



O E-Comp, Encontro da Computação, ocorre anualmente, desde 2009, e tem como objetivo integrar alunos, egressos, professores e profissionais da área, além de discutir questões relevantes para o desenvolvimento do curso de Bacharelado em Ciência da Computação. Sua programação inclui palestras, apresentações de trabalhos e projetos desenvolvidos pelos alunos, bate-papos e oficinas. O E-Comp 2014 será especial pois o BCC chega aos seus 15 anos.

Programação

01/12/14 – Segunda-feira – sala C136 (Acadêmico 1)

- **19h 10 às 21h 10** – Oficina de Inteligência Artificial Competitiva, ministrada por Marcio Fernando Stabile Junior.

Resumo: Inteligência Artificial é o campo que se propõe a estudar e projetar agentes inteligentes. Como forma de introdução a esta área, o objetivo da presente oficina é apresentar um dos conceitos básicos que é a resolução de problemas a partir de métodos de busca inteligente. Mais profundamente, serão vistos métodos de busca competitiva para resolver problemas onde tentamos planejar com antecedência em um mundo no qual outros agentes estão fazendo planos contra nós. Esses métodos permitirão o desenvolvimento de algoritmos para uma competição de Connect Four a ser realizada posteriormente.

- **21h 10 às 22h 45** – Início da Competição de Connect Four, orientada por Marcio Fernando Stabile Junior e Ezequiel França dos Santos.

02/12/14 – Terça-feira – Auditórios 3 e 4 (Centro de Convenções)

- **19h 10 às 19h 20** – Abertura – Profa. Danielle dos Santos Mingatos.
- **19h 20 às 19h 40** – Entrega das Menções Honrosas.
- **19h 40 às 19h 55** – Chamada para a Maratona de Programação – Prof. Ms. Raphael Mendes de Oliveira Cobe (Centro Universitário Senac).

- **19h 55 às 20h 55** – Palestra: “Reflexões sobre o curso de Computação no IME-USP nos últimos 40 anos” – Prof. Dr. Siang Wun Song (IME-USP).
Resumo: “Iniciei a minha carreira acadêmica na USP em 1971, no mesmo ano em que a primeira turma do curso de Bacharelado em Computação iniciou o curso no IME-USP. Nesta palestra, faço algumas reflexões sobre alguns aspectos dos cursos de Computação no Brasil, em particular, no IME-USP, nos últimos 40 anos:
- O que os alunos usavam para fazer seus exercícios-programa?
- Como era o corpo docente?
- Como era a estrutura curricular?”
- **20h 55 às 21h 25** – **Com a palavra, quem fez parte do BCC (Parte I):** Dr. Elias Roma Neto (Centro Universitário Senac) fará um passeio no tempo, contando um pouco da história do BCC.
- **21h 25 às 22h** – Final da Competição de Connect Four.
- **22h às 22h 30** – Coffee Break.

03/12/14 – Quarta-feira

Auditórios 3 e 4 (Centro de Convenções)

- **19h 10 às 19h 30** – Apresentação sobre o Workshop Campus Interativo – Prof. Dr. Marcelo Hashimoto (Centro Universitário Senac).
- **19h 30 às 20h** – **Com a palavra, quem fez parte do BCC (Parte II):** egressos contarão um pouco sobre seus TCC's e a passagem pelo BCC.

Foyer (Centro de Convenções)

- **20h às 22h 45** – Exposição dos projetos desenvolvidos pelos alunos do BCC:
- **PI II: Jogo Educacional 2D** – Resolução de problemas computacionais a partir do desenvolvimento de um jogo educativo 2D.
Orientação: Prof. Ms. Thiago Ribeiro Claro;
- **PI III: Jogo 2D com Visão Computacional** – Neste projeto, cada grupo desenvolveu um jogo 2D na plataforma Allegro com interface baseada em Visão Computacional. Foi disponibilizada uma biblioteca para os alunos acessarem imagens de webcams, mas não foi permitido o uso de nenhum algoritmo de visão implementado por terceiros.
Orientação: Prof. Dr. Marcelo Hashimoto;
- **PI IV: Extração e Visualização de Dados** – Neste projeto, cada grupo desenvolveu um crawler para extrair uma grande quantidade de dados das páginas de um website. Em

seguida, desenvolveu um programa para analisar o banco de dados resultante e produzir visualizações. Não foi permitido o uso de nenhum algoritmo de visualização implementado por terceiros, apenas bibliotecas gráficas.

Orientação: Prof. Dr. Marcelo Hashimoto;

- **PI VI: Jogo Multiplayer com Cliente e Servidor** – Neste projeto, cada grupo desenvolveu um jogo multiplayer na plataforma Allegro com arquitetura baseada em cliente e servidor. A implementação foi baseada em programação de sockets e programação concorrente com a biblioteca de threads da própria plataforma Allegro.

Orientação: Prof. Dr. Marcelo Hashimoto;

- **Usabilidade e Interface Humano – Computador: Invenção com Makey-Makey** – Neste projeto, cada grupo desenvolveu uma invenção com interface baseada em Makey-Makey. Esse kit consiste em uma placa que facilita a incorporação de objetos do dia-a-dia em interfaces, através do mapeamento de circuitos formados por esses objetos a interações específicas de teclado e mouse.

Orientação: Prof. Dr. Marcelo Hashimoto;

- **ATCs** – As horas de Atividades Complementares compõem a carga horária total do curso de Bacharelado em Ciência da Computação e, pelo segundo ano consecutivo, além dos alunos poderem desenvolver atividades que lhes garanta essas horas, tais como cursos, certificações, participações em congressos da área, eles também têm a opção de desenvolver projetos com arduínos, para Android ou iOS, sob orientação do professor responsável pela validação das atividades.

Orientação: Prof. Ms. Gabriel de Faria Andery;

- **Workshop Campus Interativo:** O Workshop Campus Interativo foi uma iniciativa do Centro de Inovações InovaCidades e das Coordenações dos Bacharelados de Ciência da Computação, Design Digital e Engenharia de Computação com o objetivo de promover uma maior integração entre os três cursos, a partir da promoção e desenvolvimento de projetos interativos e informacionais para o Centro Universitário Senac-Santo Amaro. Organizado e coordenado pelos professores Dra. Polise Moreira De Marchi, Dr. Marcelo Hashimoto e Ms. Bárbara Dariano Silva, o Workshop contemplou a participação de 25 alunos distribuídos em cinco equipes multidisciplinares. O Campus Interativo aconteceu de 01 a 05 de setembro e contou com a colaboração de docentes, funcionários e convidados por meio de palestras, oficinas e tutorias. Como resultado final foram apresentados pelas equipes, cinco projetos que visam oportunidades de melhorias para a interação e acesso a informação no Campus.

04/12/14 – Quinta-feira – Auditórios 3 e 4 (Centro de Convenções)

- **19h 10 às 20h 10** – Palestra: “Software Livre e Segurança Eleitoral” – Prof. Dr. Diego de Freitas Aranha (UNICAMP).

Resumo: O sistema de votação eletrônica utilizado no Brasil é dos mais opacos no mundo, tanto do ponto de vista do processo de desenvolvimento empregado quanto da possibilidade de verificação independente de resultados pelos eleitores. Ainda assim, diversas vulnerabilidades puderam ser detectadas durante participação de equipe da UnB nos Testes Públicos de Segurança organizados pelo TSE, com impacto considerável no anonimato e destinação dos votos. Esta palestra tem como objetivo relatar formas em que a comunidade de software livre pode contribuir para aprimorar a segurança do processo eleitoral, a partir de intervenção simples em um dos poucos pontos de transparência disponíveis: a totalização dos votos.

- **20h 10 às 21h 10** – Palestra: “Da Visão Computacional ao Aprendizado de Máquina: as contribuições dos bacharéis do SENAC” – Prof. Dr. Roberto Hirata Junior (IME-USP).

Resumo: “Nesta palestra falarei sobre algumas áreas muito importantes e modernas relacionada à imagens e eScience:

1. Processamento de imagens – que se caracteriza pelo estudo de transformações entre imagens, inclusive imagens RGB-D;
2. Visão computacional – que se caracteriza pela extração de informações de imagens;
3. Aprendizado de máquina – que se caracteriza pela rotulação/classificação de dados. Para ilustrar a palestra, usarei os trabalhos dos bacharéis formados pelo SENAC que orientei no Instituto de Matemática e Estatística da USP.”

- **21h 10 às 22h 10** – Palestra: “Vamos mudar o mundo com mulheres, empreendedorismo e tecnologia?!” – Camila Achutti.

Resumo: Uma reflexão sobre a presença feminina no ambiente da tecnologia.

05/12/14 – Sexta-feira – Auditórios 3 e 4 (Centro de Convenções)

- **19h 10 às 20h 50** – Bancas de Avaliação do PI IV: Extração e Visualização de Dados presididas pelo Prof. Dr. Marcelo Hashimoto.
- **21h às 22h** – Com a palavra, quem fez parte do BCC (Parte III): bate-papo com egressos do BCC sobre o mercado de trabalho.