

Jhon Jairo Lizarazo - 20231107037
Stiven Cardenas Oviedo - 20231107047

Día	Mes	Año	Hora	Institución
Alumno				Código Materia
Curso	Bimestre	Semestre	Salón	Hoja No.
Profesor				CALIFICACIÓN

Algoritmo de Anaconda navigator

• Requisitos iniciales:

- Tener instalado el sistema operativo Ubuntu
- Tener acceso a internet

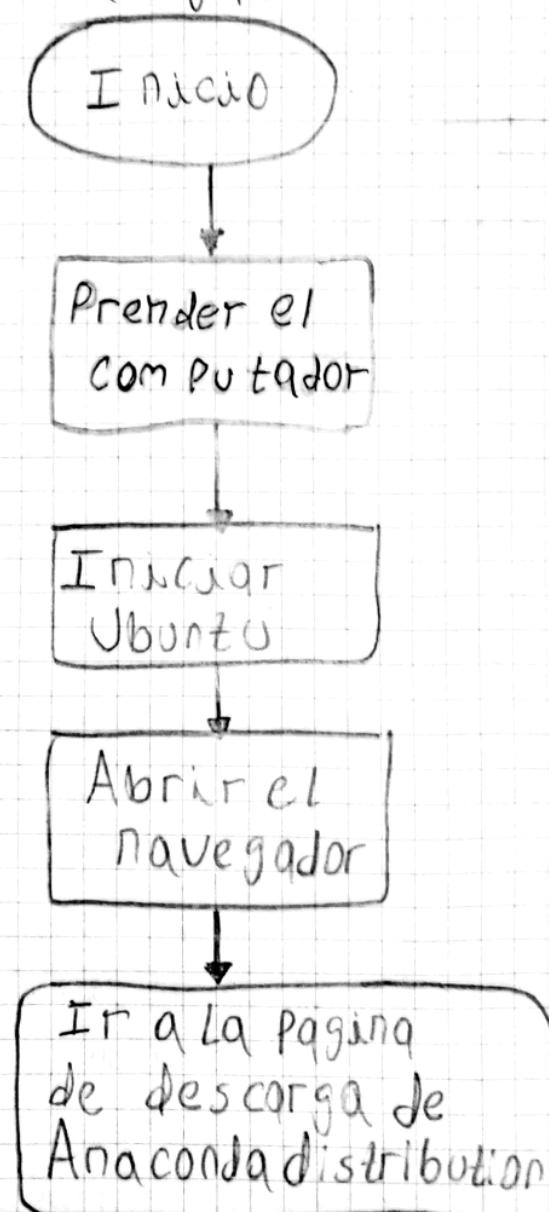
• Algoritmo:

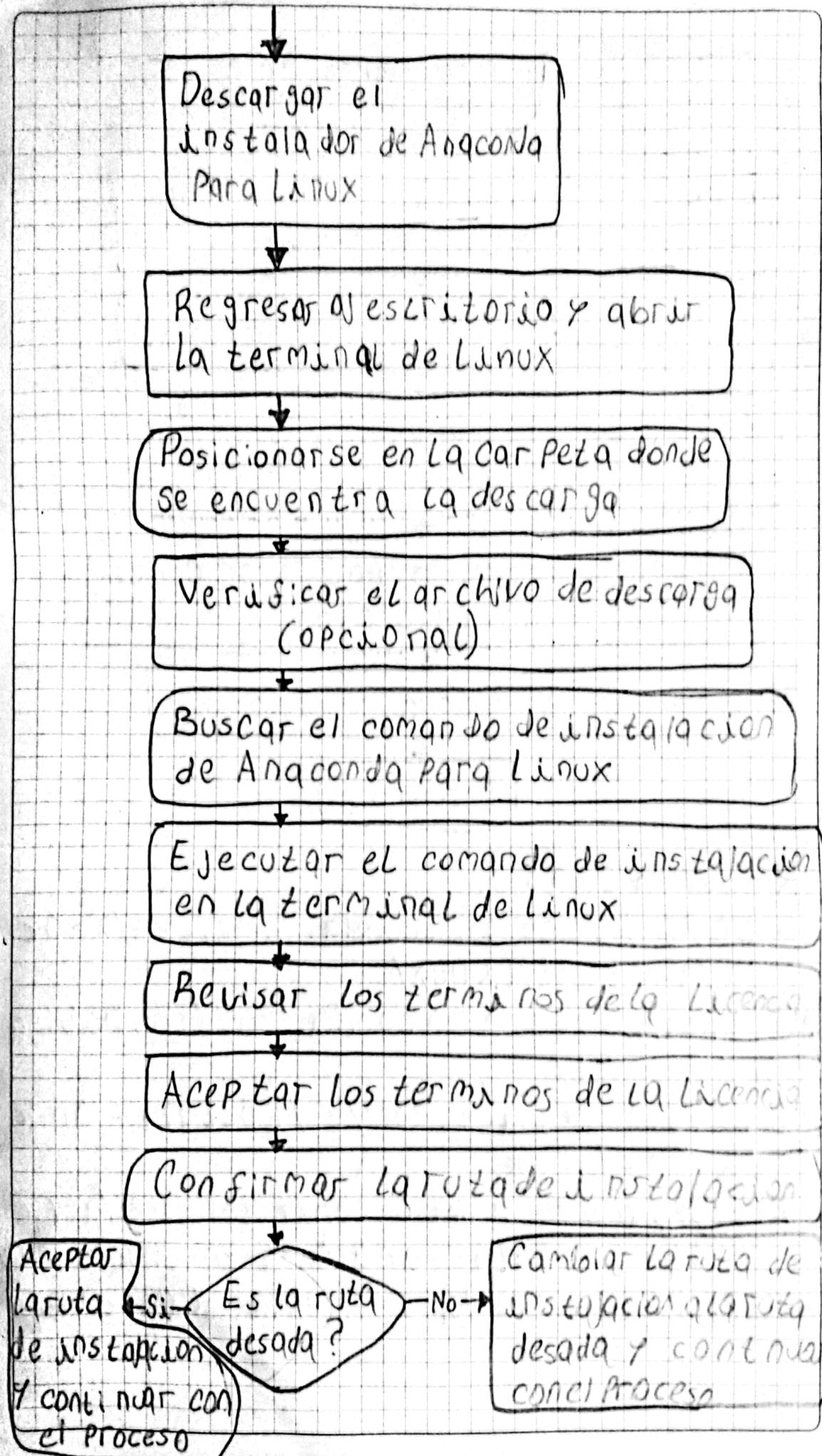
1. Prender el computador.
2. Iniciar Linux.
3. Abrir el navegador.
4. Ir a la Página de descarga de Anaconda distribution.
5. Descargar el instalador de Anaconda para Linux.
6. Regresar al escritorio y abrir la terminal.
7. Posicionarse en la carpeta donde se encuentra la descarga.
8. Verificar el archivo de descarga (opcional).
9. Buscar el comando de instalación para Linux.
10. Ejecutar el comando de instalación de la terminal de Linux.
11. Revisar los términos de la licencia.
12. Aceptar los términos de la licencia.
13. Confirmar la ruta de instalación.
 - 13.1. Si la ruta es la indicada continuar con el proceso.
 - 13.2. Si no, cambiar la ruta de instalación.

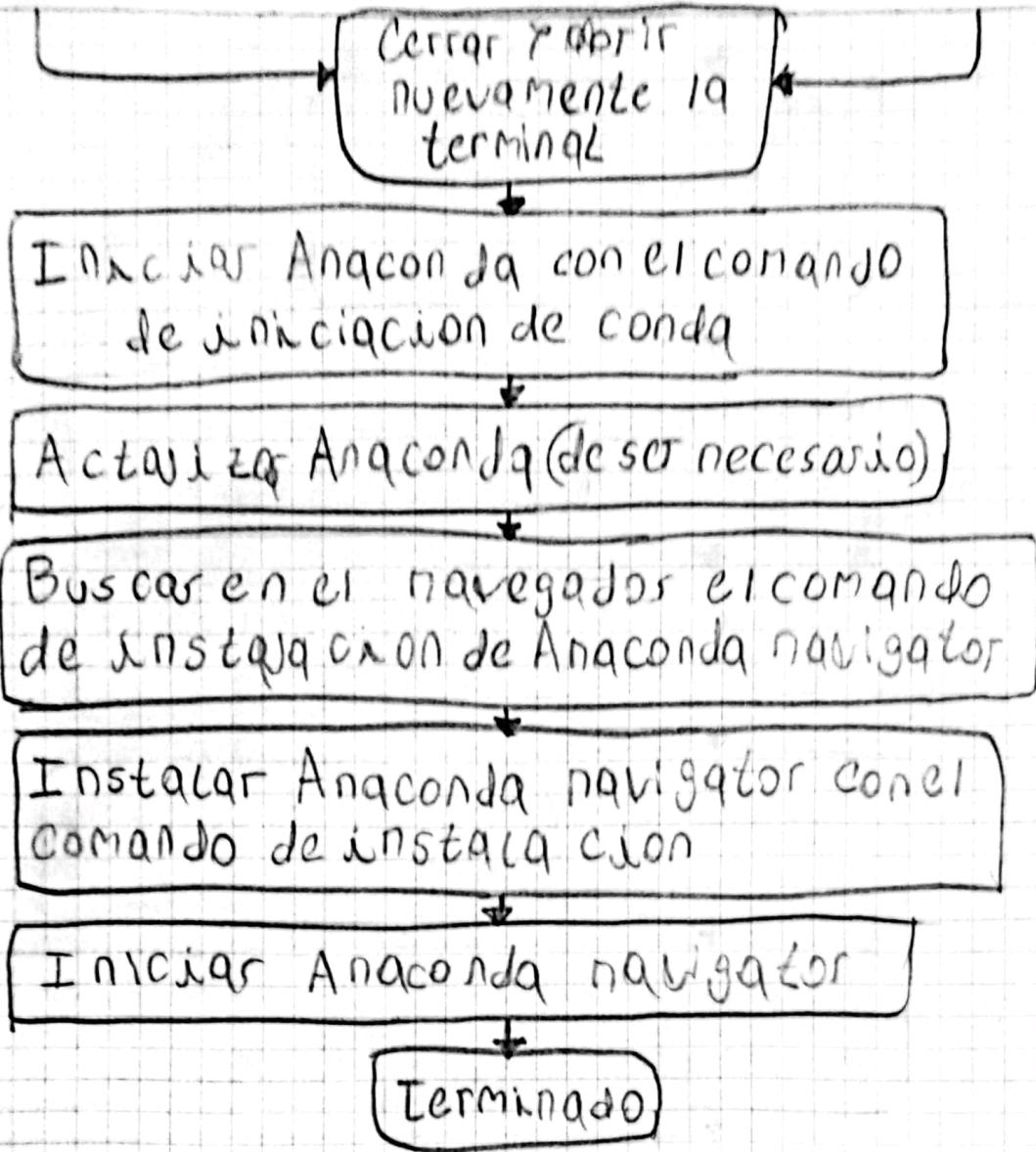
La ruta deseada

14. Cerrar y abrir nuevamente la terminal
15. Iniciar Anaconda con el comando de iniciacion de conda
16. Actualizar Anaconda (de ser necesario)
17. Buscar en el navegador el comando de instalacion de Anaconda navigator
18. Instalar Anaconda navigator con el comando de instalacion de conda
19. Iniciar Anaconda navigator

Diagrama de flujo Anaconda navigator







Referencias:

- <https://docs.anaconda.com/free/anaconda/install/linux/>
- <https://docs.anaconda.com/free/navigator/install/>
- <https://geekflare.com/es/install-anaconda-on-linux>
- <https://www.Solvetic.com/tutoriales/articulo/8876-instalar-anaconda-en-ubuntu-20-04>
- <https://docs.anaconda.com/free/navigator/overview/>

Observaciones

*Variables de Entrada:

-Las variables de entorno son elementos o valores dispuestos para todos los procesos y programas que se llevan a cabo dentro de un computador. Tienen distintos usos pero principalmente se usan para guardar información del sistema como ubicaciones de archivos, directorios, ejecutables, configuraciones entre otros.

-Estas variables están establecidas de manera global por lo tanto todos los procesos que ejecuta el sistema puede acceder a ello. Un ejemplo típico es PATH la cual permite que todos los programas puedan acceder a ella ya que allí se almacenan todas las rutas de los archivos ejecutables.

-Las variables también albergan los archivos, datos y configuraciones ocultos de una aplicación, las aplicaciones pueden invocar estas configuraciones cuando se encuentran en ejecución de ser necesario. Estas variables permiten una actividad dinámica en el código per-

mediando cambios entre varios recursos tanto de manera local como de manera externa todo ello en función del contenido de la variable de entorno que se ejecuta en el programa.

Algunas de las variables de entorno más comunes en windows pueden ser:

- %USERPROFILE%: Una cadena de texto que sistemas operativos como windows, Linux o Mac usan para almacenar valores que pueden variar de un equipo a otro
- %APPDATA%: Remite a la carpeta oculta para datos de programa, dentro de la carpeta de usuario
- %COMMONPROGRAMFILES%: Remite a la carpeta donde los programas almacenan archivos comunes
- %PROGRAMFILES%: Remite a la carpeta donde se instalan los programas
- %WINDIR%: Remite a la carpeta donde se instala windows
- %TIME%: Devuelve la hora actual del sistema
- %OS%: Devuelve la versión del sistema operativo
- %PATH%: Devuelve la lista de extensiones de archivo consideradas ejecutables.