

Materia:

Introducción al Desarrollo de
VIDEOJUEGOS



01010101.01001110.01010001

Modelo de ficha para análisis de videojuego

Análisis de Videojuego

Título del Videojuego: Warframe

Género: Acción, Shooter, Rol

Plataforma(s): PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series, Nintendo Switch, PC y dispositivos móviles iOS

Desarrollador: Digital Extremes

Fecha de Lanzamiento: 25/3/2013

Aspectos Generales:

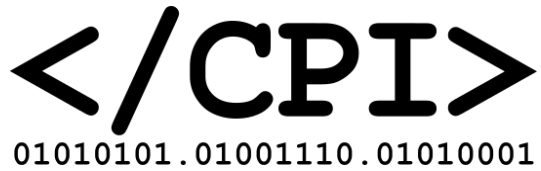
Historia y Narrativa: Warframe se desarrolla en un futuro lejano, donde diferentes facciones luchan por el control del sistema solar. Los jugadores asumen el papel de los Tenno, antiguos guerreros que han despertado de un sueño criogénico para enfrentarse a las fuerzas del mal. La trama se desarrolla a través de misiones en diferentes planetas y lunas, revelando secretos sobre el pasado de los Tenno, las facciones en conflicto y el antiguo imperio Orokin.

Gráficos y Diseño Artístico: Warframe ofrece una muy buena calidad de gráficos. El estilo artístico es distintivo, combina elementos futuristas y mágicos, cada entorno y personaje está lleno de detalles, como los Warframes o la arquitectura alienígena. Los efectos visuales durante el combate son llamativos, con habilidades de los Warframes que iluminan el campo de batalla. Los entornos son variados, desde paisajes exóticos hasta instalaciones industriales, cada uno con su propio estilo visual. El diseño de los enemigos también es diverso, desde soldados humanoides hasta criaturas biomecánicas.

Sonido y Música: La calidad del sonido en Warframe es excepcional, con efectos que añaden profundidad y realismo a la experiencia de juego. Desde el estruendo de las armas hasta los sonidos ambientales de los diferentes planetas. La banda sonora complementa perfectamente la acción en pantalla, con piezas emocionantes

Materia:

Introducción al Desarrollo de **VIDEOJUEGOS**



durante los momentos de combate y melodías más atmosféricas durante la exploración. Incluso dentro del mismo juego se presentan musicales completos para transmitir emociones variadas al jugador

Mecánicas de Juego: Warframe presenta un sistema de juego altamente dinámico y versátil que combina acción en tercera persona, exploración y elementos de RPG. El jugador controla Warframes armaduras biomecánicas cada una con habilidades únicas. La progresión del jugador se basa en la adquisición y mejora de Warframes, armas y habilidades, así como en la exploración de diferentes planetas y misiones. Además, el juego ofrece un sistema de elaboración que permite a los jugadores crear y personalizar armas y equipo.

Jugabilidad: Warframe utiliza un combate fluido y frenético incorporando armas cuerpo a cuerpo, armas de fuego y habilidades exclusivas de cada uno de los más de 50 Warframes para acabar con tus enemigos. En Warframe puedes saltar, correr, rodar, planear, correr por paredes, deslizarse y además realizar un “salto bala”, un salto omnidireccional hacia donde esté viendo el jugador, todas estas opciones de movimiento se pueden encadenar para transversal de manera muy cómoda y veloz los niveles del juego.

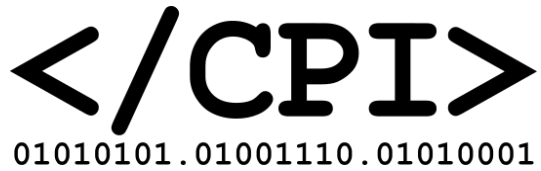
Combate: Durante el combate el jugador puede utilizar múltiples tipos de armas de fuego y cuerpo a cuerpo para acabar con los enemigos, divididos en distintas categorías y tipos desde: escopetas, rifles, lanzagranadas, pistolas, lanzallamas, armas dobles, espadas, mazas, bastones, nunchakus, dagas, lanzas, etc. Además, de armas más únicas como cañones laser, arcos explosivos, armas tesla, armas biológicas, armas magnéticas, motosierras, entre otras. Con más de 500 armas distintas, el jugador puede elegir las más divertidas o eficientes para cada misión. Estas se usan en conjunto al warframe equipado, sus atributos, pasivas y habilidades.

Exploración: El juego en su mayoría utiliza un sistema de mapas autogenerados a partir de una colección de habitaciones para cada “tile set”, los niveles suelen ser amplios con recursos escondidos, habitaciones secretas y coleccionables (Hasta completar los correspondiente al tile set). Por otra parte, el juego también cuenta espacios abiertos en algunos planetas los cuales también pueden incluir coleccionables o secretos.

Resolución de Acertijos: Warframe incluye ocasionalmente acertijos y puzzles en algunas de sus misiones, especialmente en aquellas que tienen lugar en instalaciones de alta tecnología o antiguos templos. Estos acertijos pueden requerir

Materia:

Introducción al Desarrollo de VIDEOJUEGOS



que los jugadores encuentren y activan interruptores en un orden específico, resuelvan rompecabezas de lógica, o naveguen por salas llenas de trampas para alcanzar un objetivo. La dificultad de estos acertijos varía, desde simples desafíos de observación y lógica hasta rompecabezas más complejos que requieren coordinación entre los jugadores y el uso inteligente de las habilidades Warframe. Algunos acertijos pueden ser resueltos individualmente, mientras que otros requieren la colaboración de todo el equipo.

Duración y Rejugabilidad: Warframe al ser un “live service” o un juego en constante desarrollo, no tiene una duración fija. Pero para completar la campaña principal se podría tardar en tu primera vez unas 100 horas aprox. Debido a la duración del juego y que se puede conseguir todo lo que ofrece el juego en una sola cuenta, no hay mucho incentivo para comenzar desde el inicio.

Contenido Adicional: Warframe es conocido por su abundante contenido adicional, que proporciona a los jugadores una amplia variedad de actividades más allá de la historia principal y las misiones estándar. Ejemplos:

- **Misiones Secundarias:** Además de las misiones principales que forman parte de la trama principal del juego, Warframe ofrece numerosas misiones secundarias que permiten a los jugadores explorar historias secundarias, conocer más sobre los personajes y desbloquear recompensas únicas.
- **Eventos Temporales:** Regularmente, se organizan eventos temporales en Warframe que ofrecen a los jugadores misiones únicas y desafíos especiales por un tiempo limitado. Estos eventos pueden incluir recompensas exclusivas, como Warframes, armas, mods y cosméticos.
- **Railjack:** Railjack, que permite a los jugadores pilotar naves espaciales y participar en combates y exploración intergaláctica.
- **Liches:** Enemigos generados procedualmente con poderes, personalidades y armas únicas, para ser cazados por el jugador por sus recompensas únicas.
- **Zonas libres:** Áreas abiertas al juego, ofreciendo a los jugadores la oportunidad de explorar vastos paisajes, realizar misiones y actividades específicas, como pescar, minar o cazar animales.

Rejugabilidad: El juego no tiene incentivo para volver a jugarlo desde el inicio, todos los ítems, armas y warframes se pueden conseguir en la misma cuenta. Existen misiones principales con finales y cinemáticas únicas dependiendo de tus decisiones, pero estas pueden ser jugadas desde la misma cuenta sin comenzar desde el inicio

Materia:

Introducción al Desarrollo de

VIDEOJUEGOS

</CPI>

01010101.01001110.01010001

Opinión Personal: Warframe es el juego que más horas he jugado, es un juego free to play con muchísimo contenido, calidad y diversidad. Tiene un gameplay muy rápido y divertido, muchísimas opciones de personalización, desde cosméticos a mejoras para armas y warframes. La historia para muchos no es el aspecto principal, pero yo espero con ansias cada vez que continúa la narrativa principal. La comunidad del juego es muy positiva, todos los veteranos entendemos que es juego que al inicio puede ser muy complicado de entender debido a los más de 10 años de contenido y sistemas dentro del juego, por lo tanto la gran mayoría de los veteranos están dispuestos a ayudar a cualquier jugador nuevo. Es un juego al cual le he dedicado miles de horas dentro del juego y cientos fuera ayudando nuevos jugadores.
