

CURSO	DESARROLLO DE APLICACIONES FRONT-END TRAINEE V2.0
CÓDIGO	RTD-24-01-09-0032-2
HORAS	438
COMUNA	Araucanía
DIRECCIÓN	
INICIO	10/23/2025
TERMINO	3/24/2026
HORARIO	15:00 a 18:00
RELATOR	Christian Sarmiento
ASL	

## HORAS SINCRONICAS 70%

	M1 18 HORAS	M2 72 HORAS	M3 36 HORAS	M4 60 HORAS	M5 78 HORAS	M6 72 HORAS	M7 76 HORAS	M8 18 HORAS	M9 18 HORAS	TOTAL
M1 18 HORAS	13				5					18
M2 72 HORAS	50				22					72
M3 36 HORAS	39				17					56
M4 60 HORAS	42				18					60
M5 78 HORAS	34				14					48
M6 72 HORAS	50				22					72
M7 76 HORAS	53				23					76
M8 18 HORAS	13				5					18
M9 18 HORAS	13				5					18
	<b>307</b>				<b>131</b>					<b>438</b>
	102.20									

## HORAS ASÍNCRONICAS 30%

	M1 18 HORAS	M2 72 HORAS	M3 36 HORAS	M4 60 HORAS	M5 78 HORAS	M6 72 HORAS	M7 76 HORAS	M8 18 HORAS	M9 18 HORAS	TOTAL
M1 18 HORAS	13				5					18
M2 72 HORAS	50				22					72
M3 36 HORAS	39				17					56
M4 60 HORAS	42				18					60
M5 78 HORAS	34				14					48
M6 72 HORAS	50				22					72
M7 76 HORAS	53				23					76
M8 18 HORAS	13				5					18
M9 18 HORAS	13				5					18
	<b>307</b>				<b>131</b>					<b>438</b>
	102.20									

MÓDULO	NOMBRE DEL MÓDULO	APRENDIZAJES ESPERADOS	SÍNCRONICAS			ASÍNCRONICAS			Equipos y Herramientas	Materiales e Insumos
			DIA	CANTIDAD	HORAS	FECHA	horario			
Módulo N°1	ORIENTACIÓN AL PERFIL Y METODOLOGÍA DEL CURSO	1. Reconocer las características fundamentales del perfil profesional en cuestión, así como el contexto laboral en el cual se desenvuelve. 2. Distinguir la naturaleza de cada módulo que forma parte de la curricula así como las características del trabajo a desempeñar, productos obtenidos, y su contribución a la formación del perfil en cuestión. 3. Comprender la metodología de trabajo a lo largo del curso distinguiendo la importancia del trabajo en equipo y el trabajo ético para contribuir al logro de las competencias del plan formativo 4. Comprender la metodología de trabajo a lo largo del curso distinguiendo la importancia del trabajo en equipo y el trabajo ético para contribuir al logro de las competencias del plan formativo	1	3	1	10/23/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y	
Módulo N°2	FUNDAMENTOS DE DESARROLLO FRONT-END	1. Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End 2. Utilizar el lenguaje de etiquetas HTML para la estructuración del contenido de una página web básica acorde a un requerimiento entregado 3. Aplicar hojas de estilo CSS básicas distinguiendo elementos de responsabilidad para personalizar la presentación de un documento HTML acorde a un requerimiento entregado 4. Implementar un sitio web básico responsive utilizando framework Bootstrap para organizar la presentación de un documento html 5. Utilizar código Javascript para la personalización de eventos sencillos dentro de un documento html dando solución al problema planteado 6. Utilizar código Javascript para la personalización de eventos sencillos dentro de un documento html dando solución al problema planteado 7. Utilizar biblioteca JQUERY para la incorporación de elementos dinámicos en un documento html mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM. 8. Utilizar biblioteca JQUERY para la incorporación de elementos dinámicos en un documento html mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM. 9. Utilizar biblioteca JQUERY para la incorporación de elementos dinámicos en un documento html mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM. 10. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente 11. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente 12. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente	5	2	2	10/29/2025	16:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y	
Módulo N°3	DESARROLLO DE LA INTERFAZ DE USUARIO WEB	1. Describir las características del proceso de diseño e implementación de un producto digital distinguiendo el rol del desarrollador front-end y las buenas prácticas para la organización de estilos 2. Implementar una metodología para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas 3. Implementar una metodología para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas 4. Implementar un preprocesamiento CSS para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas 5. Implementar un preprocesamiento CSS para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas 6. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo. 7. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo. 8. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo. 9. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo. 10. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo.	22	3	2	11/24/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y	
Módulo N°4	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT	1. Reconocer las características fundamentales del lenguaje Javascript para el desarrollo web 2. Reconocer las características fundamentales del lenguaje Javascript para el desarrollo web 3. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 4. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 5. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 6. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 7. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 8. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 9. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 10. Codificar un programa utilizando funciones para la reutilización de código acorde al lenguaje Javascript 11. Codificar un programa utilizando funciones para la reutilización de código acorde al lenguaje Javascript 12. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 13. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript 14. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	35	3	2	12/12/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y	
Módulo N°5	PROGRAMACIÓN AVANZADA EN JAVASCRIPT (V2)	1. Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple 2. Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple 3. Utilizar las nuevas funcionalidades de la especificación ES6 para la implementación de un algoritmo Javascript que resuelve un problema planteado 4. Reconocer los elementos fundamentales del Domain Object Model y los mecanismos para la manipulación de elementos en un documento html 5. Reconocer los elementos fundamentales del Domain Object Model y los mecanismos para la manipulación de elementos en un documento html 6. Utilizar elementos de programación asincrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript 7. Utilizar elementos de programación asincrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript 8. Utilizar elementos de programación asincrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript 9. Utilizar el objeto XMLHttpRequest para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript 10. Utilizar el objeto XMLHttpRequest para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript 11. Utilizar el objeto XMLHttpRequest para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript	49	3	2	1/7/2026	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y	

		TOTAL HORAS MODULO	34	14			
Módulo N°6	DESARROLLO DE INTERFACES INTERACTIVAS CON FRAMEWORK VUE	1. Describir los aspectos fundamentales de un framework orientado a componentes para el desarrollo de una aplicación Front-End 1. Describir los aspectos fundamentales de un framework orientado a componentes para el desarrollo de una aplicación Front-End 2. Utilizar la sintaxis de templates de Vue para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento 2. Utilizar la sintaxis de templates de Vue para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento 2. Utilizar la sintaxis de templates de Vue para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento 3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento 3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento 3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento 3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento 4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento 4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento 4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento 4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento 5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento 5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento 5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento 5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento	60	2	2	1/22/2026	16:00 - 18:00
		61	3	1	1/23/2026	15:00 - 18:00	
		62	3	2	1/26/2026	15:00 - 18:00	
		63	3	1	1/27/2026	15:00 - 18:00	
		64	3	1	1/28/2026	15:00 - 18:00	
		65	3	2	1/29/2026	15:00 - 18:00	
		66	3	1	1/30/2026	15:00 - 18:00	
		67	3	1	2/2/2026	15:00 - 18:00	
		68	3	1	2/3/2026	15:00 - 18:00	
		69	3	1	2/4/2026	15:00 - 18:00	
		70	3	1	2/5/2026	15:00 - 18:00	
		71	3	1	2/6/2026	15:00 - 18:00	
		72	3	1	2/9/2026	15:00 - 18:00	
		73	3	1	2/10/2026	15:00 - 18:00	
		74	3	1	2/11/2026	15:00 - 18:00	
		75	3	3	2/12/2026	15:00 - 18:00	
		76	3	1	2/13/2026	15:00 - 18:00	
Módulo N°7	DESARROLLO DE APLICACIONES FRONT-END CON FRAMEWORK VUE	1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo 1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo 1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo 1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo 2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 3. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 3. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 3. Implementar un aplicativo web utilizando Vue para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo 4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	77	3	2	2/16/2026	15:00 - 18:00
		78	3	1	2/17/2026	15:00 - 18:00	
		79	3	1	2/18/2026	15:00 - 18:00	
		80	3	1	2/19/2026	15:00 - 18:00	
		81	3	2	2/20/2026	15:00 - 18:00	
		82	3	1	2/23/2026	15:00 - 18:00	
		83	3	1	2/24/2026	15:00 - 18:00	
		84	3	1	2/25/2026	15:00 - 18:00	
		85	3	1	2/26/2026	15:00 - 18:00	
		86	3	2	2/27/2026	15:00 - 18:00	
		87	3	2	3/2/2026	15:00 - 18:00	
		88	3	1	3/3/2026	15:00 - 18:00	
		89	3	1	3/4/2026	15:00 - 18:00	
		90	3	1	3/5/2026	15:00 - 18:00	
		91	3	2	3/6/2026	15:00 - 18:00	
		92	3	1	3/9/2026	15:00 - 18:00	
		93	3	1	3/10/2026	15:00 - 18:00	
		94	2	1	3/11/2026	15:00 - 17:00	
Módulo N°8	DESARROLLO DE PORTAFOLIO DE UN PRODUCTO DIGITAL	1. Reconocer las características fundamentales de un portafolio de productos digitales efectivo para potenciar el perfil profesional 2. Elaborar un producto tecnológico para resolver una problemática real utilizando las buenas prácticas de la disciplina 2. Elaborar un producto tecnológico para resolver una problemática real utilizando las buenas prácticas de la disciplina 3. Implementar un portafolio de un producto digital utilizando las herramientas disponibles y las buenas prácticas de la industria 3. Implementar un portafolio de un producto digital utilizando las herramientas disponibles y las buenas prácticas de la industria	94	1	1	3/11/2026	17:00 - 18:00
		95	3	1	3/12/2026	15:00 - 18:00	
		96	3	1	3/13/2026	15:00 - 18:00	
		97	3	1	3/16/2026	15:00 - 18:00	
		98	3	1	3/17/2026	15:00 - 18:00	
Módulo N°9	DESARROLLO DE EMPLEABILIDAD EN LA INDUSTRIA DIGITAL	1. Explicar los elementos fundamentales de un plan de búsqueda laboral distinguiendo las características de la industria TI en el proceso de selección 2. Crear un currículum vitae para la contratación en la industria TI utilizando los diversos canales de publicación y empleando las buenas prácticas y recomendaciones de la industria 2. Crear un currículum vitae para la contratación en la industria TI utilizando los diversos canales de publicación y empleando las buenas prácticas y recomendaciones de la industria 3. Aplicar técnicas para sostener entrevistas laborales efectivas reconociendo los elementos relevantes de contexto de la industria TI 3. Aplicar técnicas para sostener entrevistas laborales efectivas reconociendo los elementos relevantes de contexto de la industria TI	99	3	1	3/18/2026	15:00 - 18:00
		100	3	1	3/19/2026	15:00 - 18:00	
		101	3	1	3/20/2026	15:00 - 18:00	
		102	3	1	3/23/2026	15:00 - 18:00	
		103	1	1	3/24/2026	15:00 - 16:00	

\* Material de apoyo e interactivo y



