

# ROBOTIKARG DOCUMENTACIÓN.

# Contenido

1. Centrar y definir completamente la app confeccionar utilidades, pantallas, aspectos	2
2. Confeccionar guia de estilos, definir aspecto corporativo, colores, logotipos	3
3. Vistas de la aplicación.	4
Vista general	4
Vistas del usuario	6
Vistas del administrador	8
4. Funcionalidad de la aplicación	9

# ROBOTIKARG DOCUMENTACIÓN.

# 1. Centrar y definir completamente la app confeccionar utilidades, pantallas, aspectos

Esta aplicación se debe a querer enseñar a los más pequeños la programación y su iniciación a ella, a través de actividades divertidas como: jugar con robots. Se les puede enseñar a que de forma sencilla pueden crear movimientos para los robots y que pueden aplicar sus conocimientos en torneos de robótica.

La aplicación se divide en varias partes para los distintos roles de usuario: usuario invitado, usuario registrado y usuario administrador.

A continuación se detallan por parte de los distintos usuarios las acciones que pueden realizar:

#### **Usuario Invitado:**

El usuario invitado podrá leer información genérica sobre la labor de esta aplicación y su propósito. Podrá ver los torneos nacionales de robótica, las fechas en las que se realizan y el precio por equipo del mismo. Habrá un formulario de contacto dirigido al correo electrónico de la empresa por si hubiera alguna duda. El usuario invitado se podrá loguear y en el caso de no estar registrado hacerlo en pocos minutos.

#### **Usuario Registrado:**

El usuario registrado, podrá ver las instrucciones para programar distintos robots, en diferentes lenguajes, en la que el usuario podrá ordenarlas por lenguaje o por orden alfabético.

Puede acceder a la página destinada a los artículos en la que se muestran según el criterio del usuario. Se muestran la marca, el modelo, la descripción, la imagen del artículo, el enlace al mismo, la tienda a la que hace referencia y su coste a través de las diferentes categorias(Robots, Kits, accesorios, y placas), o también mostrarlos todos.

El usuario puede editar su perfil, modificando sus datos personales y su foto, ver las instrucciones que ha guardado y que le han gustado, así como cerrar sesión.

#### **Usuario Administrador:**

El usuario administrador se encarga de la gestión del contenido de la aplicación, con lo que puede: añadir, editar o eliminar las instrucciones, los artículos y los diferentes torneos que hay guardados en la base de datos y mostrados en la página.

# 2. Confeccionar guia de estilos, definir aspecto corporativo, colores, logotipos



#### PALETA DE COLORES

#dcdee0	#234e75	#3978ab	#040a0e	#4e94d2	#0a2843	#525252	#34649c
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

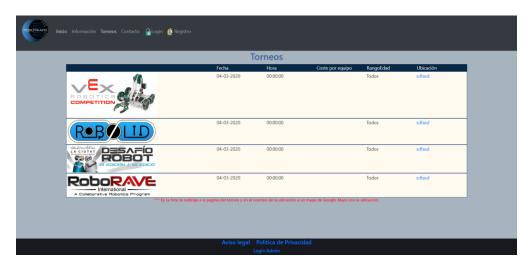
# 3. Vistas de la aplicación.

## Vista general

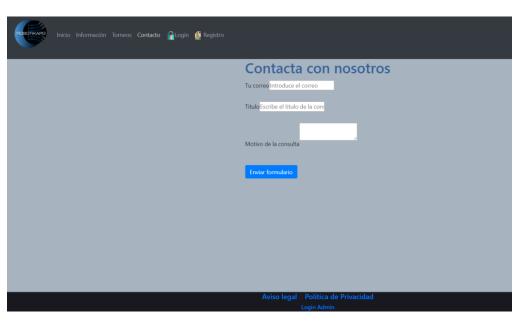
#### <u>Información</u>



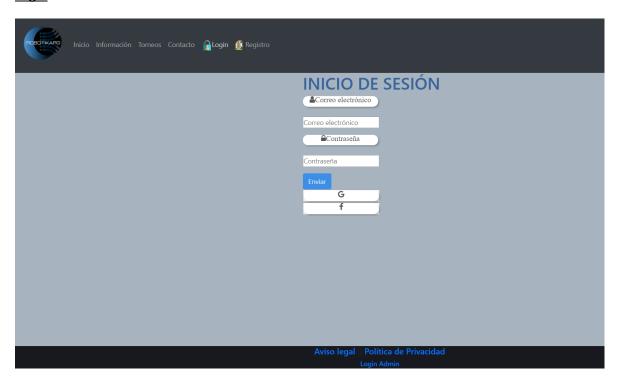
#### **Torneos**



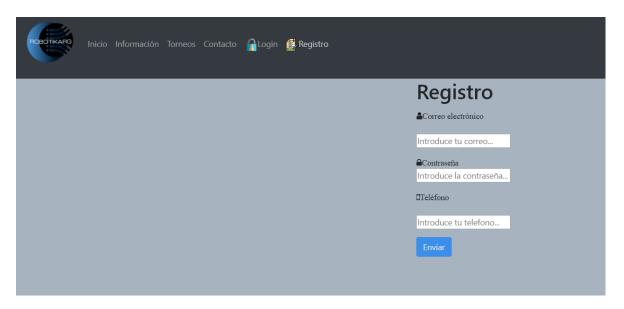
#### **Contacto**



#### Login



#### **Registro**



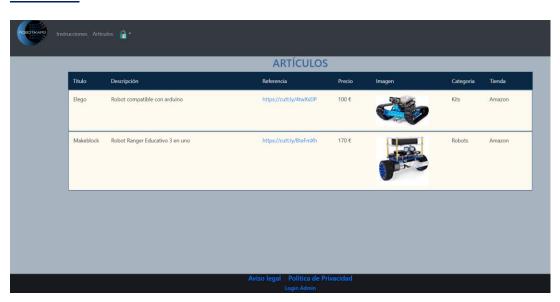
#### Vistas del usuario

#### **Instrucciones**

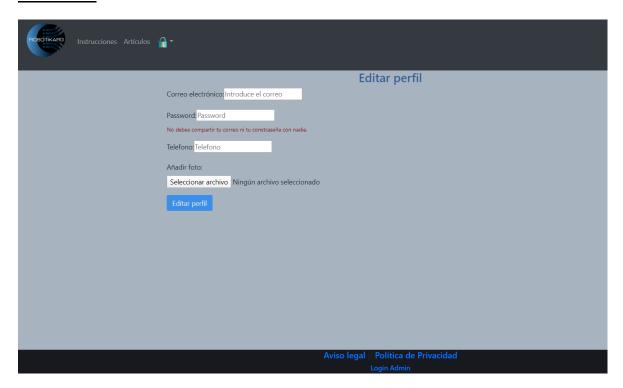




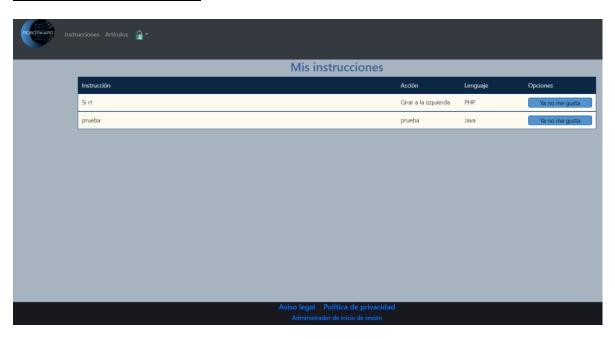
# **Artículos**



#### **Editar Perfil**

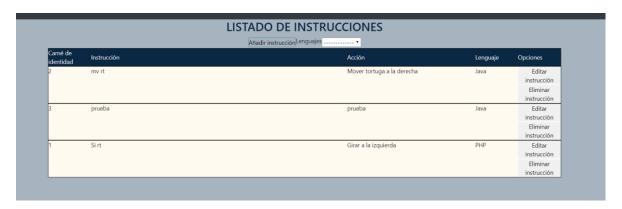


# Instrucciones guardadas

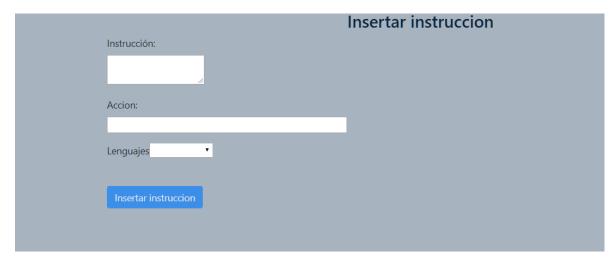


#### Vistas del administrador

#### Listado de instrucciones



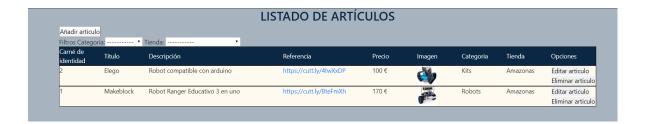
### Añadir instrucción.



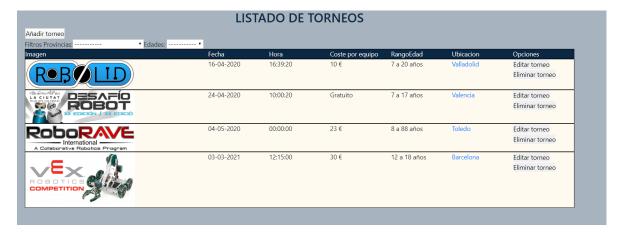
## Editar instrucción.



## Listado de artículos.



## Listado de torneos.



## 4. Funcionalidad de la aplicación

#### Robotikarg.

Inicio Torneos Nacionales. Información adicional

Contacto.

Login/Registro

#### Usuario registrado

Instrucciones

**Artículos** 

**Torneos** 

Foto

- Editar Perfil.
- Instrucciones guardadas.
- Cerrar sesión.