**Projeto**

Ideia: Implementação de realidade virtual, realidade aumentada e NFC para jogadas e apresentação tridimencional de Cardgame

**Detalhes:**

Descrição: Jogo multiplayer entre 2 Iphones/Androids, usando o CardBoard do google para simular uma realidade virtual dando ao jogador uma visão tridimencional do campo de jogo, através da câmera. Usando uma marcação, o jogo vai identificar onde está a mesa e cria um cenário, onde só é possível visualizar o cenário usando os óculos.

Sera controlado o fluxo das cartas jogadas a partir de um adesivo NFC acoplado as cartas.

Regras simplificadas do jogo Magic the Gathering.

Verificar a viabilidade de se usar comandos por voz para controle de fluxo de jogo (rodadas)

**Plataformas**:

IOS/Android(Client) e Windows/Linux (Server)

**Ferramentas:**

Apresentação

Unity 3D (utilizando C#), Blender , Vuforia(Extenção do Unity).

Gerenciamento

Servidor em C# (caso comunicação bluetooth/serial)

Servidor em Node (caso comunicação socket)

Referencias:

<https://developer.vuforia.com/library/articles/Solution/Installing-the-Unity-Extension>

<https://noperation.wordpress.com/2014/11/09/realidade-aumentada-com-vuforia-em-unity3d-instalacao-e-exemplo-ola-mundo/comment-page-1/>

<http://brasil-progame.blogspot.com.br/2013/04/o-que-e-o-unity.html>

<http://www.google.com/get/cardboard/>