

RODRIGO AGUIAR ORDONIS DA SILVA

TÍTULO

São Paulo
2020

SUMÁRIO

1	Resumo	4
2	Introdução	5
2.1	Motivações	5
3	Metodologia de pesquisa	6
4	Objetivo	7
5	Fundamentos conceituais	8
5.1	Análise geral sobre projetos de software	8
5.1.1	Waterfall	8
5.1.2	Metodologias ágeis	8
5.1.3	DevOps	8
5.1.4	CI / CD	8
5.1.5	Testes automatizados	8
5.2	Qualidade de software	8
5.2.1	Requisitos funcionais	8
5.2.2	Requisitos não funcionais	8
5.3	Escalabilidade	8
5.3.1	Performance	8
5.3.2	Falhas no projeto	8
6	Proposta	9
6.1	Como adquirir escalabilidade?	9
6.2	Como manter a o sistema performático?	9

6.3	Como identificar falhas?	9
6.3.1	O que fazer com as falhas identificadas?	9
7	Resultados da proposta	10
7.1	Um produto escalável	10
7.1.1	Um produto com custo dinâmico	10
7.2	Um produto disponível	10
7.3	Um produto com falhas planejadas	10
8	Conclusão	11
8.1	Resultados em relação ao objetivo	11
8.2	Trabalhos futuros	11
9	Referência Bibliográfica	12

1 RESUMO

2 INTRODUÇÃO

2.1 Motivações

3 METODOLOGIA DE PESQUISA

4 OBJETIVO

Este trabalho se propõe à auxiliar no desenvolvimento de projetos de *software* ágeis focando em garantir a qualidade do código que está sendo produzido.

Em conjunto das práticas e ferramentas já utilizadas no mercado é apresentado uma especificação para garantir a qualidade de testes automatizados, focando em garantir que requisitos não funcionais como, performance, testes em massa, abstração dos testes, entre outros, estejam sendo garantidos na produção do *software*.

5 FUNDAMENTOS CONCEITUAIS

5.1 Análise geral sobre projetos de software

5.1.1 Waterfall

5.1.2 Metodologias ágeis

5.1.3 DevOps

5.1.4 CI / CD

5.1.5 Testes automatizados

5.2 Qualidade de software

5.2.1 Requisitos funcionais

5.2.2 Requisitos não funcionais

5.3 Escalabilidade

5.3.1 Performance

5.3.2 Falhas no projeto

6 PROPOSTA

6.1 Como adquirir escalabilidade?

6.2 Como manter a o sistema performático?

6.3 Como identificar falhas?

6.3.1 O que fazer com as falhas identificadas?

7 RESULTADOS DA PROPOSTA

7.1 Um produto escalável

7.1.1 Um produto com custo dinâmico

7.2 Um produto disponível

7.3 Um produto com falhas planejadas

8 CONCLUSÃO

8.1 Resultados em relação ao objetivo

8.2 Trabalhos futuros

9 REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA