

Latex Boilerplate

Rodrigo Brito

16 de Abril de 2016

Resumo

Não sendo obrigatório, mas você pode incluir um resumo ao seu trabalho. Para remover, basta excluir este bloco de comandos;

1 Introdução

Escreva aqui suas informações introdutórias, podendo dividi-las em subseções entre outros diversos tipos de elementos como mostrado nas seções seguintes.

1.1 Equações e fórmulas matemáticas

A Equação 1 mostra um simples exemplo de modelo matemático assinalado com *label*, também podendo ser utilizados em linha, assim: $\alpha = \sqrt{\beta}$.

$$\alpha = \sqrt{\beta} \tag{1}$$

1.2 Subseção

Write your subsection text here.



Figura 1: Simulation Results

1.3 Tabelas e Quadros

A Tabela 1 mostra um exemplo simples de organização, uma maneira simplificada de gerar a estrutura é através do site <http://www.tablesgenerator.com/>.

	Descida	Simulated Annealing
FO	50	45,7
Tempo (s)	3,817595	73,43069

Tabela 1: Exemplo de tabela

1.4 Pseudocódigos

No Algoritmo 1 é mostrado um exemplo de pseudocódigo em L^AT_EX.

Algoritmo 1: ESPERANÇA

Entrada: S, η, U

Saída: Número esperado de nodos atingidos

inicio

$\sigma(S) = 0$

se $u = S$ **então**

$\sigma(S) \leftarrow \sigma(S) + \text{BACKTRACK}(u, \eta, W, U)$

fim

fim

retorna $\sigma(S)$

1.5 Citações

Para citar referência em linha Knuth (1984), e para fim de linha (Knuth, 1984). Você também pode citar figuras, assim como a Figura 1, que é referenciada pelo seu *label*.

2 Conclusões

Escreva suas conclusões aqui

Referências

Knuth, D.E., 1984. The T_EX Book. 15th ed., Addison-Wesley.