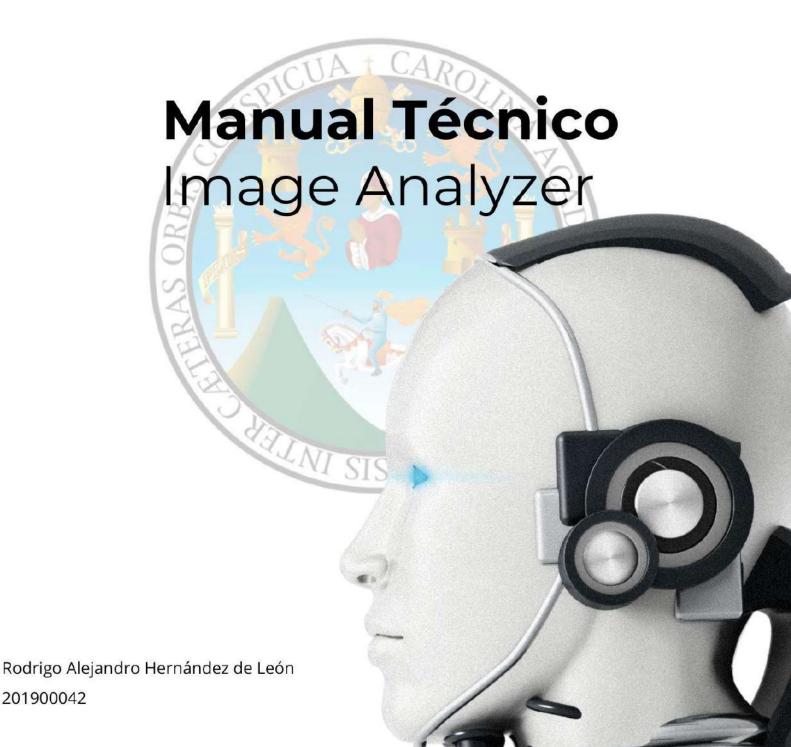
PRACTICA 1

201900042





Índice

Objetivos	. 3
Lógica de la Aplicación	. 4
Servidor	. 4
Cliente	. 8

Objetivos

General:

Proporcionar la documentación adecuada para el conocimiento de la implementación de la aplicación desde el código fuente y los métodos utilizados por el lado del servidor hasta los componentes utilizados desde el lado del cliente para garantizar el buen funcionamiento y también el desarrollador que lo lea pueda comprender y si desea desarrollar y/o agregar cambios a la aplicación.

Específicos:

- Conocer el uso de la aplicación de Java con Spring Boot para llamar a la API de Google Cloud Vision y así enviar la data necesaria de lado del cliente. Con esto conocer la transformación de los datos recibidos de un análisis de una inteligencia artificial.
- Conocer la implementación del lado del Cliente para cargar imágenes y así mismo también interpretar el análisis recibido de la data del lado del Servidor para que el desarrollador comprenda como fueron expuestos los datos a los componentes.

Lógica de la Aplicación

Servidor

El servidor cuenta con el siguiente Endpoint importante para su flujo:

Dirección	Tipo de Método
/analizar	POST

El cual su body debe de ser de tipo multipart/form-data y teniendo lo siguiente:



Donde el Value es un Objeto de tipo File.

Y su respuesta es la siguiente:

Donde:

- Caras: Es un arreglo de tipo cuadro.
- Cuadro: Es un arreglo de coordenadas que contienen la posición x y y de los puntos del cuadrado de la cara.
- Cantidad_caras: Es la cantidad de caras detectadas.
- Contenido: Contiene los porcentajes detectados del SAFE_SEARCH_DETECTION.

En java se usaron las distintas clases:

- Coordenadas: Para el almacenamiento de la posición en x y y de los puntos del cuadrante.

```
public class Coordenadas {
   private int x;
   private int y;

   public Coordenadas(int x, int y) {
      this.x = x;
      this.y = y;
   }
}
```

- Cara: Para el almacenamiento de un arreglo de 4 coordenadas.

```
public class Cara {
    private LinkedList<Coordenadas> cuadro;

    public Cara(LinkedList<Coordenadas> cuadro) {
        this.cuadro = cuadro;
    }

    public LinkedList<Coordenadas> getCuadro() {
        return cuadro;
    }

    public void setCuadro(LinkedList<Coordenadas> cuadro) {
        this.cuadro = cuadro;
    }
}
```

- Contenido: Para el almacenamiento del porcentaje de las etiquetas de adulto, parodia, médico, violencia y picante.

```
public class Contenido {
    private int adulto;
    private int parodia;
    private int medico;
    private int violencia;
    private int picante;

    public Contenido() {
    }
}
```

 ResponseDataObject: Es para enviar todo el contenido de la respuesta del servidor como el arreglo de la clase Cara, la cantidad de caras y la clase Contenido.

```
public class ResponseDataObject {
   private List<Cara> caras;
   private int cantidad_caras;
   private Contenido contenido;
   public ResponseDataObject() {
   }
}
```

 ApiApplication: Esta clase contiene el método de la lógica del POST del endpoint analizar, donde también se hacen las peticiones a Google Cloud Vision y retorna el json de respuesta.

```
@RestController
@CrossOrigin(origins = "*")
@RequestMapping("/analizar")
public class VisionController {

    @PostMapping
    public ResponseDataObject analyzeImage(@RequestParam("file") MultipartFile file) throws Exception {
        //Contentao
    }
}
```

Dentro de este método se hizo lo siguiente: Se convierte lo ingresado en un objeto Image

```
//Se convierte la imagen de entrada en un byte de caracteres y pasa s ser un objeto Image

ByteString imgBytes = ByteString.copyFrom(file.getBytes());
Image img = Image.newBuilder().setContent(imgBytes).build();
```

Se crean 2 Listas que serán nuestros requests

```
List<AnnotateImageRequest> requests1 = new ArrayList<>();
List<AnnotateImageRequest> requests2 = new ArrayList<>();
```

Donde el request 1 es para la detección de rostros y el request2 es para la detección de búsqueda segura.

```
Feature feat1 = Feature.newBuilder().setType(Type.FACE_DFTECTION).build();
Feature feat2 = Feature.newBuilder().setType(Type.SAFE_SEARCH_DETECTION).build();
AnnotateImageRequest request1 = AnnotateImageRequest.newBuilder().addFeatures(feat1).setImage(img).build();
AnnotateImageRequest request2 = AnnotateImageRequest.newBuilder().addFeatures(feat2).setImage(img).build();
requests1.add(request1);
requests2.add(request2);
```

Luego pasa a la lógica de detección de caras donde obtenemos la data y la vamos agregando a la clase de ResponseDataObject:

```
BatchAnnotateImagesResponse responsel = vision.batchAnnotateImages(requests1);
List<AnnotateImageResponse> responses1 = responsel.getResponsesList();
List<AnnotateImageResponse> responses1 = responsel.getResponsesList();
ItinkedList<Cara> cara> new LinkedList<();
ResponseDataObject fd = new ResponseDataObject();
for (AnnotateImageResponse res : responses1) {
    if (res.hasError()) {
        System.out.formatl"Error: %sin", res.getError().getMessage());
        return new ResponseDataObject(); // Deswelvo imax Listo vacie st nay un error
    }
}
far (FaceAnnotation annotation : res.getFaceAnnotationsList()) {
        LinkedList<Coordenadas> coordenadas = new LinkedList<();
        for(Vertex v : annotation.getfdBoundingPoly().getVerticesList()){
            Coordenadas c = new Coordenadas(v.getX(),v.getY());
            coordenadas.add(c);
        }
        Cara cara = new Cara(coordenadas);
        caras.add(cara);
    }
}
fd.setCantidad_caras(caras.size());
fd.setCantidad_caras(caras.size());
fd.setCaras(caras);</pre>
```

Luego pasa a transformar la data de la búsqueda segura y la guarda en el ResponseDataObject:

```
break;
case "VERY_LIKELY"
c.setVto:
break;
case "UNLIXELY":
c.setVtolenclu(20);
break;
case "POSSIBLE":
c.setVtolenclu(35);
```

Por último, se retorna la clase para ser retornada en la solicitud:



Cliente

Para el lado del cliente se realizó con la librería de React con JavaScript, donde se utilizaron los siguientes archivos:

- App:

Donde contiene el componente general de la aplicación y cuenta con lo siguiente:

Navbar: Donde va la parte superior de la lógica del cliente:

Posteriormente cuenta con 2 divs donde 1 cuenta con la información de la imagen y la carga de la imagen junto con el botón de analizar imagen. Y el otro div para mostrar la imagen. Contiene los siguientes métodos:

Cambia la forma de la imagen con el difuminado y face detection:

```
useEffect(() => {
    if(imageSrc){
        const canvas = canvasRef.current;
        const ctx = canvas.getContext('2d');
    const ing = new Image();
    img.src = imageSrc;
    img.onload = () => {
        canvas.width = img.width;
        canvas.width = img.width;
        canvas.width = img.height;
        ctx.drawImage(img, 0, 0);
    if (blur) {
        ctx.drawImage(img, 0, 0);
        ctx.drawImage(canvas, 0, 0);
        ctx.filter = "blur(5px)";
        ctx.drawImage(canvas, 0, 0);
        ctx.filter = "none";
    }
    caras.forEach(cara => {
        const cuadro = cara.cuadro;
        ctx.strokeStyle = 'green';
        ctx.lineWidth = 2;
        ctx.lineWidth = 2;
        ctx.beginPath();
        ctx.moveFo(cuadro[0].x, cuadro[0].y);
        for (let l = 1; l < 4; l++) {
            ctx.lineWidth();
        ctx.stroke();
        });
    }
    imageSrc, blur, caras]);</pre>
```

Analizar imagen para enviar la solicitud de la imagen y procesar los datos recibidos:

```
const AnalizarImagen = () => {
    if(imagen == null){
        toast.error('No has seleccionado una imagen');
        return;
    }
    const fd = new FormData();
    fd.append('file', imagen);
    Service.analizar(fd)
    .then((response) => {
        console.log(response);
        const data = response.data;
        setRostros(data.cantidad_caras);
        const contenido = data.contenido;
        setAdulto(contenido.adulto);
        setParodia(contenido.medico);
        setViolencia(contenido.praentia);
        if(contenido.violencia) > 59){
            setBlur(true);
        } else if(contenido.adulto > 40){
            setBlur(frue);
        } else if(contenido.adulto > 40){
            setBlur(false);
        } const sumatoria = contenido.violencia + contenido.picante + contenido.adulto;
        if(sumatoria > 45){
            setMensaje(true);
            setAceptado(false);
        } else(
            setMensaje(true);
            setAceptado(frue);
        } const caras = data.caras;
        setCaras(caras);
    })
    .catch((error) => {
        console.log(error);
    });
}
```

FileToBase64: para pasar la imagen a base64 para mostrarla

```
function fileToBase64(file) {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    const reader = new FileReader();
    reader.readAsDataURL(file);
    reader.onload = () => resolve(reader.result);
    reader.onerror = error => reject(error);
  });
}
```

handleFile: Muestra la imagen y resetea los datos cuando se carga una nueva imagen

```
const handleFile = (file) => {
    const allowedTypes = ['image/png', 'image/jpeg'];
    U(ifile){
        toast.error('Hubo un error al cargar la imagen');
        return;
};

(f (allowedTypes.includes(file.type)) {
        setMameFile(file.name);
        setTamsun(file);
        setTamsun(file);
        setCaras([]);
        setCaras([]);
        setPariota(0);
        setPariota(0);
        setPariota(0);
        setPariota(0);
        setPariota(0);
        setMostros(0);
        setMostros(
```

- Service: Se encarga de armar un tipo Singleton para que sea más fácil de llamar a los métodos de petición al servidor

```
import * as peticion from './Connection/comapi';
export default {
    ...peticion
}
```

 Comapi: Se encarga de la comunicación con el servidor a conectarse con los endpoints.