



TEMA 1: Identificación de los elementos de un Programa Informático

PROGRAMACIÓN

Beatriz López Palacio

EJERCICIOS 1.3.

1. Escribe un programa Java que lea un número entero por teclado y obtenga y muestre por pantalla el doble y el triple de ese número.
2. Programa que lea la longitud de los catetos de un triángulo rectángulo y calcule la longitud de la hipotenusa según el teorema de Pitágoras.

3. Programa que lea por teclado el valor del radio de una circunferencia y calcule y muestre por pantalla la longitud y el área de la circunferencia.

Longitud de la circunferencia = $2 \cdot \text{PI} \cdot \text{Radio}$

Area de la circunferencia = $\text{PI} \cdot \text{Radio}^2$

4. Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit.

La fórmula correspondiente para pasar de grados centígrados a Fahrenheit es:

$F = 32 + (9 \cdot C / 5)$

5. Programa que pase una velocidad en Km/h a m/s. La velocidad se lee por teclado.

6. Escribe un programa en Java que lea por teclado el nombre de un alumno en minúsculas y la nota obtenida, un número entero, en la evaluación ordinaria de junio. Dicho programa mostrará por pantalla los datos a registrar en el acta, que serán: el nombre del alumno en mayúsculas y APTO o NO APTO, en función de que la nota del alumno haya sido mayor o igual que 5 o no.

7. En una tienda de moda han decidido poner rebajas en sus productos anteriores a la temporada 2018, aplicándoles un 40% de descuento.

Se requiere crear un programa en Java donde se soliciten por teclado los siguientes datos: Código del producto, Concepto, Sección (Mujer o Caballero), Temporada y Precio. Al ejecutar dicho programa se deberá leer en pantalla el resumen de estos datos, junto con el nuevo precio tras aplicar el descuento si procede y sino un mensaje que diga "El producto no está aun rebajado".

Ejemplo:

Código del Producto: 2017001

Concepto: Blusa

Sección: Mujer

Temporada: 2017

Precio: 65,50

El precio de la Blusa rebajada es 39,30 Euros