



# TEMA 3: Uso de Estructuras de Control

---

## PROGRAMACIÓN

**Beatriz López Palacio**

### EJERCICIOS 3.6.

- 1) Crear un programa Java para calcular el número de aprobados de una clase de 10 alumnos. Se introduce una nota entre 0 y 10 para cada alumno. La nota debe ser comprobada.
- 2) Crear un programa Java que pida por teclado un número entero. A continuación, pedir 8 números más. Mostrar todos aquellos que sean mayores que el inicial y decir al final cuántos son.
- 3) Crear un programa Java que calcule y muestre la suma de los números impares comprendidos entre 1 y un número positivo mayor que 1 (que se introduce por teclado y que debe ser comprobado) ambos incluidos si este es impar.
- 4) Crear un programa Java que lea dos números enteros y positivos, que han de ser comprobados. Calcular su producto mediante sumas sucesivas, mostrando posteriormente el resultado.
- 5) Se leen dos números enteros y positivos, que han de ser comprobados. Se considera el primero de ellos el dividendo y el segundo el divisor. Crear un programa Java para calcular el cociente y el resto mediante restas sucesivas. Mostrar posteriormente los resultados.
- 6) Crear un programa Java para un proceso en el que se introducen por teclado una serie de números enteros positivos mayores o iguales a cero (comprobados). La serie de números finaliza cuando se lea el número 0. Mostrar por pantalla: el número de valores que fueron múltiplos de 2 y el número de valores que fueron múltiplos de 3.
- 7) Crear un programa Java para calcular la nota media de una serie de notas introducidas por teclado. Las notas tienen que ser mayores o iguales a cero y menores o iguales a 10. Cualquier otra nota se deberá rechazar. El proceso finaliza cuando se introduzca como nota el valor -1.
- 8) Crear un programa Java que calcule por medio de productos sucesivos, la potencia  $X^n$ , donde el número  $X$  y  $n$  son leídos por teclado, comprobando que son valores enteros y positivos.
- 9) Crear un programa Java que imprima los cuadrados de los 10 primeros números enteros divisibles entre 7.
- 10) Crear un programa Java que lea un número de 3 dígitos (de 100 a 999) y mostrarlo separado en centenas, decenas y unidades.