

## Tarea Tema 5 DIW

Este tema está orientado hacia las imágenes. En esta tarea vamos a diseñar y crear las imágenes que vamos a necesitar para el juego que estamos realizando.

Crearemos un documento y en él vamos a proceder a realizar el diseño de:

- Mapa: Debemos definir el número de habitaciones junto con las conexiones entre ellas. Se creará un dibujo mediante cajas conectadas que represente dicha navegación.
  - o Crearemos al menos 6 salas.

Después de la definición de la navegación se detallará cada habitación indicando:

- o Nombre
- o Descripción
- o Si es una tienda o no
- o Probabilidad de que aparezcan monstruos
- o Imagen creada asociada y resolución de esta a utilizar.
- Enemigos: Se crearán al menos 4 enemigos, siendo uno de ellos jefe.
  - o Nombre
  - o Descripción
  - o Si es un jefe o no.
  - o Imagen creada asociada y resolución de esta a utilizar. Esta imagen debe de ser un PNG con el fondo transparente.

Para la creación de imágenes debido a que el descargar aquellas que nos encontramos por internet puede resultar en infringir derechos de autor vamos a generarlas utilizando inteligencia artificial. Se pueden realizar o bien instalando en local alguna de las opciones propuestas en el tema o bien utilizando un servicio gratuito. Se propone el uso de:

<https://flatai.org/>

Para mejorar prompts se puede usar una herramienta como (recordar que la página recomendada gratuita solo acepta prompts cortos y sencillos):

<https://fluxaiimagegenerator.com/flux-prompt-generator>

Para eliminar el fondo de las imágenes de enemigos se puede utilizar (recordar de incluir en el prompt al generar la imagen de los enemigos que se quiere un fondo transparente para que al menos lo genere con un color uniforme y este paso sea más sencillo):

<https://www.remove.bg/>

Para hacer cambios de tamaño se puede usar algún programa de edición de imágenes o herramientas online como:

[Cambiar tamaño de imagen, Recortar y Redimensionar fotos | Wix.com](#)

Se puntuará teniendo en cuenta la consistencia del diseño de mapa y enemigos creados, la calidad de las imágenes y su consistencia con el diseño anteriormente, propuesto y la calidad del documento (tanto por estructura, facilidad de compresión, calidad técnica en cuanto a descripción de resoluciones a utilizar, etc.).