

RS-20182-FSPOA-ALG2-PRE-ADS3N18-2 Algoritmos e Programação II  
(ADS3N18-2)

| Conteúdos > Exercícios > Aula\_3

## AULA\_3



### Reproduzir o tutorial básico do Behave.

Reproduzir o tutorial básico do Behave, em um projeto no diretório "Tutorial\_Behave", dentro do seu repositório Git.



### Instalação de pacotes em Python

Instalar os seguintes pacotes no ambiente de desenvolvimento do Python, utilizando o gerenciador de pacotes "pip".

- behave
- flake8
- flake8-docstrings

Dica: Crie um arquivo no repositório para que a instalação possa ser replicada em outras máquinas.



### Verificar se uma coordenada está dentro de um retângulo.

Arquivos anexados:  [colisao.feature](#) (591 B)

Implementar uma função, utilizando a linguagem python, que verifica se um ponto está dentro de um retângulo.

Implemente o código de testes utilizando o arquivo de funcionalidade em anexo.



### Calcular o número do meio.

Criar uma função, utilizando a linguagem Python, para encontrar, entre três números, qual dos três fica entre os dois extremos.

Crie cenários de teste utilizando a ferramenta Behave.



### Colisão de dois retângulos

Arquivos anexados:  [colisao\\_objetos.feature](#) (533 B)

Implementar uma função, utilizando a linguagem python, que verifica a colisão de dois retângulos.

Implemente o código de testes utilizando o arquivo de funcionalidade em anexo.

