

# **Entregas - 1° Cuatrimestre**

#### Sábado 2/5/15

- Especificar el caso de uso "Planificar comida"
- Implementar un prototipo Web Responsive del que permita al usuario navegar hasta el caso de "Planificar comida".

#### Sábado 23/5/15

El objetivo de esta entrega es **diseñar e implementar** los siguientes casos de uso:

- Crear usuario
- Editar datos del perfil de usuario
- Crear grupo
- · Añadir un usuario a un grupo
- · Planificar comida
- · Listar recetas por usuario

#### Se pide:

- Implementación de código que cumpla con los casos de prueba mínimos
  - Clases y tests usando Junit (obviamente tienen que estar funcionando todos)
  - Proyecto Maven
  - o Entrega generando un tag en SVN o GIT
  - Diagrama de clases (va a ser una primer versión):
    - Con el detalle suficiente para reflejar los test realizados
    - Sin tanto detalle en los casos de uso que quedaron afuera de las pruebas

Nota: Ver anexo de Casos de prueba mínimos.

#### **Domingo 14/6/14**

El objetivo de esta entrega es diseñar e implementar los siguientes casos de uso:

- Generar una receta a partir de otra.
- Calificar las receta
- · Modificar o eliminar receta

## Se pide:

- Solución propuesta (al menos un diagrama de clases y un diagrama de secuencia de modificar receta)
- Implementación
- Crear un documento decisiones de diseño que contenga:
  - o Diagramas de clases
  - Diagramas de secuencias
  - Justificación de la aplicación de los Patrones de diseño, teniendo en cuenta mejorar funcionalidad y minimizar el grado de acoplamiento entre componentes.
  - Documentar cualquier supuesto sobre el dominio (por ejemplo alguna situación ambigua o condiciones que consideran no tengan sentido).
  - Utilizar la plantilla disponible en el web campus para TPs.
- Interfaz web:
  - Integrar el prototipo web en el servidor web ( Java/Maven = Tomcat, C#/NuGet = IIS)
  - Pantalla de login
  - Pantalla de visualización de la planificación / historial
  - Pantalla de creación de receta (debe figurar de alguna forma si es nueva o si se crea a partir de otra)
- Todas las páginas (excepto el login) deben compartir la misma estructura: mismo encabezado, footer o barra lateral (o combinaciones). En alguno de ellos debe visualizarse: Barra de navegación, usuario conectado y botón de desconexión.



**Nota 1:** Las páginas web, al igual que en la entrega anterior, son sin lógica / interacción con el modelo de negocio.

Nota 2: Ver anexo de Casos de prueba mínimos.

#### **Domingo 5/7/15**

En esta entrega nos vamos a enfocar en las estadísticas, los reportes y las recomendaciones.

#### Estadísticas (por semana y por mes):

- Según la estación: tipos de receta más programadas.
- Ranking de recetas más copiadas para generar una nueva.

#### Reportes (según indicación del usuario):

- Comidas programadas según:
  - Período
  - Ingrediente
  - Rango de calorías
  - Nombre
  - Grupo
  - Persona que la compartió
- Recetas nuevas propuestas por los usuarios.

### Recomendaciones

- Del día/horario según:
  - Se recomiendan las N "de mejor puntaje". El puntaje se calcula: 1 por cada vez que una preferencia coincida con el nombre de un ingrediente + Promedio del número de estrellas que tiene las recetas en cada grupo al que pertenece.
  - El criterio puede variar en el futuro, se debe inventar otro y poder elegir cual utilizar.
- De balanceo en un periodo dado en días
  - Se recomiendan las recetas necesarias para lograr un balance de la pirámide alimenticia según el histórico (tomando un determinado tiempo hacia atrás, por ejemplo una semana).
  - Los "tipos de alimentos" de la pirámide se determinan de los ingredientes de las recetas.
    Pueden implementarlo como lo consideren más conveniente.
  - Puede haber más de una pirámide y el usuario decide cual seguir.
  - Las recomendaciones deben respetar las restricciones/condiciones preexistentes de los usuarios.
  - La recomendación es para una comida, recordar que no se puede recomendar de merienda una receta que no está en esa categoría.

**Nota:** Una pirámide consiste en cantidades de tipos de alimentos, que uno debe consumir una determinada cantidad de veces, dentro de un lapso de tiempo dado. Un ejemplo de pirámide: se deben comer 3 frutas diarias, 1 porción de pasta diaria, 3 pescados o mariscos a la semana, 2 frutos secos a la semana, 5 productos lácteos semanales y 4 porciones de carne.

Si el usuario en su historial de la última semana viene comiendo asado, milanesas, y choripan, y nunca consumió ningún lácteo, dada la pirámide anterior, la recomendación debería ser consumir un lácteo o comer pescado, nunca puede ser consumir otro alimento con carne o sugerir café con leche con medialunas de jamón y queso (con queso y leche compensa una parte, pero "resta" con el jamón en las medialunas).

#### Se pide:

- Solución propuesta con aplicación de Patrones de Diseño
- Interfaz web
  - o Página del Administrador para ver las estadísticas solicitadas.
- Implementación de código
- Casos de prueba (al menos 2)
- Actualizar la documentación con las nuevas decisiones de diseño, la documentación y el código deberían reflejar lo mismo.



Nota: Ver anexo de Casos de prueba mínimos.