



TEMA 1: Identificación de los elementos de un Programa Informático

PROGRAMACIÓN

Beatriz López Palacio

ACTIVIDADES 1.2.

Indicar los fallos detectados para la compilación y ejecución de cada ejercicio, así como cuál sería la salida por consola tras la corrección:

1.

```
public class Ejercicio1 {  
    final static PI=3.141516;    falta double entre "static" y "PI"  
    public static void main(String[] args) {  
        int longitud, radio=2;    double en vez de int en este caso al ser distancias  
        longitud=2*PI*radio;  
        System.out.println("La longitud de la circunferencia es: "+longitud);  
    }  
}
```

2.

```
public class Ejercicio2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a=5; b=5;    primer ";" sobra, hay que poner "," en su lugar  
        if (a<b){  
            System.out.println("El alumno con mejor nota es b");  
        } else{  
            System.out.println("El alumno con mejor nota es a");  
        }    si se quiere imprimir por pantalla los valores hay que poner ("..." + a) y en el 2º print lo mismo con b no hace falta ^^  
    }    habría que poner 2 } o quitar los { que van después del if y el else (no hacen falta si sólo es 1 instrucción)  
}
```

3. `import java.util.Scanner;` para poder usar la clase "Scanner"

```
public class Ejercicio3 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
        double num;  
        System.out.print("Introduce un número:");    teclado.nextDouble()  
        num=num.nextInt();    sería "num.nextDouble()" ya que "num" no es entero  
        System.out.println(num=num>>1);    no se puede poner una asignación de variable dentro de un print, y ">>" no está bien. tendría que ser doble "=" en el caso de querer hacer una comparación; sería "num == 1" o "num > 1"  
    }  
}
```

>> es desplazamiento de bits y sí se puede asignar dentro de un sout

4.

```
public class Ejercicio4 {  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        String cadena="Hola";
```

```
        if (cadena="Hola")
```

no se puede usar "=" con una cadena (sería "==" para hacer una comparación). hay que usar "cadena.equals("Hola")"

```
            System.out.println(cadena + +"buenos días");
```

```
        else
```

```
            System.out.println(cadena + +"buenas noches");
```

sobra un "+" en ambos prints
hace falta un espacio por que si no queda todo pegado

```
    }  
}
```

5.

```
public class Ejercicio5 {  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int a=3, b=7, c;
```

```
        if (a=b)
```

dobla "="

```
        {
```

sería "c = a++" (para hacer c = a + 1)

```
            c=++a;
```

o "c += a" (para hacer c = c + a)

```
            System.out.println(c);
```

```
        }
```

```
        else {
```

```
            a%=b;
```

el "%" va después del "="

```
            System.out.println(a);
```

```
        }  
    }  
}
```

está bien, suma a + 1 y mete el resultado en c