

Tarea

Curso	Introducción a la Computación.
Unidad	Implementación de algoritmo usando herramientas computacionales.
Clase	Implementación de algoritmos en Python.
Nombre de la actividad	Desafío final
Resultados de Aprendizaje	RAA3: Implementar algoritmos utilizando herramientas computacionales, aplicando buenas prácticas y verificando la correctitud del resultado obtenido.
Instrucciones	<ol style="list-style-type: none">1. Lea el nombre de la tarea.2. Lea los contenidos de la semana 8.3. Las respuestas a las preguntas de la tarea deben ser una elaboración propia, apoyada en los contenidos de la semana y con información complementaria si usted considera que lo amerita.4. Debe utilizar el lenguaje de programación Python y entregar los programas en formato .py.5. Tome en cuenta los indicadores de evaluación al momento de elaborar la tarea.
Instrumento de evaluación (rúbrica)	
Documentos adjuntos (si aplica)	

Tarea: Desafío final.**Desarrolle los siguientes ejercicios, usando el lenguaje Python:**

1. Confeccionar un programa que solicite ingresar las compras de una persona que lleva **n** productos distintos, para ello el cajero debe solicitar a la persona la cantidad de productos que lleva, además del precio de cada producto y la cantidad que compra de cada producto, se debe realizar la suma de la compra y mostrar el valor total a pagar por el cliente. El cálculo de precio por la cantidad comprada lo debe realizar la función **precio_cantidad**, que realizará el cálculo y devolverá el resultado al programa principal para que sume la compra. Nota: debe utilizar argumento y retorno de valor en la función.
2. Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de **n** piezas. Confeccionar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil; sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas. La longitud envíela a una función para que responda si es apta o no, el programa principal debe contar y mostrar la cantidad de piezas aptas. Nota: debe utilizar argumento y retorno de valor en la función.

Indicadores de evaluación	PUNTAJE
<ul style="list-style-type: none">• Elabora el programa usando Python, dando respuesta al problema 1 correctamente, verificándolo y validándolo.• Utiliza argumento y retorno de valor en la función.• Elabora el programa usando Python, dando respuesta al problema 2 correctamente, verificándolo y validándolo.• Utiliza argumento y retorno de valor en la función.	
<ul style="list-style-type: none">• Puntaje total	