

UNIVERSIDAD DON BOSCO



FACULTAD DE INGENIERIA CICLO I – 2022

Asignatura:

Desarrollo de software para móviles

Actividad

Desafío Práctico 2

Docente:

Ing. Alexander Sigüenza

Presentado por

Apellidos	Nombres	Carne	Grupo
González Amaya	Rodrigo Josué	GA191914	03L

16 de abril de 2022

Clave B

Realizar una APP para un salón de belleza, donde el cliente pueda escoger el tratamiento a realizar. Debe de contener como mínimo 10 tratamientos que el cliente puede seleccionar, esto es para delimitar la aplicación.

Diseño y Pantallas de la Aplicación

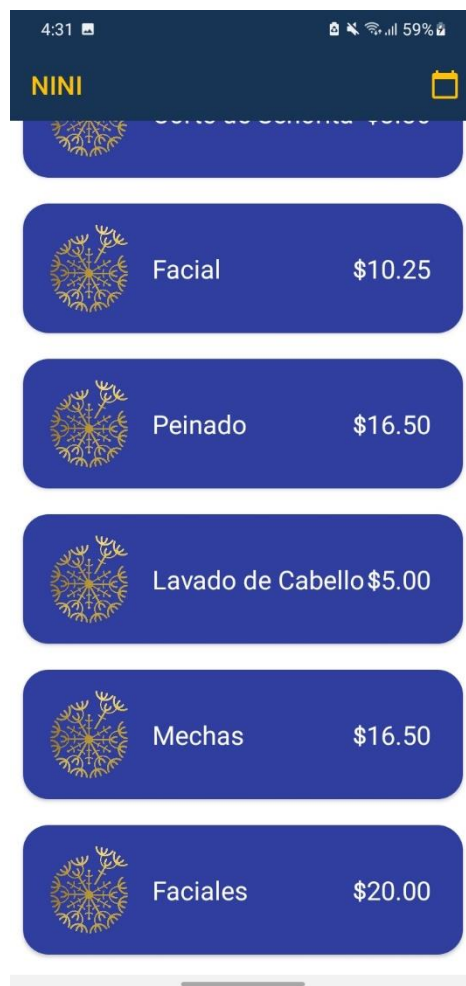
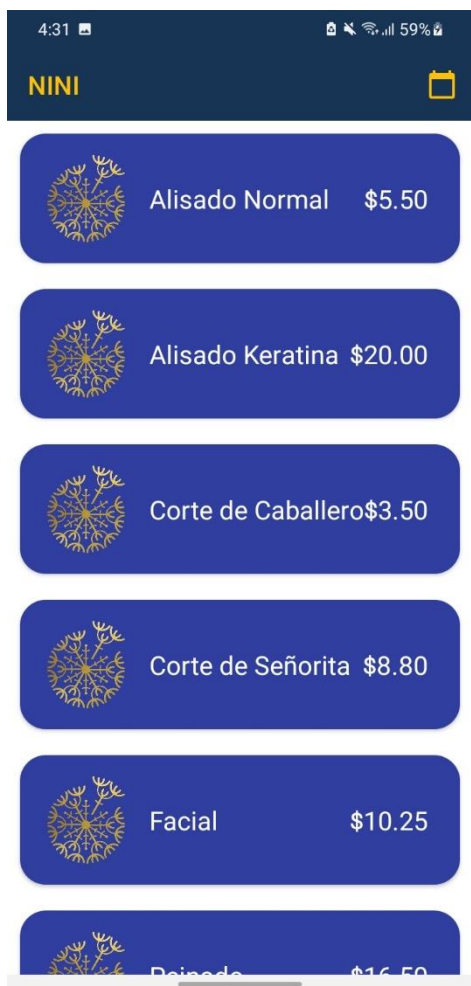
SPLASH

En esta pantalla se puede apreciar el logo de la universidad (Rediseñado para acoplarlo con el estilo de la aplicación) EL logo del Salón de Belleza (También diseñado para la aplicación específicamente) y finalmente el nombre y carnet de mi persona.



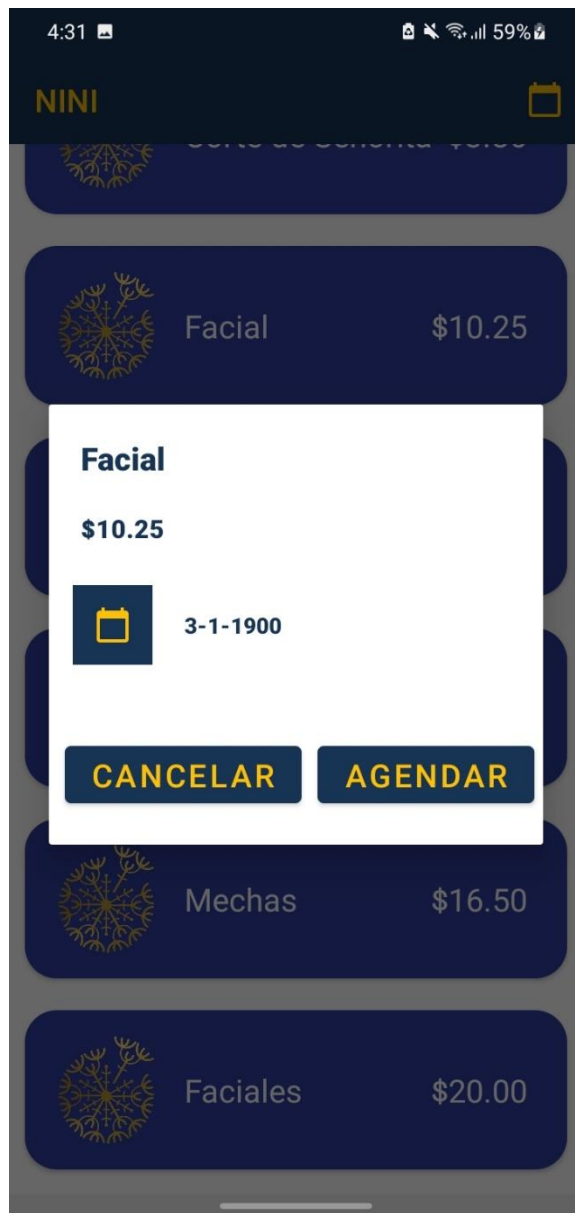
PANTALLA PRINCIPAL

En esta pantalla encontramos un header con el nombre del salón de belleza y aplicación, que además cuenta con el botón para ver las citas que hemos agendado. Debajo de esto tenemos la lista de los tratamientos con sus respectivos precios para seleccionarlos, cada uno con una imagen representativa (en este caso se ha utilizado el logo simplificado como ejemplo). Aquí Seleccionaremos el tratamiento deseado y nos abrirá el menú para seleccionar la fecha.



PANTALLA AGREGAR CITA

En esta pantalla podremos seleccionar la fecha en la que deseamos la cita, seguidamente dar en el botón agregar si queremos guardar, o cancelar si deseamos cancelar lo que hemos seleccionado.



PANTALLA CITAS

En esta pantalla se nos muestra la cita que hemos agendado en las pantallas anteriores.

