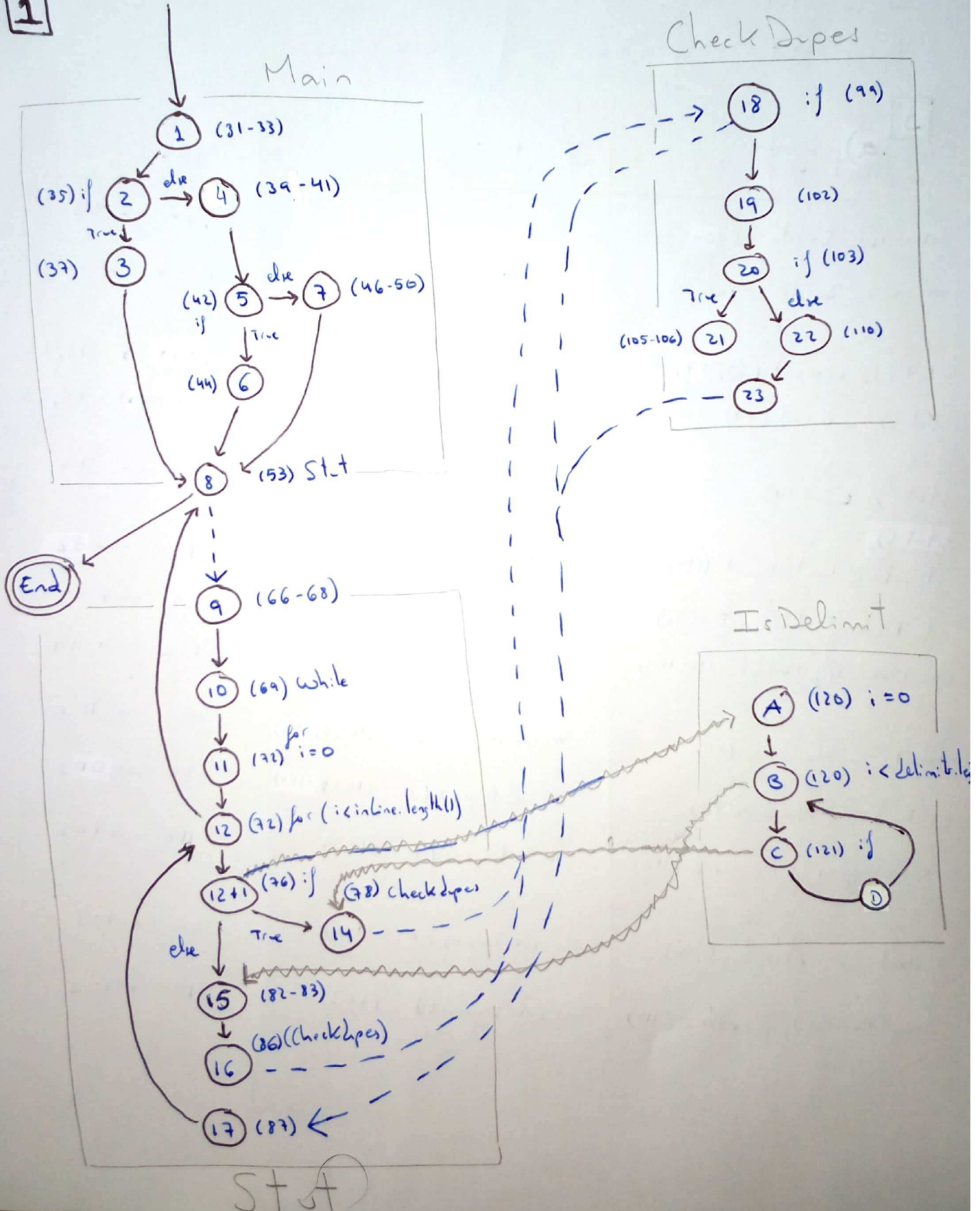


Rodrigo Pacheco Martinez Atienza

DG ITIAA. Ingeniería en Sistemas de la Información

Pruebas Basadas en Grafos I. Stutter

1



2	Llamada	Línea	Método llamado
	Desde main	53	start
	Desde start	76	Is Delimit
	Desde start	78	check D-upes
	Desde start	86	check D-upes

4	Last Def	First Use	Líneas
	main(), Infile (33, 37)	start (7, File) (53)	30, 37 → 53
	main(), Infile (42)	"	42 → 53
	start(), Lineant (68)	check D-upes (lineant) 78, 86	68 → 78, 86
	start(), Lineant (87)	check D-upes (lineant) 78, 86	87 → 78, 86
	start(), c (74)	isDelimit (c) (76)	74 → 76
	global(), lastDelimit (19)	check D-upes () (99)	19 → 99
	start(), lastDelimit (82)	check D-upes () (99)	82 → 99
	check D-upes(), lastDelimit (102)	check D-upes () (99)	102 → 99
	global(), curWord (20)	check D-upes () (103)	20 → 103
	start(), curWord (70)	check D-upes () (103)	70 → 103
	check D-upes(), curWord (112)	check D-upes () (103)	112 → 103
	global(), prevWord (20)	check D-upes () (103)	20 → 103
	check D-upes(), prevWord (110)	check D-upes () (103)	110 → 103

El número de línea corresponde con el archivo Stutter.java abierto en Eclipse