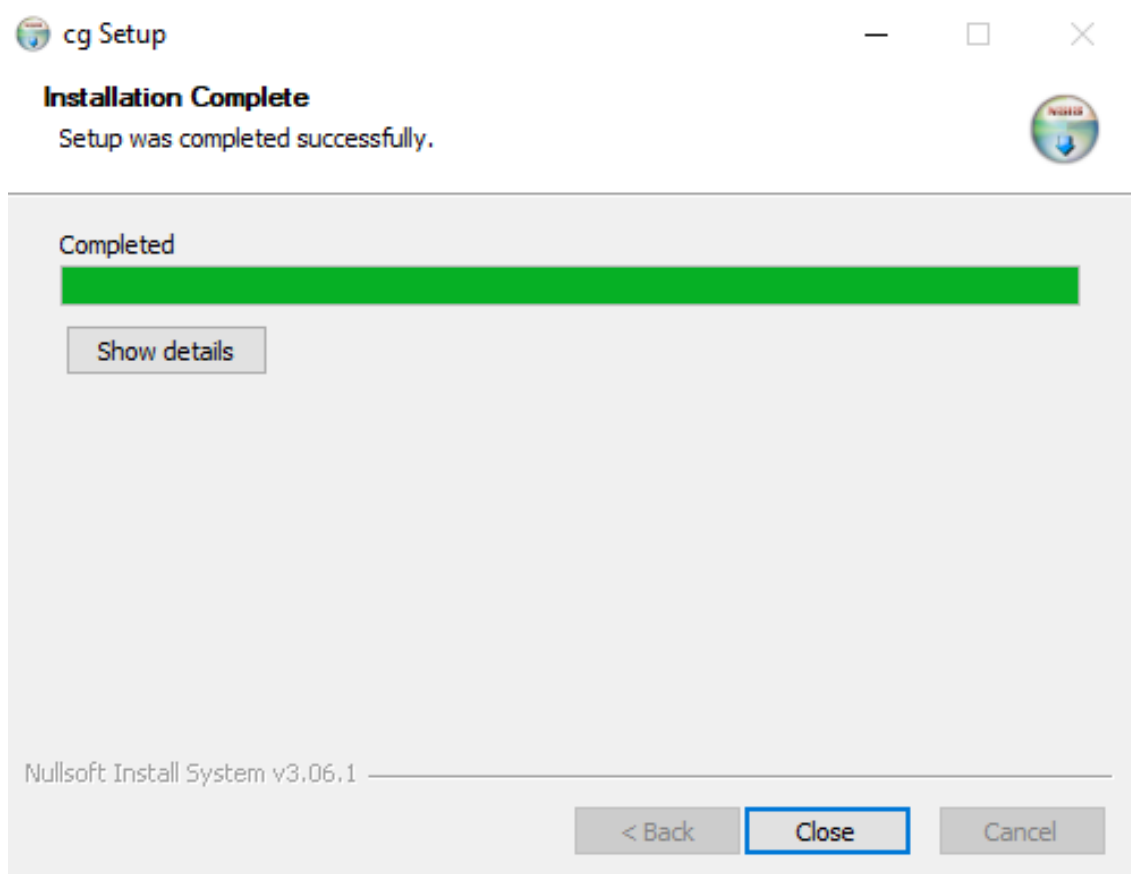


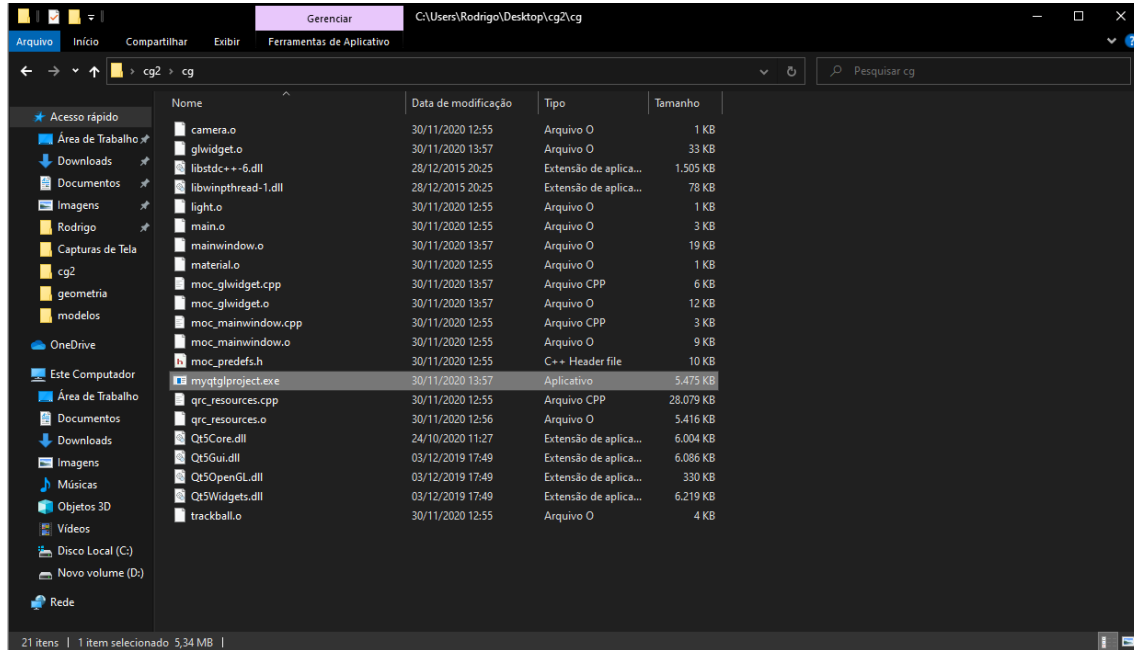
1. Executar o instalador cg.exe e selecionar o diretório em que o programa será instalado



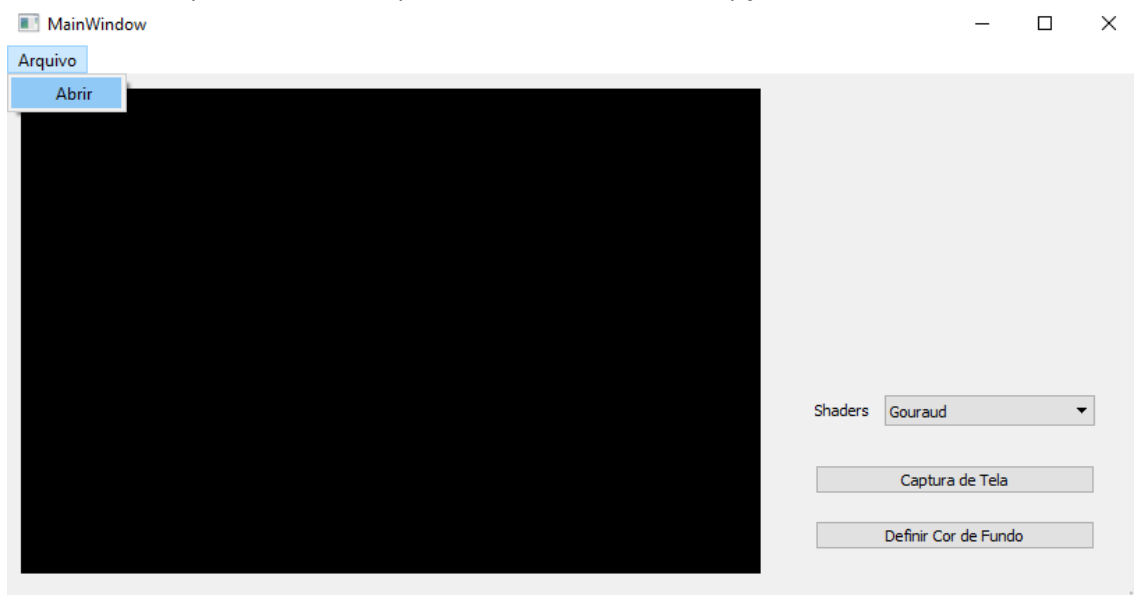
2. Finalizar a instalação



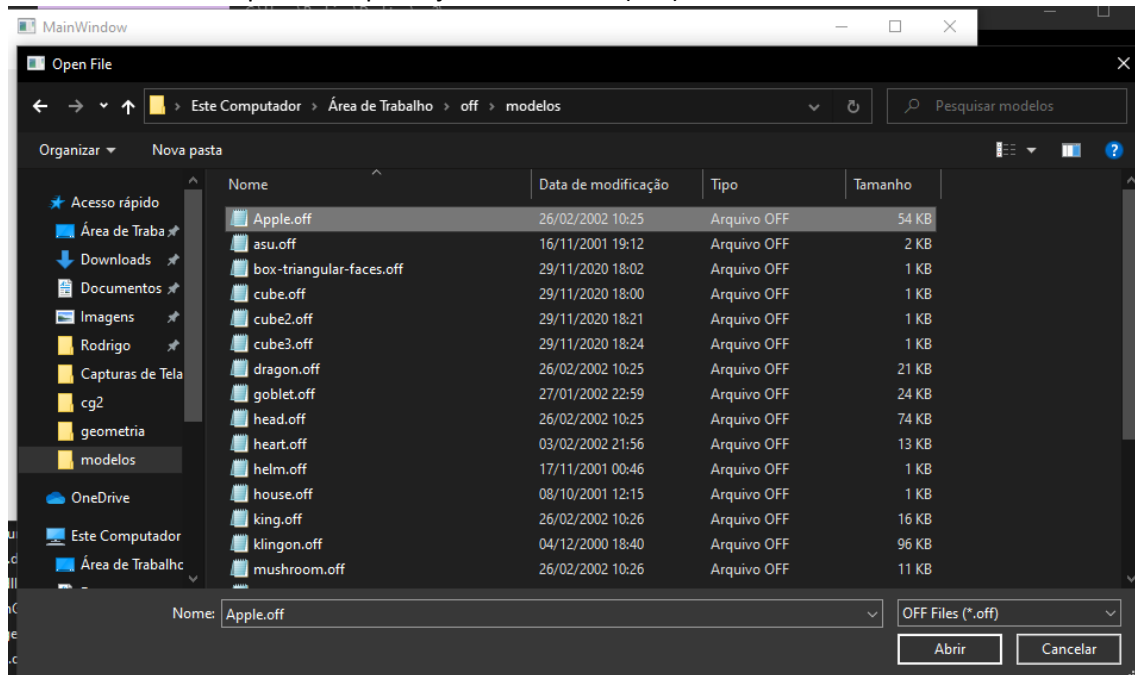
3. Executar o arquivo myqtglproject.exe



4. Clicar em Arquivo e no menu que foi aberto selecionar a opção Abrir



5. Selecionar um arquivo do tipo Object File Format(.off)



6. O objeto descrito pelo arquivo será exibido na tela. É possível movimentar o objeto e controlar o zoom utilizando o mouse. Também existem as opções de alterar o shader que está sendo utilizado, utilizando o teclado ou as opções de shaders disponíveis no lado direito da interface. Utilizando o teclado, o número 0 troca para Gouraud, 1 para Phong, 2 Phong com textura e 3 Phong com bump mapping. Também é possível armazenar uma foto do objeto no formato PNG ou trocar a cor de fundo:

