

MANUAL DE USUARIO

Torres de Hanoi

CURSO

IPC1

CARNET

201900042

NOMBRE

Rodrigo Hernández

ÍNDICE

I. Introducción		1
1.	Objetivo	1
2.	Requerimientos	1
II. Opciones del Sistema		
1.	Ingreso a la aplicació	n2
2.	Menú Principal	
3.	Nuevo Juego	3
4.	Juego Automático	5
5.	TOP-5	
		8

I. Introducción

1. Objetivo

Otorgar soporte al usuario para el uso correcto de la aplicación y no se presenten problemas a la hora de un mal uso o no aproveche bien todo lo que ofrece la aplicación del juego de las torres de Hanoi y el usuario disfrute de una buena experiencia de juego.

2. Requerimientos

- Computadora de escritorio o portátil.
- Mínimo 2GB de Memoria RAM
- Sistema Operativo Windows 7 o superior.
- 250GB de Disco Duro o superior.
- Resolución gráfica mínimo 1024 x 768 pixeles.
- Java Runtime Enviroment (JRE) versión 8.2 o superior.

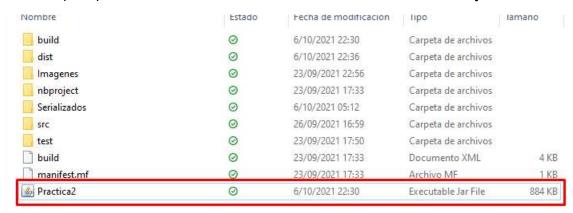
II. Opciones del Sistema

El presente Manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas de la aplicación de la siguiente manera:

- 1. Ingreso a la aplicación.
- 2. Menú Principal
- 3. Nuevo Juego
- 4. Juego Automático
- 5. Configuración
- 6. TOP-5

1. Ingreso a la aplicación

El usuario tiene que ubicarse en la carpeta de la aplicación y tiene que presionar doble click al archivo Practica2.jar



Y tiene que mostrar el menú principal de la aplicación.

2. Menú Principal

Esta ventana muestra las opciones que quiere hacer el usuario como: nuevo juego, juego automático, top 5 y configuración y si quiere salir de la aplicación presione el botón de salir o cierre la ventana.

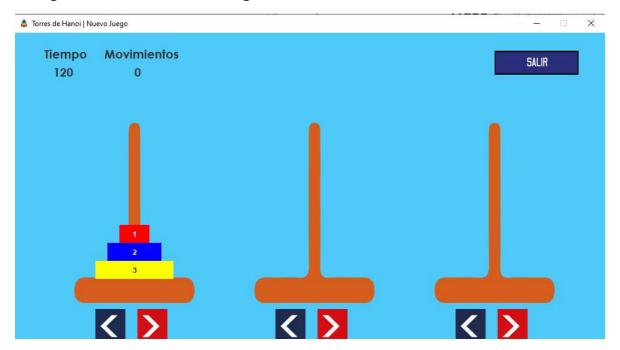


3. Nuevo Juego

Esta opción es la encargada de jugar a mover los discos por medio de botones en la parte inferior y tiene un limite de tiempo que por defecto se configuró de 120 segundos y si se sale o se termina el tiempo no se le guardará su progreso. Al inició mostrará las reglas del juego y presione ok.

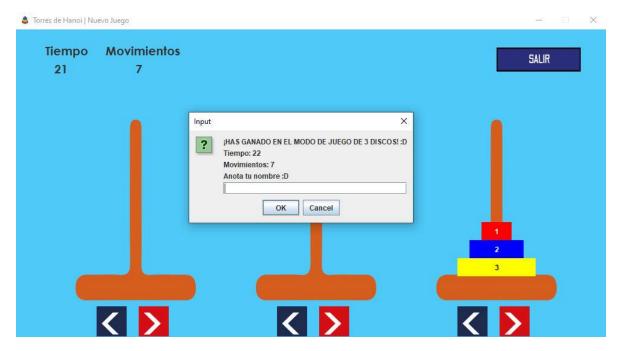


Luego se le mostrará lo siguiente:



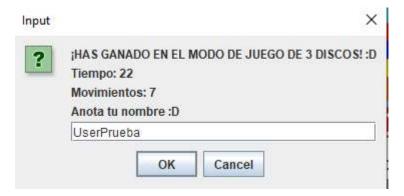
Hay un contador de tiempo y de movimientos para tener un control de las acciones hechas en el juego y para mover los discos es necesario presionar los botones rojo y azul.

Si gana el juego le pedirá lo siguiente:



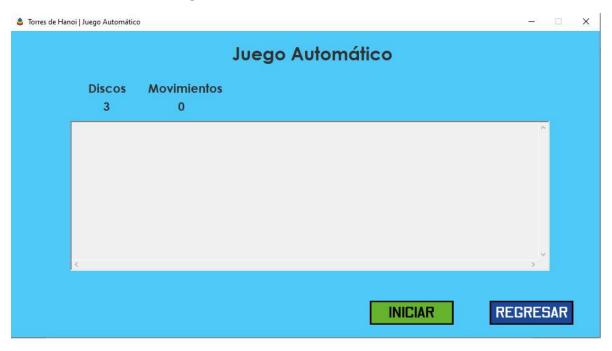
Y tiene que ingresar su nombre para registrarlo en el top 5.

Al ingresar su nombre, seleccione "Ok" y saldrá al menú principal.



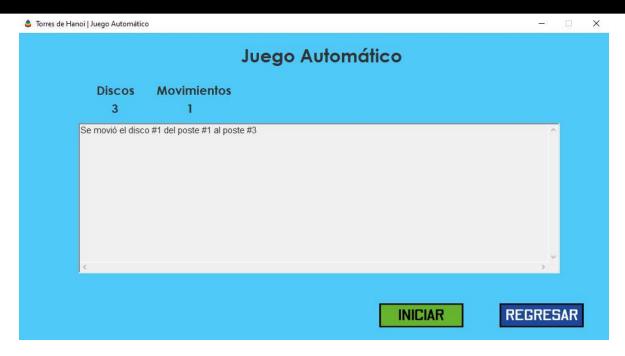
4. Juego Automático

Esta opción es la encargada que la máquina muestre la solución del juego con una serie de pasos mostrados en pantalla. Por defecto tiene configurado 3 discos.



Para ver el juego automático presione el botón "Iniciar" y para salir al menú principal presione el botón "Regresar".

Mostrará línea por línea los pasos hechos para mover los discos de la torre inicial (1) a la torre final (3).



5.TOP-5

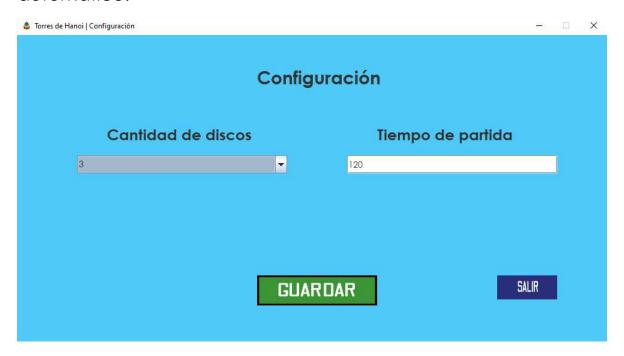
Esta opción se encarga de mostrar los primeros 5 usuarios con menos movimientos hechos al jugar.



6. Configuración

Esta opción se puede hacer el cambio de la cantidad a discos a jugar por el usuario y por el sistema en el juego automático y también puede cambiar el tiempo en segundos de juego.

Tomar en cuenta: Solo está habilitado el nuevo juego para jugar con 3 y 4 discos, los demás discos si puede funcionar en el juego automático.



III. Recomendaciones

- En la aplicación solo se puede jugar con 3 y 4 discos.
- No borre el archivo "Jugadores.bin" para evitar la pérdida de datos.
- Siga las reglas del juego.