



TEMA 1: Identificación de los elementos de un Programa Informático

PROGRAMACIÓN

Beatriz López Palacio

EJERCICIOS 1.4.

1. Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).
2. Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola.

Por ejemplo:

Si introduzco **"Fernando"**, que me aparezca **"Bienvenido Fernando"**.

3. Declarar una variable numérica (con el valor que desees) que se corresponda con la longitud del lado de un cuadrado. Muestra por pantalla cuál sería el área del cuadrado y el cubo asociado a esas dimensiones.
4. Declara un String y una variable numérica que se correspondan respectivamente con tu nombre y la nota de tu expediente. En consola se debe mostrar esta información en una sola línea separada por una tabulación.

Por ejemplo:

Si introduzco:

"Fernando"

8

Que me aparezca:

Fernando 8

5. Declarar una variable numérica (con el valor que desees) correspondiente al precio de un libro de java y calcular posteriormente el PVP que tendrá, tras aplicarle el 8% de IVA.