# MANUAL DE USUARIO



#### **Autor del documento**

Rodrigo Josué González Amaya y Emerson Ernesto Torres Rodríguez.

#### **Datos de contacto**

E-Mail: GA191914@alumno.udb.edu.sv y TR172032@alumno.udb.edu.sv

#### Versión del documento

1.0

Fecha: 07-06-2013

#### Licencia del documento

Publicado bajo licencia Creative Commons By - Sa Usted es libre de:

- Copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas Bajo las condiciones siguientes:
- Reconocimiento. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).
- Compartir bajo la misma licencia. Si transforma o modifica esta obra para crear una obra derivada, sólo puede distribuir la obra resultante bajo la misma licencia, una similar o una compatible.

Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra. Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor. Nada en esta licencia menoscaba o restringe los derechos morales del autor. Para ver la licencia completa, visite: <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/legalcode.es">http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/legalcode.es</a>

# **Aviso legal**

Las Marcas, logotipos y nombres comerciales aparecidos en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

# Contenido

1.	Login	4
	1.2 Iniciar Sesión	
	1.3 Registrarse	
2.	. Añadir un evento	6
3.	. Categorías	7
	3.1 Añadir	7
	3.2 Modificar	8
	3.3 Eliminar	8

# 1. Login

#### 1.2 Iniciar Sesión

1.2.1 Para iniciar sesión en la aplicación es necesario tener un usuario y una contraseña, si no tiene un usuario registrado previamente, se debe registrar en la aplicación (Puede ver como en el <u>siguiente literal</u>).

Una vez tengamos nuestro usuario y contraseña, debemos introducirlas en los apartados correspondientes.

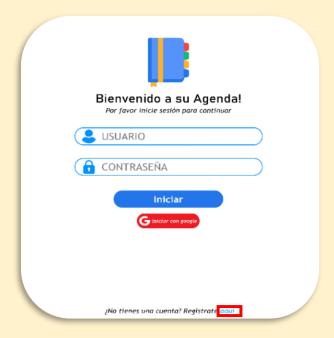
Después de llenar los campos deberemos dar clic en el botón



1.2.2 También se puede iniciar sesión con la cuenta de Google, dando en el botón rojo Gliniciar con google.

#### **1.3 Registrarse**

1.3.1 Para registrarse, debemos dar clic en la parte de abajo en el hipervínculo de la palabra aquí.



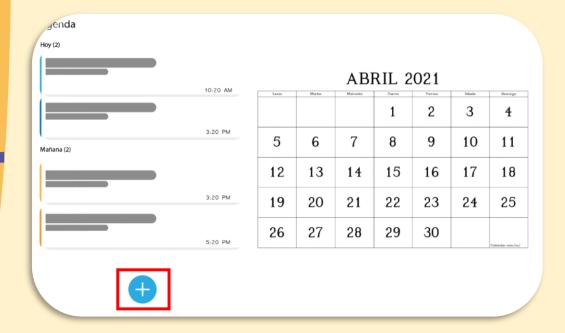
1.2.2 Esto nos abrirá una nueva ventana en la que vamos a llenar los campos con la información solicitada. Una vez lo llenemos debemos dar clic en el botón Registrarse.



Una vez hecho esto, ya tendremos nuestro usuario registrado.

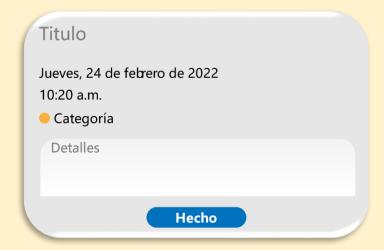
### 2. Añadir un evento

2.1 Para añadir un evento a la agenda, en la pantalla principal debemos dar clic en el botón .



2.2 Luego de darle clic se abrirá una ventana donde llenaremos todos los datos de nuestro evento. Al terminar de llenar los espacios con la información de nuestro futuro evento daremos clic en el botón

÷



# 3. Categorías

#### 3.1 Añadir

3.1.1 Para añadir una nueva categoría debemos dar clic en el botón

Añadir

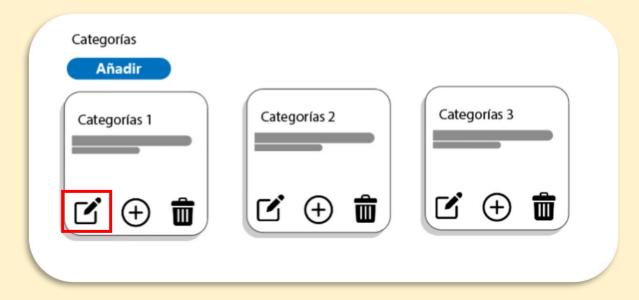


3.1.2 Luego llenaremos todos los campos y le daremos nuevamente en el botón Hecho.

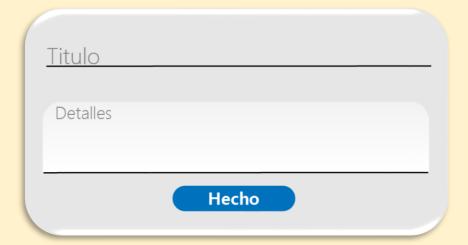


#### 3.2 Modificar

3.2.1 Para modificar deberemos dar clic en el botón 🗹.



3.2.2 Luego Modificamos los campos y damos clic en el botón Hecho



#### 3.3 Eliminar

3.3.1 Para eliminar una categoría se debe dar clic en el botón 🗓 .