RODRIGO AGUIAR ORDONIS DA SILVA

PRÁTICAS E FERRAMENTAS PARA OTIMIZAÇÃO DO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

Resumo

1	Objetivo	4
2	Introdução	5
	2.1 Motivações	5
$\mathbf{A}_{ ext{]}}$	$ m p\hat{e}ndice~A-apendice~1$	7
Αı	nexo A – anexo 1	8

RESUMO

Resumo...

1 OBJETIVO

Este trabalho se propõe à auxiliar no desenvolvimento de *software*, com práticas e ferramentas para garantir a qualidade dos produtos vizando a produtividade. Através das práticas já utilizadas no mercado é apresentado formas para estruturar e otimizar os processos de desenvolvimento facilitando a manutenção e o crescimento do produto.

2 INTRODUÇÃO

O ambiente de desenvolvimento de *software* passou por diversas mudanças durante o tempo. Assuntos como produtividade, qualidade, adaptação a mudanças e manutenção em tempo real, assuntos que é pesquisado até os dias de hoje.

Com o nascimento desses temas surgiu novas tarefas para serem realizadas, e com estas tarefas, novos cargos e papeis. Porem, para realizar estas novas práticas, muitas vezes é necessário diversas pessoas, possuindo diversos papeis diferentes, e com isso, a quantidade de membros em um time cresce, com membros de papeis variados tornando difícil manter a gestão e a comunicação entre o time.

[Buscar uma pesquisa para confirmar o aumento de pessoas com diminuição da produtividade]

Com a utilização das práticas de *devops*, ferramentas de automação e com a aplicação de inteligência artificial, buscamos possibilitar que a comunicação entre os membros do time sejam realizadas de forma mais fácil e mais rápida, sugerindo padrões a serem tomados pelo time e automatizando algumas tarefas.

2.1 Motivações

Nossa maior motivação, é possibilitar que os projetos de grande porte possa manter sua escalabilidade sem perder a produtividade. Garantir que os times sigam práticas para garantir a qualidade do produto que estão entregando e que um projeto que se inicie pequeno possa evoluir de forma natural.

[Buscar pesquisa sobre projetos que cresceram mal]

Através de nossas análises nas principais práticas de desenvovimento e gestão de produtos de *software*, apresentamos formas para automatizar tarefas repetitivas com o intuito de manter os times concentrados na melhoria do produto e tornar a execução dessas práticas mais simples. Com isso, acreditamos que o desenvolvimento dos produtos serão mais produtivos e serão entregues com maior qualidade.

APÊNDICE A – APENDICE 1

ANEXO A – ANEXO 1