

Laboratorio Semana 7: GRAFOS

Semestre 2 - 2024

Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos

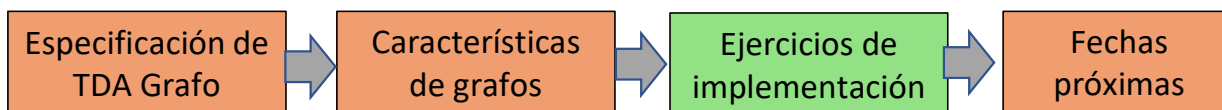
Departamento de Ingeniería Informática

Contenido

- Representación de Matriz de Adyacencia

Objetivos

- Familiarizarse con la representación de Matriz de adyacencia.



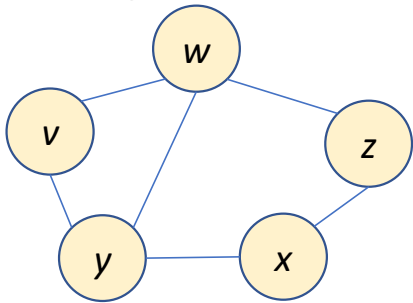


Grafo: Definición Formal

- Grafo $G=(V, A)$
- Grafo $G=(V, A, W)$
- V Conjunto de vértices o nodos
- $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $|V|=n$ número de vértices
- A , conjunto de arcos o aristas
- $A=\{a_{ij}, \dots, a_{kl}\}$, $|A|=m$ número de aristas, $a_{ij}=(v_i, v_j)$
- W , conjunto de pesos
- $W=\{w_{ij}, \dots, w_{kl}\}$

TDA Grafo: Matriz de Adyacencia

No dirigido



Grafo $G=(V, A)$

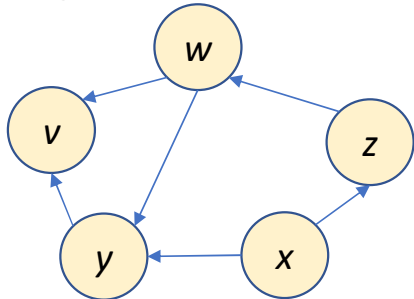
$V=\{v, w, x, y, z\}$

$A=\{(v,w), (v,y), (w,y), (w,z), (x,y), (x,z)\}$

Matriz bidimensional que asocia cada fila y cada columna a cada nodo del grafo, siendo los elementos de la matriz la relación entre los mismos, tomando los valores si existe la arista y 0 en caso contrario.

	v	w	x	y	z
v	0	1	0	1	0
w	1	0	0	1	1
x	0	0	0	1	1
y	1	1	1	0	0
z	0	1	1	0	0

Dirigido



Grafo $G=(V, A)$

$V=\{v, w, x, y, z\}$

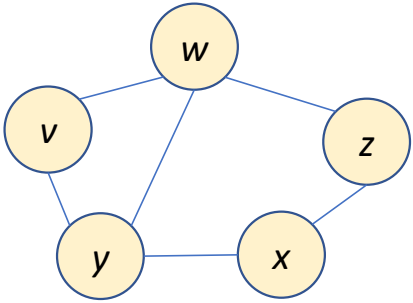
$A=\{(w,v), (y,v), (w,y), (z,w), (x,y), (x,z)\}$

	v	w	x	y	z
v	0	0	0	0	0
w	1	0	0	1	0
x	0	0	0	1	1
y	1	0	0	0	0
z	0	1	0	0	0



TDA Grafo: Matriz de Adyacencia

No dirigido



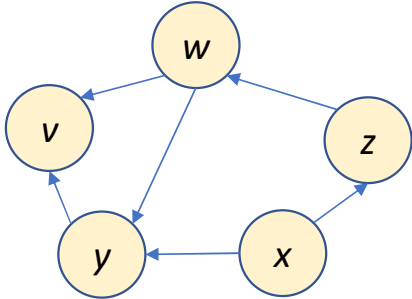
REGISTRO **grafo**:

num **c_vertices**

num **A[c_vertices][c_vertices]**

	v	w	x	y	z
v	0	1	0	1	0
w	1	0	0	1	1
x	0	0	0	1	1
y	1	1	1	0	0
z	0	1	1	0	0

Dirigido



	v	w	x	y	z
v	0	0	0	0	0
w	1	0	0	1	0
x	0	0	0	1	1
y	1	0	0	0	0
z	0	1	0	0	0



Implementación de estructura de datos de TDA Grafo

- La estructura de datos que representa un grafo como una matriz de adyacencia puede ser la siguiente

```
typedef struct{  
    int cvertices;  
    int **adyacencias;  
}grafo;
```



Operaciones de TDA Grafo

- `crea_grafo_vacio(num v): grafo*`
- `imprime_matriz_grafo(grafo *G)`
- `lee_grafo_nodirigido(char archivo[n])`



Implementación de operaciones de TDA Grafo

- `crea_grafo_vacio(num v): grafo*` crea grafo de n vértices.

```
grafo* crea_grafo_vacio(int vertices){
    grafo *g = (grafo*)malloc(sizeof(grafo));
    g->cvertices = vertices;
    g->adyacencias = (int**)malloc(vertices * sizeof(int*));
    int i, j;
    for (i = 0; i < vertices; i++){
        g->adyacencias[i] = (int*)malloc(vertices * sizeof(int));
        //Inicializa en cero
        for(j = 0; j < vertices; j++){
            g->adyacencias[i][j] = 0;
        }
    }
    return g;
}
```

	1	2	3	4	5
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0



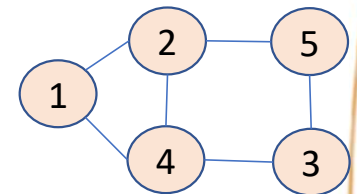
Implementación de operaciones de TDA Grafo

Implementación de TDA Grafo en C

```
grafo* lee_grafo_nodirigido(char *nombre_archivo){
    FILE *pf;
    pf = fopen(nombre_archivo, "r");
    int n_vertices, m_aristas;
    int i,j,k;
    if (pf == NULL){
        printf("Error de archivo\n");
        return NULL;
    }
    else{
        fscanf(pf, "%d %d", &n_vertices, &m_aristas);
        grafo *G = crea_grafo_vacio(n_vertices);
        for(k = 0; k < m_aristas; k++){
            fscanf(pf, "%d %d", &i, &j);
            G->adyacencias[i - 1][j - 1] = 1;
            G->adyacencias[j - 1][i - 1] = 1;
        }
        fclose(pf);
        return G;
    }
}
```

grafo: Bloc de notas

Archivo	Edición	Form
5 6		
1 2		
1 3		
2 5		
2 4		
3 4		
4 5		



	1	2	3	4	5
1	0	1	0	1	0
2	1	0	0	1	1
3	0	0	0	1	1
4	1	1	1	0	0
5	0	1	1	0	0

	0	1	2	3	4
0	0	1	0	1	0
1	1	0	0	1	1
2	0	0	0	1	1
3	1	1	1	0	0
4	0	1	1	0	0



Implementación de operaciones de TDA Grafo

Implementación
de TDA Grafo en C

- `imprime_matriz_grafo(grafo *G)`

Muestra/Imprime los elementos de matriz de adyacencia

```
void imprime_matriz_grafo(grafo *g){
    int i, j;
    for (i = 0; i < g->cvertices; i++){
        for (j = 0; j < g->cvertices; j++){
            printf("%d ", g->adyacencias[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
}
```

```
Matriz de adyacencia:
0 1 1 0 0
1 0 0 1 1
1 0 0 1 0
0 1 1 0 1
0 1 0 1 0
```

	1	2	3	4	5
1	0	1	1	0	0
2	1	0	0	1	1
3	1	0	0	1	0
4	0	1	1	0	1
5	0	1	0	1	0

	0	1	2	3	4
0	0	1	1	0	0
1	1	0	0	1	1
2	1	0	0	1	0
3	0	1	1	0	1
4	0	1	0	1	0

Trabajo individual

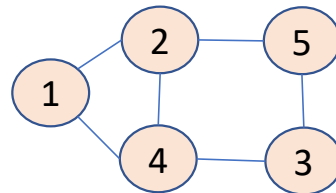
Ejercicios de
implementación

- Instrucciones:
 - Implementación individual.
 - Si se presentan dudas, avisar para apoyar.



Actividad nro. 1

- Descargar los archivos **TDagrafo.h**, **TDagrafo_implementacion.c** y **lab08-grafos.c**.
- Compilar (cliente e implementación) y ejecutar.
- Revisar y probar implementaciones.
- Visualizar despliegue de matriz identificando los elementos del grafo que la origina.





Actividad de Implementación nro. 1

- Para un grafo no ponderado implementar la operación :

obtiene_grado(grafo* G, num v): num

La operación devuelve la cantidad de vértices adyacentes del vértice dado.

- Probar funcionalidad **obtiene_grado** desde main() de **lab07-grafos.c**.



Actividad de Implementación nro. 1

```
obtiene_grado(grafo *G, num v): num
    num grado ← 0
    num i ← 1
    while i ≤ G→c_vertices do
        if G→A[v][i] > 0 entonces
            grado ← grado + 1
        i ← i + 1
    return grado
```

	v	w	x	y	z
v	0	1	0	1	0
w	1	0	0	1	1
x	0	0	0	1	1
y	1	1	1	0	0
z	0	1	1	0	0

G

A[z,w]



Actividad de Implementación nro. 2

- Un punto de articulación de un grafo conexo G es un vértice cuya eliminación (eliminación del vértice y de todas sus conexiones) convierte a G en un grafo no conexo. Construya un programa en C que dado un grafo no dirigido G (V, E), representado como matriz de adyacencias, muestre los vértices de G que sean puntos de articulación.

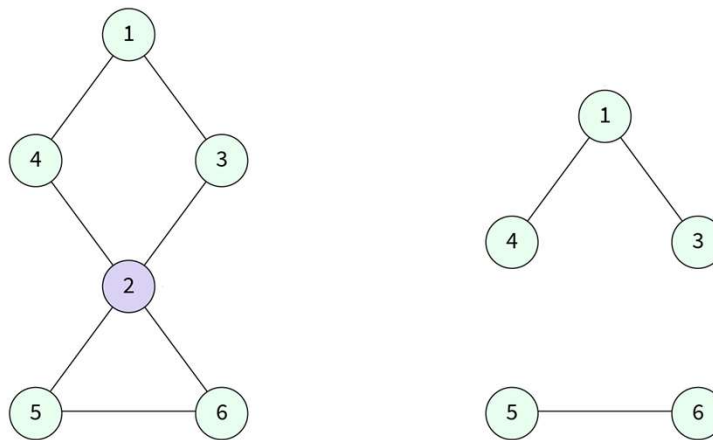


Figura: grafo G y punto de articulación 2.



Actividad de Implementación nro. 2

- Para su solución considere la existencia de la función `int es_conexo(grafo *g)` que retorna 1 si el grafo es conexo y 0 si el grafo es no conexo.
- Probar funcionalidad desde `main()` de **lab07-grafos.c**.

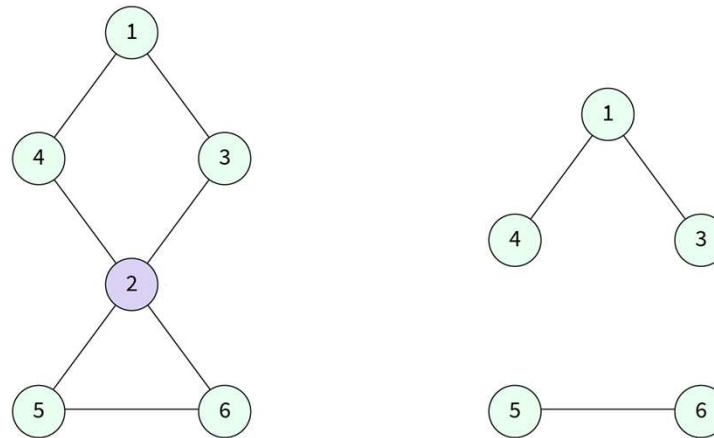
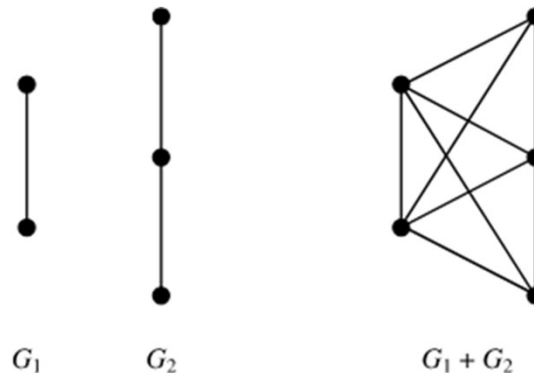


Figura: grafo G y punto de articulación 2.



Actividad de Implementación nro. 3

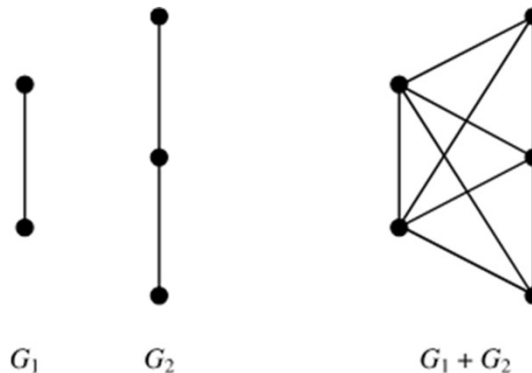
- La operación unión de Harary $G = G_1 + G_2$ sobre los grafos G_1 y G_2 , con conjuntos disjuntos de vértices V_1 y V_2 , y conjuntos de aristas E_1 y E_2 entrega como resultado el grafo con conjunto de vértices $V = V_1 \cup V_2$ y conjunto de aristas $E = E_1 \cup E_2$, además de todas las aristas que unan V_1 y V_2 . En la figura se muestra un ejemplo de la operación unión de Harary sobre dos grafos G_1 y G_2 .





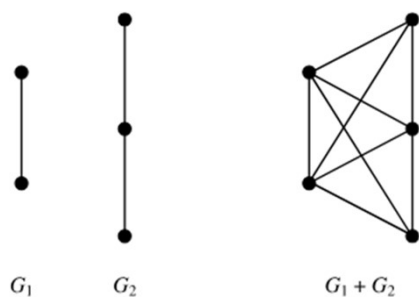
Actividad de Implementación nro. 3

- Implemente una operación que reciba como entrada dos grafos no dirigidos G_1 y G_2 , representados como matriz de adyacencia, y que retorne el grafo resultante al aplicar operación unión de Harary sobre los grafos de entrada.
- Probar funcionalidad desde `main()` de **lab07-grafos.c**.





Actividad de Implementación nro. 3



Matriz Adyacencia:

G_1

	1	2
1	0	1
2	1	0

G_2

	1	2	3
1	0	1	0
2	1	0	1
3	0	1	0

+

$G_1 + G_2$

	1	2	1	2	3
1	0	1	1	1	1
2	1	0	1	1	1
1	1	1	0	1	0
2	1	1	1	0	1
3	1	1	0	1	0



Actividad de Implementación nro. 3

```
union_harray(grafo *G_1, grafo *G_2): grafo*
    grafo *G_harray ← crea_grafo_vacio(G_1→c_vértices + G_2→c_vertices)
    num i, j
    for i ← 1 to G_1→c_vertices
        for j ← G_1→c_vértices + 1 to G_harray→c_vertices
            G_harray→A[i][j] ← 1
            G_harray→A[j][i] ← 1
    for i ← 1 to G_1→c_vértices
        for j ← 1 to G_1→c_vertices
            G_harray→A[i][j] ← G_1→A[i][j]
    for i ← 1 to G_2→c_vértices
        for j ← 1 to G_2→c_vértices
            G_harray→A[G_1→c_vértices + i][G_1→c_vértices + j] ← G_2→A[i][j]
    return G_harray
```

Entrega de actividad de laboratorio

- Entrega obligatoria
- Subir actividades 2 y 3 de esta sesión en buzón de Campus Virtual, en único archivo **s7_coordinacion_apellido_nombre.zip**
- Se espera TDAgrafo.h, TDAgrafo_implementacion.c y lab07-grafos.c comprimidos en archivo .zip
- Plazo: durante el laboratorio