

## ① 5ª Aula

### Programação com OpenMP

Modelos de programação para memória compartilhada:

- Threading explícito: Posix threads
- Diretivas de ~~compilação~~ <sup>compilação</sup>: OpenMP
- Troca de mensagens: MPI
- Linguagem paralela

## ②

### → Threading explícito

O desenvolvedor cria explicitamente múltiplas threads dentro de um mesmo processo e divide também o trabalho a ser realizado.

### → Diretivas de ~~compilação~~ <sup>compilação</sup> (Threading) implícito

O desenvolvedor utiliza diretivas de compilação, que são inseridas no código sequencial, para informar ao compilador as regiões que devem ser paralelizadas.

### ③ Open MP

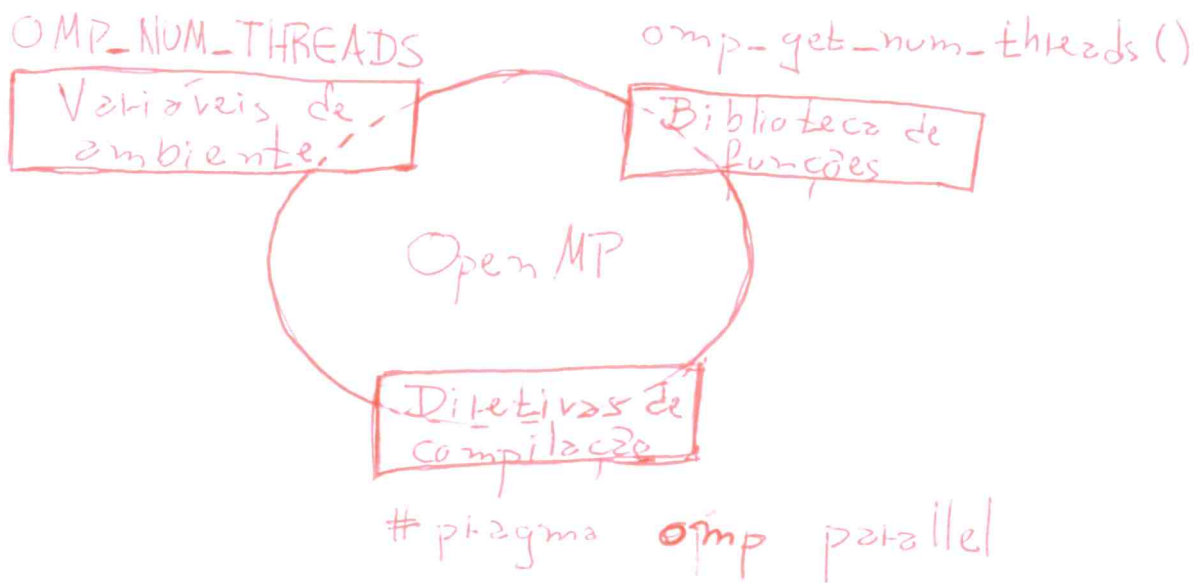
- Open MP significa "Open specifications for Multi Processing"
- Open + MP = Padrão aberto + Máquinas multiprocessadas
- É uma API para programação paralela e não uma linguagem
- Definida para ser utilizada em programas C/C++ e Fortran
- Permite criação de programas paralelos com compartilhamento de memória, através de threads.

### ④

- Estabelece um conjunto simples e limitado de diretivas
- Permite paralelização incremental de programas sequenciais
- Produz implementações eficientes em problemas de granularidade fina, média e grossa.

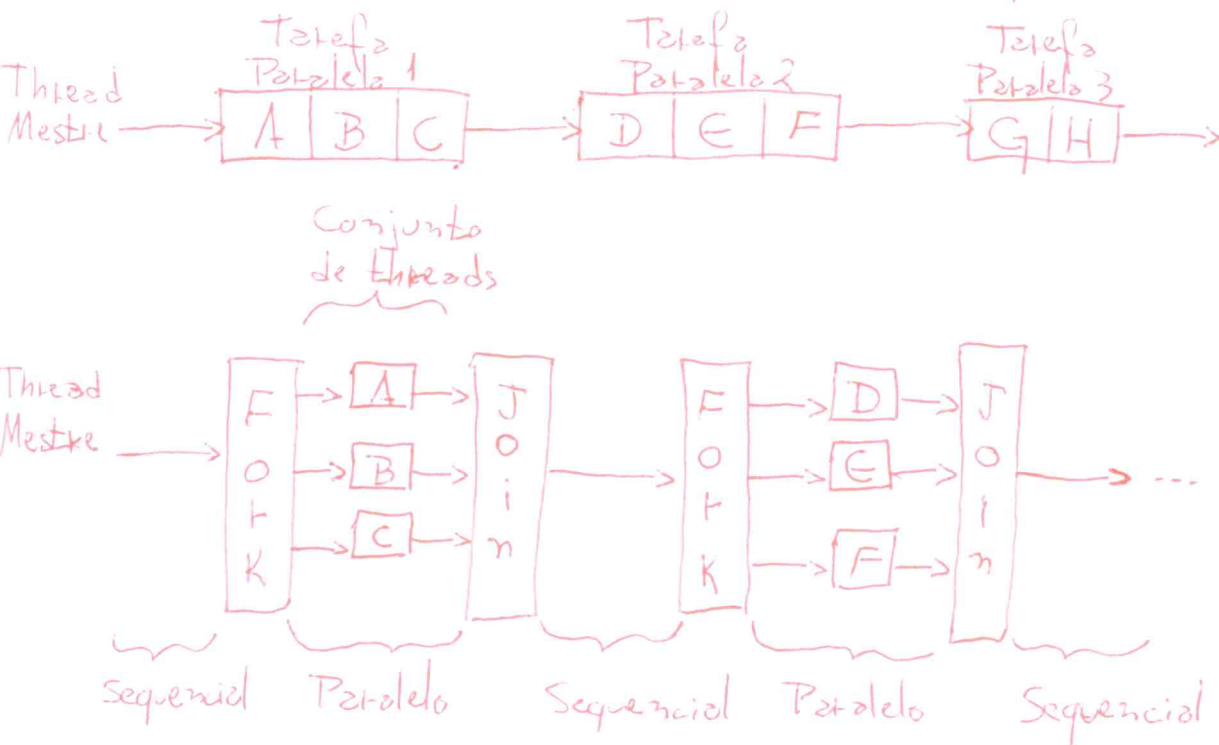
6

# Componentes do OpenMP



6

## Modelo de execução do OpenMP



→ Modelo de execução Fork-Join

## ❌ Estrutura de um programa OpenMP

```
#include <omp.h> // inclui a biblioteca OpenMP
...
int main() {
    ... // região sequencial executada pela thread mestre
    #pragma omp parallel // construtor paralelo do OpenMP
    { // thread mestre cria o grupo de threads
        ... // região paralela executada por todas as threads
    } // grupo de threads sincroniza com o mestre e termina
    ... // região sequencial executada pela thread mestre
    return 0;
}
```

## ❌ Meu primeiro programa paralelo

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main() {
    #pragma omp parallel
    {
        printf("Hello world da thread %d, número de  
threads: %d \n", omp_get_thread_num(),  
omp_get_num_threads());
    }
    return 0;
}
```

gcc -fopenmp teste.c -c teste

## 9 Diretivas e Cláusulas do OpenMP

- Diretivas: São linhas de código com significado "especial" para o compilador.
- Cláusulas: Definem comportamento de regiões paralelas e das variáveis aos quais estão associadas

#pragma omp directive [clause, ...]  
opcional

## 10 Meu "segundo" ~~programa~~ programa paralelo

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <omp.h>
```

```
int main() {
```

```
#pragma omp parallel num_threads(4)
```

```
{
```

```
...
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

↓  
diretiva

↓  
cláusula

## 11) Blocos sintéticos

→ Diretivas são aplicadas a blocos sintéticos

→ Bloco sintético composto

```
#pragma omp directive [clause,...]  
{  
    ... instruções  
}
```

→ Bloco sintético simples

```
#pragma omp directive [clause,...]  
    ... instrução
```

## 12) Diretivas de compilação em OpenMP

→ Construtor paralelo

```
#pragma omp parallel
```

→ Construtores de trabalho

```
#pragma omp for
```

```
#pragma omp single
```

```
#pragma omp sections
```

→ Construtores de sincronização

```
#pragma omp critical
```

```
#pragma omp atomic
```

```
#pragma omp barrier
```

```
#pragma omp flush
```

```
#pragma omp ordered
```

```
#pragma omp threadprivate
```



13  
~~13~~

## Cláusulas em OpenMP

num\_threads

shared

private

first private

last private

schedule

default

ordered

copyin

copy private

if

nowait

reduction

14  
~~14~~

## Compilação Condicional

→ Pode escrever código que funciona com e sem OpenMP

→ Protege chamadas de funções OpenMP com a diretiva `#ifdef _OPENMP`

Exemplo::

```
#ifdef _OPENMP // compilação condicional
    n = omp_get_num_threads(); // função OpenMP
#else
    n = 1;
#endif
```

16

## Construtor paralelo fundamental

→ Diretiva `#pragma omp parallel`

→ O número de threads que irá executar a região paralela depende dos fatores:

- (1) Apenas 2 thread mestre se existir uma cláusula do tipo `if(exp)` em que `exp` é falso
- (2) Número de threads definida pela cláusula `num_threads(expr)`
- (3) Número de threads definido na última chamada a função `omp_set_num_threads()`

16

- (4) Número de threads definido pela variável de ambiente `OMP_NUM_THREADS`
- (5) O número de processadores disponíveis.



17



## Cláusulas para o construtor paralelo

if (expressão lógica)

private (lista de variáveis)

shared (lista de variáveis)

firstprivate (lista de variáveis) ...

default (shared | none) ...

copyin (lista de variáveis) ...

reduction (operador: lista de variáveis)

num\_threads (variável inteira)

18



## Cláusula if

if (expressão lógica)

→ Se a expressão lógica for verdadeira a região paralela será executada por mais de uma thread (região ativa)

→ Caso contrário, será executada apenas pela thread mestre

Exemplo:

```
#pragma omp parallel if (n > 100 * var)
{
  ...
}
```

44  
20

## Meu "Lerceito" programa paralelo

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main() {
    int nthreads, tid;

    #pragma omp parallel private(nthreads, tid)
    {
        tid = omp_get_thread_num();
        printf("Hello world da thread %d\n", tid);
        if (tid == 0) { // Apenas o thread mestre faz isso!
            nthreads = omp_get_num_threads();
            printf("Número de threads = %d\n", nthreads);
        } // if
    }
    return 0;
}
```