

**RODRIGO AGUIAR ORDONIS DA SILVA**

**TÍTULO**

São Paulo  
2020

# SUMÁRIO

Resumo

1	Objetivo	4
2	Introdução	5
2.1	Motivações . . . . .	5

# RESUMO

Resumo...

# 1 OBJETIVO

Este trabalho se propõe à auxiliar no desenvolvimento de projetos de *software* ágeis focando em garantir a qualidade do código que está sendo produzido.

Através das práticas e ferramentas já utilizadas no mercado é apresentado uma especificação para a criação de um *software* que irá realizar a análise do código e indicar problemas na qualidade do que foi entregue e os impactos que foram causados em novas *features*.

## 2 INTRODUÇÃO

O ambiente de desenvolvimento de *software* passou por diversas mudanças durante o tempo. Assuntos como produtividade, qualidade, adaptação a mudanças e manutenção em tempo real, assuntos que é pesquisado até os dias de hoje.

Com o nascimento desses temas surgiu novas tarefas para serem realizadas, e com estas tarefas, novos cargos e papéis. Porém, para realizar estas novas práticas, muitas vezes é necessário diversas pessoas, possuindo diversos papéis diferentes, e com isso, a quantidade de membros em um time cresce, com membros de papéis variados tornando difícil manter a gestão e a comunicação entre o time.

[Buscar uma pesquisa para confirmar o aumento de pessoas com diminuição da produtividade]

Com a utilização das práticas de *devops*, ferramentas de automação e com a aplicação de inteligência artificial, buscamos possibilitar que a comunicação entre os membros do time sejam realizadas de forma mais fácil e mais rápida, sugerindo padrões a serem tomados pelo time e automatizando algumas tarefas.

### 2.1 Motivações

Nossa maior motivação, é possibilitar que os projetos de grande porte possa manter sua escalabilidade sem perder a produtividade. Garantir que os times sigam práticas para garantir a qualidade do produto que estão entregando e que um projeto que se inicie pequeno possa evoluir de forma natural.

[Buscar pesquisa sobre projetos que cresceram mal]

Através de nossas análises nas principais práticas de desenvolvimento e gestão de produtos de *software*, apresentamos formas para automatizar tarefas repetitivas com o intuito de manter os times concentrados na melhoria do produto e tornar a execução dessas práticas mais simples. Com isso, acreditamos que o desenvolvimento dos produtos serão mais produtivos e serão entregues com maior qualidade.

