



# TEMA 6: Aplicación de las estructuras de almacenamiento

---

## PROGRAMACIÓN

**Beatriz López Palacio**

**EJERCICIOS 6.3.**

---

1. Realizar un programa que solicite por teclado una cadena y la almacene en otro vector invertida. El contenido de dicho vector se mostrará también en la salida estándar.
2. Leer desde la entrada estándar una cadena en minúsculas y escribirla en mayúsculas.
3. Introducir números enteros en un array, finalizando cuando el usuario escriba un 0 (el 0 no se almacenará en el array). Calcular la media de dichos números.
4. Ordenar un array de enteros de menor a mayor y mostrarlo ordenado en pantalla.
5. Solicitar una línea de texto por teclado y contar el número de palabras que tiene.
6. Contar el número de vocales de una cadena de caracteres solicitada previamente desde teclado.
7. Realizar un programa que lea 10 números positivos ordenados de menor a mayor sin duplicación de números y después pida un número y diga en qué posición del vector se encuentra.
8. Realizar un programa que lea una frase y diga si es o no palíndroma (se lee igual de derecha a izquierda que de izquierda a derecha).
9. Realizar un programa que lea un número y diga si es o no capicúa.
10. Realizar un programa que lea una frase, la escriba en mayúsculas y dé la suma de todos los números que haya en ella.
11. Realizar un programa que lea una frase y calcule su longitud.
12. Leer dos cadenas desde teclado correspondientes al nombre y primer apellido del usuario respectivamente. Añadir a continuación de la primera cadena tras dejar un espacio en blanco, el contenido de la segunda. El resultado se mostrará por pantalla.