

CURSO	DESARROLLO DE APLICACIONES FRONT-END TRAINEE V2.0
CÓDIGO	RTD-24-01-09-0032-2
HORAS	438
COMUNA	Araucanía
DIRECCIÓN	
INICIO	10/23/2025
TERMINO	3/24/2026
HORARIO	15:00 a 18:00
RELATOR	Christian Sarmiento
ASL	

HORAS SINCRONICAS 70%		HORAS ASINCRONICAS 30%		TOTAL
M1 18 HORAS	13		5	18
M2 72 HORAS	50		22	72
M3 56 HORAS	39		17	56
M4 60 HORAS	42		18	60
M5 78 HORAS	34		14	48
M6 72 HORAS	50		22	72
M7 76 HORAS	53		23	76
M8 18 HORAS	13		5	18
M9 18 HORAS	13		5	18
	307		131	438
	102.20			

		SINCRONICAS		ASINCRONICAS		FECHA	horario	Equipos y Herramientas	Materiales e Insumos
	NOMBRE DEL MÓDULO	DIA	CANTIDAD	HORAS					
Módulo N°1	ORIENTACIÓN AL PERFIL Y METODOLOGÍA DEL CURSO	APRENDIZAJES ESPERADOS							
		1. Reconocer las características fundamentales del perfil profesional en cuestión, así como el contexto laboral en el cual se desenvuelve.	1	3	1	10/23/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y
		2. Distinguir la naturaleza de cada módulo que forma parte de la currícula así como las características del trabajo a desempeñar, productos obtenidos, y su contribución a la formación del perfil en cuestión.	2	3	1	10/24/2025	15:00 - 18:00		
		3. Comprender la metodología de trabajo a lo largo del curso distinguiendo la importancia del trabajo en equipo y el trabajo ético para contribuir al logro de las competencias del plan formativo	3	3	1	10/27/2025	15:00 - 18:00		
		3. Comprender la metodología de trabajo a lo largo del curso distinguiendo la importancia del trabajo en equipo y el trabajo ético para contribuir al logro de las competencias del plan formativo	4	3	1	10/28/2025	15:00 - 18:00		
		TOTAL HORAS MODULO			13	5			
Módulo N°2	FUNDAMENTOS DE DESARROLLO FRONT-END	1. Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End	5	2	2	10/29/2025	16:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y
		1. Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End	6	3	2	10/30/2025	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar el lenguaje de etiquetas HTML5 para la estructuración del contenido de una página web básica acorde a un requerimiento entregado	7	3	2	11/3/2025	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar el lenguaje de etiquetas HTML5 para la estructuración del contenido de una página web básica acorde a un requerimiento entregado	8	3	2	11/4/2025	15:00 - 18:00		
		3. Aplicar hojas de estilo CSS básicas distinguiendo elementos de responsividad para personalizar la presentación de un documento HTML acorde a un requerimiento entregado	9	3	2	11/5/2025	15:00 - 18:00		
		3. Aplicar hojas de estilo CSS básicas distinguiendo elementos de responsividad para personalizar la presentación de un documento HTML acorde a un requerimiento entregado	10	3	1	11/6/2025	15:00 - 18:00		
		3. Aplicar hojas de estilo CSS básicas distinguiendo elementos de responsividad para personalizar la presentación de un documento HTML acorde a un requerimiento entregado	11	3	1	11/7/2025	15:00 - 18:00		
		4. Implementar un sitio web básico responsivo utilizando framework Bootstrap para organizar la presentación de un documento HTML	12	3	1	11/10/2025	15:00 - 18:00		
		4. Implementar un sitio web básico responsivo utilizando framework Bootstrap para organizar la presentación de un documento HTML	13	3	1	11/11/2025	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar código Javascript para la personalización de eventos sencillos dentro de un documento HTML dando solución al problema planteado	14	3	1	11/12/2025	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar código Javascript para la personalización de eventos sencillos dentro de un documento HTML dando solución al problema planteado	15	3	1	11/13/2025	15:00 - 18:00		
		6. Utilizar biblioteca JQuery para la incorporación de elementos dinámicos en un documento HTML mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM.	16	3	1	11/14/2025	15:00 - 18:00		
		6. Utilizar biblioteca JQuery para la incorporación de elementos dinámicos en un documento HTML mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM.	17	3	1	11/17/2025	15:00 - 18:00		
		6. Utilizar biblioteca JQuery para la incorporación de elementos dinámicos en un documento HTML mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM.	18	3	1	11/18/2025	15:00 - 18:00		
		7. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente	19	3	1	11/19/2025	15:00 - 18:00		
7. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente	20	3	1	11/20/2025	15:00 - 18:00				
		TOTAL HORAS MODULO			50	22			
Módulo N°3	DESARROLLO DE LA INTERFAZ DE USUARIO WEB	1. Describir las características del proceso de diseño e implementación de un producto digital distinguiendo el rol del desarrollador front-end y las buenas prácticas para la organización de estilos	22	3	2	11/24/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y
		1. Describir las características del proceso de diseño e implementación de un producto digital distinguiendo el rol del desarrollador front-end y las buenas prácticas para la organización de estilos	23	3	1	11/25/2025	15:00 - 18:00		
		2. Implementar una metodología para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas	24	3	2	11/26/2025	15:00 - 18:00		
		2. Implementar una metodología para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas	25	3	1	11/27/2025	15:00 - 18:00		
		3. Implementar un preprocesamiento CSS para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas	26	3	2	11/28/2025	15:00 - 18:00		
		3. Implementar un preprocesamiento CSS para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas	27	3	1	12/1/2025	15:00 - 18:00		
		3. Implementar un preprocesamiento CSS para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas	28	3	1	12/2/2025	15:00 - 18:00		
		4. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo.	29	3	2	12/3/2025	15:00 - 18:00		
		4. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo.	30	3	1	12/4/2025	15:00 - 18:00		
		4. Implementar una interfaz web utilizando el modelo de cajas acorde a las especificaciones de un prototipo.	31	3	1	12/5/2025	15:00 - 18:00		
		5. Implementar una interfaz de usuario web utilizando el framework CSS Bootstrap 4 para simplificar el desarrollo de layouts, contenidos y componentes	32	3	1	12/9/2025	15:00 - 18:00		
		5. Implementar una interfaz de usuario web utilizando el framework CSS Bootstrap 4 para simplificar el desarrollo de layouts, contenidos y componentes	33	3	1	12/10/2025	15:00 - 18:00		
		5. Implementar una interfaz de usuario web utilizando el framework CSS Bootstrap 4 para simplificar el desarrollo de layouts, contenidos y componentes	34	3	1	12/11/2025	15:00 - 18:00		
		TOTAL HORAS MODULO			39	17			
Módulo N°4	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT	1. Reconocer las características fundamentales del lenguaje Javascript para el desarrollo web	35	3	2	12/12/2025	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y
		1. Reconocer las características fundamentales del lenguaje Javascript para el desarrollo web	36	3	1	12/15/2025	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	37	3	1	12/16/2025	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	38	3	2	12/17/2025	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar variables simples y sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	39	3	1	12/18/2025	15:00 - 18:00		
		3. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	40	3	1	12/19/2025	15:00 - 18:00		
		3. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	41	3	1	12/22/2025	15:00 - 18:00		
		3. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript	42	3	1	12/23/2025	15:00 - 18:00		
		4. Codificar un programa utilizando funciones para la reutilización de código acorde al lenguaje Javascript	43	3	1	12/26/2025	15:00 - 18:00		
		4. Codificar un programa utilizando funciones para la reutilización de código acorde al lenguaje Javascript	44	3	2	12/29/2025	15:00 - 18:00		
		4. Codificar un programa utilizando funciones para la reutilización de código acorde al lenguaje Javascript	45	3	1	12/30/2025	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema acorde al lenguaje Javascript	46	3	1	1/2/2026	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema acorde al lenguaje Javascript	47	3	2	1/5/2026	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar objetos preconstruidos para la codificación de un algoritmo que resuelve un problema acorde al lenguaje Javascript	48	3	1	1/6/2026	15:00 - 18:00		
		TOTAL HORAS MODULO			42	18			
Módulo N°5	PROGRAMACIÓN AVANZADA EN JAVASCRIPT (V2)	1. Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple	49	3	2	1/7/2026	15:00 - 18:00		* Material de apoyo e interactivo y
		1. Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple	50	3	1	1/8/2026	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar las nuevas funcionalidades de la especificación ES6+ para la implementación de un algoritmo Javascript que resuelve un problema planteado	51	3	1	1/9/2026	15:00 - 18:00		
		2. Utilizar las nuevas funcionalidades de la especificación ES6+ para la implementación de un algoritmo Javascript que resuelve un problema planteado	52	3	1	1/12/2026	15:00 - 18:00		
		3. Reconocer los elementos fundamentales del Domain Object Model y los mecanismos para la manipulación de elementos en un documento HTML	53	3	1	1/13/2026	15:00 - 18:00		
		3. Reconocer los elementos fundamentales del Domain Object Model y los mecanismos para la manipulación de elementos en un documento HTML	54	3	1	1/14/2026	15:00 - 18:00		
		4. Utilizar elementos de programación asíncrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript	55	3	1	1/15/2026	15:00 - 18:00		
		4. Utilizar elementos de programación asíncrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript	56	3	2	1/16/2026	15:00 - 18:00		
		4. Utilizar elementos de programación asíncrona para resolver un problema simple distinguiendo los diversos mecanismos para su implementación acorde al lenguaje Javascript	57	3	1	1/19/2026	15:00 - 18:00		
		5. Utilizar el objeto XMLHttpRequest y la API Fetch para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript	58	3	1	1/20/2026	15:00 - 18:00		
5. Utilizar el objeto XMLHttpRequest y la API Fetch para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript	59	3	1	1/21/2026	15:00 - 18:00				
		5. Utilizar el objeto XMLHttpRequest y la API Fetch para el consumo de una API externa y su procesamiento acorde al lenguaje Javascript		60	1	1	1/22/2026	15:00 - 16:00	

		TOTAL HORAS MODULO		34	14			
Módulo N°6	DESARROLLO DE INTERFACES INTERACTIVAS CON FRAMEWORK VUE	1. Describir los aspectos fundamentales de un framework orientado a componentes para el desarrollo de una aplicación Front-End	60	2	2	1/22/2026	16:00 - 18:00	* Material de apoyo e interactivo y
		1. Describir los aspectos fundamentales de un framework orientado a componentes para el desarrollo de una aplicación Front-End	61	3	1	1/23/2026	15:00 - 18:00	
		2. Utilizar la sintaxis de templates de Vuex para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento	62	3	2	1/26/2026	15:00 - 18:00	
		2. Utilizar la sintaxis de templates de Vuex para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento	63	3	1	1/27/2026	15:00 - 18:00	
		2. Utilizar la sintaxis de templates de Vuex para el despliegue de valores y variables que den solución a un requerimiento	64	3	1	1/28/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento.	65	3	2	1/29/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento.	66	3	1	1/30/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento.	67	3	1	2/2/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un formulario de datos interactivo utilizando form binding de Vue para dar solución a un requerimiento.	68	3	1	2/3/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento	69	3	1	2/4/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento	70	3	1	2/5/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento	71	3	1	2/6/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementar interacción en los elementos de una interfaz web utilizando manejo de eventos Vue para dar solución a un requerimiento	72	3	1	2/9/2026	15:00 - 18:00	
		5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento	73	3	1	2/10/2026	15:00 - 18:00	
		5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento	74	3	1	2/11/2026	15:00 - 18:00	
		5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento	75	3	3	2/12/2026	15:00 - 18:00	
		5. Implementar la navegación de una interfaz web utilizando Vue Router para dar solución a un requerimiento	76	3	1	2/13/2026	15:00 - 18:00	
		TOTAL HORAS MODULO		50	22			
Módulo N°7	DESARROLLO DE APLICACIONES FRONT-END CON FRAMEWORK VUE	1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo	77	3	2	2/16/2026	15:00 - 18:00	
		1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo	78	3	1	2/17/2026	15:00 - 18:00	
		1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo	79	3	1	2/18/2026	15:00 - 18:00	
		1. Implementar componentes reutilizables utilizando el framework Vue para el desarrollo de una aplicación web mantenible en el tiempo	80	3	1	2/19/2026	15:00 - 18:00	
		2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática	81	3	2	2/20/2026	15:00 - 18:00	
		2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática	82	3	1	2/23/2026	15:00 - 18:00	
		2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática	83	3	1	2/24/2026	15:00 - 18:00	
		2. Implementar un aplicativo web que consume datos desde una API REST utilizando la librería Axios para dar solución a una problemática	84	3	1	2/25/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un aplicativo web utilizando Vuex para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema	85	3	1	2/26/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un aplicativo web utilizando Vuex para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema	86	3	2	2/27/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un aplicativo web utilizando Vuex para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema	87	3	2	3/2/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un aplicativo web utilizando Vuex para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema	88	3	1	3/3/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un aplicativo web utilizando Vuex para el almacenamiento del estado de los componentes y dar solución a un problema	89	3	1	3/4/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	90	3	1	3/5/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	91	3	2	3/6/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	92	3	1	3/9/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	93	3	1	3/10/2026	15:00 - 18:00	
		4. Implementa pruebas unitarias utilizando las herramientas provistas por Vue para verificar el correcto funcionamiento del aplicativo	94	2	1	3/11/2026	15:00 - 17:00	
		TOTAL HORAS MODULO		53	23			
Módulo N°8	DESARROLLO DE PORTAFOLIO DE UN PRODUCTO DIGITAL	1. Reconocer las características fundamentales de un portafolio de productos digitales efectivo para potenciar el perfil profesional	94	1	1	3/11/2026	17:00 - 18:00	
		2. Elaborar un producto tecnológico para resolver una problemática real utilizando las buenas prácticas de la disciplina	95	3	1	3/12/2026	15:00 - 18:00	
		2. Elaborar un producto tecnológico para resolver una problemática real utilizando las buenas prácticas de la disciplina	96	3	1	3/13/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un portafolio de un producto digital utilizando las herramientas disponibles y las buenas prácticas de la industria	97	3	1	3/16/2026	15:00 - 18:00	
		3. Implementar un portafolio de un producto digital utilizando las herramientas disponibles y las buenas prácticas de la industria	98	3	1	3/17/2026	15:00 - 18:00	
		TOTAL HORAS MODULO		13	5			
Módulo N°9	DESARROLLO DE EMPLEABILIDAD EN LA INDUSTRIA DIGITAL	1. Explicar los elementos fundamentales de un plan de búsqueda laboral distinguiendo las características de la industria TI en el proceso de selección	99	3	1	3/18/2026	15:00 - 18:00	
		2. Crear un currículum vitae para la contratación en la industria TI utilizando los diversos canales de publicación y empleando las buenas prácticas y recomendaciones de la industria	100	3	1	3/19/2026	15:00 - 18:00	
		2. Crear un currículum vitae para la contratación en la industria TI utilizando los diversos canales de publicación y empleando las buenas prácticas y recomendaciones de la industria	101	3	1	3/20/2026	15:00 - 18:00	
		3. Aplicar técnicas para sostener entrevistas laborales efectivas reconociendo los elementos relevantes de contexto de la industria TI	102	3	1	3/23/2026	15:00 - 18:00	
		3. Aplicar técnicas para sostener entrevistas laborales efectivas reconociendo los elementos relevantes de contexto de la industria TI	103	1	1	3/24/2026	15:00 - 16:00	
		TOTAL HORAS MODULO		13	5			

|

1