

# ATIVIDADE PRÁTICA DESIGN DE INTERAÇÃO

#### Aluno(as):

Nathália Cavalcante | RU: 4888825

Millenna Mazaro | RU: 4878978

Rodrigo Alcântara | RU: 4844626

Igor Leal | RU: 4886881

Fellipe Schneider | RU: 3580921

Roteiro Elaborado por: Profº. Me. Júlio César do Amaral

# **INTRODUÇÃO**

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi planejada e preparada para a disciplina de Design de Interação.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos nas rotas de maneira prática. Para o desenvolvimento desta atividade iremos utilizar os conceitos do design interativo que estudamos na disciplina.

Os conceitos e processos de design são utilizados na criação de soluções para o desenvolvimento de produtos físicos ou virtuais, sistemas visuais ou serviços capazes de resolver problemas humanos nas mais variadas áreas.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção. Seguindo o roteiro, estarão as práticas a serem realizadas, com explicações de como deve ser feita e como será avaliada.

No mais, desejo-lhe boa atividade prática!

# **PRÁTICA**

Você deverá desenvolver o protótipo de alta fidelidade (deverá conter imagens, cores e conteúdo) e interativo de um aplicativo. Utilizar a ferramenta Figma ou Quant-UX para desenvolver essa atividade.

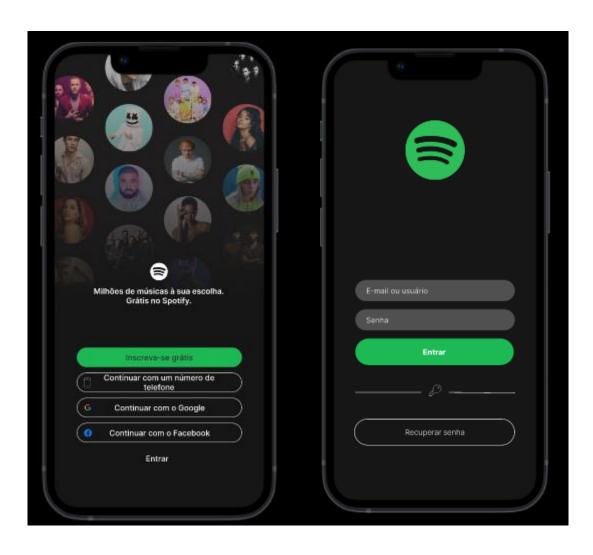
Você deverá escolher um aplicativo mobile de sua preferência para desenvolver o protótipo (já existente ou novo).

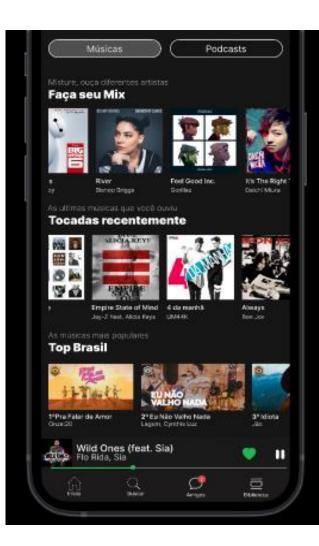
Informar o nome do aplicativo que você escolheu de referência.

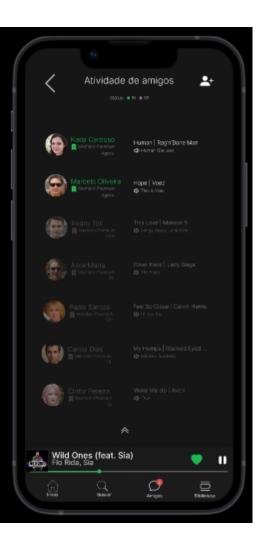
Criar duas (2) novas funcionalidades para apresentar do aplicativo escolhido, tendo em vista os conceitos de design de interação aprendidos.

Colocar seu nome e RU na 1ª tela do protótipo.

# **EXEMPLO DE ATIVIDADE PRÁTICA:**











# **ORIENTAÇÕES GERAIS**

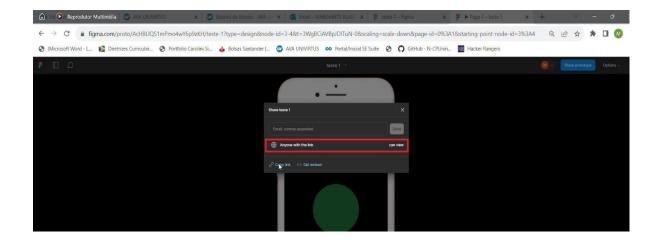
### **FORMATO DE ENTREGA**

No ícone Trabalho, no AVA-UNIVIRTUS, foi disponibilizado na rota um modelo em Word para entrega, onde você deverá informar:

- 1. OBJETIVO DO PROTÓTIPO QUE VOCÊ IRÁ DESENVOLVER.
- 2. LINK PARA TESTAR PROTÓTIPO INTERATIVO.
- 3. NA PRIMEIRA TELA DE SEU APLICATIVO COLOCAR: DESENVOLVIDO POR: SEU NOME E SEU RU.

OBS.: TESTE O LINK ANTES DE POSTAR, LINKS QUE NÃO ABREM NÃO SERÃO REAVALIADOS. Sugestão: envie o link para outra pessoa para testar, abra em outro computador.

No Figma, - Selecionar a 1ª tela do protótipo, clicar no botão Apresentação e enviar o link no modo apresentação. Observar se está selecionada a opção: **Anyone with link:** 



4. COLOCAR AS IMAGENS DO SEU PROTÓTIPO.

## **OBJETIVO DO PROTÓTIPO**

O Habitar é um aplicativo desenvolvido para facilitar a venda e locação de imóveis de forma rápida e eficiente. Inspirado em plataformas como o Viva Real, o Habitar oferece uma experiência intuitiva que conecta proprietários, inquilinos, compradores e corretores de forma simples e prática.

#### Funcionalidades Básicas:

- Login fácil e seguro: Ao baixar o Habitar, o usuário pode criar sua conta em poucos passos, utilizando seu e-mail ou perfil de redes sociais. Uma vez logado, ele terá acesso a todas as funcionalidades do app, personalizando sua experiência conforme suas necessidades, seja para encontrar um novo lar, anunciar uma propriedade ou buscar auxílio especializado.
- Anunciar imóveis: Proprietários e imobiliárias podem anunciar imóveis para venda ou locação diretamente no app. O processo de cadastro é rápido e intuitivo: basta preencher as informações básicas do imóvel e adicionar fotos.

#### **Funcionalidades Extras:**

- EvaBot, a Inteligência Artificial para tirar dúvidas imobiliárias: O Habitar conta com a assistente virtual EvaBot, uma IA criada para responder a dúvidas relacionadas ao mercado imobiliário. Se o usuário não souber por onde começar ou estiver em dúvida sobre temas como contratos, financiamento, ou até mesmo as melhores práticas para vender seu imóvel mais rápido, a EvaBot estará pronta para ajudar, fornecendo orientações precisas e adaptadas ao seu perfil.
- Contato direto com corretores próximos: Sabemos que ter uma orientação profissional pode fazer toda a diferença. Por isso, o Habitar oferece a opção de conectar o usuário com corretores de imóveis que estejam próximos à sua localização. Com apenas alguns cliques, é possível visualizar perfis de corretores locais e obter seu contato.

## LINK DO PROTÓTIPO

https://www.figma.com/proto/MNbLfaU9N9shKeOIOrlIW1/app\_Habitar?node-id=11-6&node-type=canvas&t=dFPp9y6pqROUVsBq-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=45%3A118&show-proto-sidebar=1

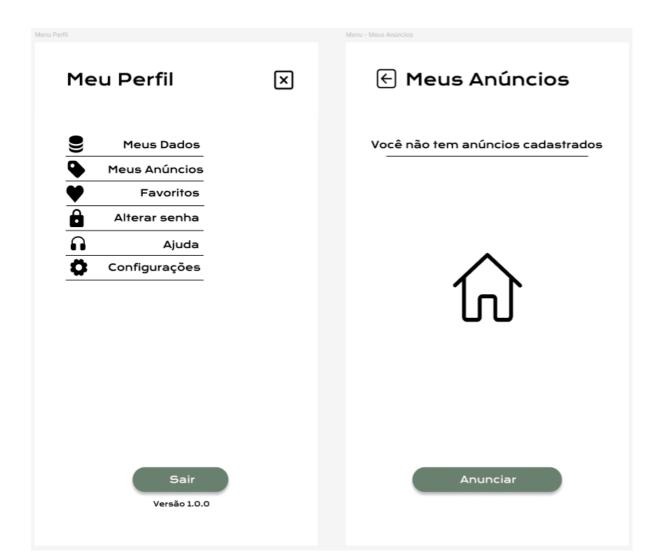
**Observação:** Ao acessar o link, no menu lateral esquerdo, clique em **Flow 1** para certificar-se de começar a explorar o protótipo pela primeira tela (que contém o nome e RU dos desenvolvedores).

## **TELAS DO PROTÓTIPO**

Mathália Cavalcante | RU: 4888825
Millenna Mazaro | RU: 4878978
Fellipe Schneider | RU: 4844626
Igor Leal | RU: 488681





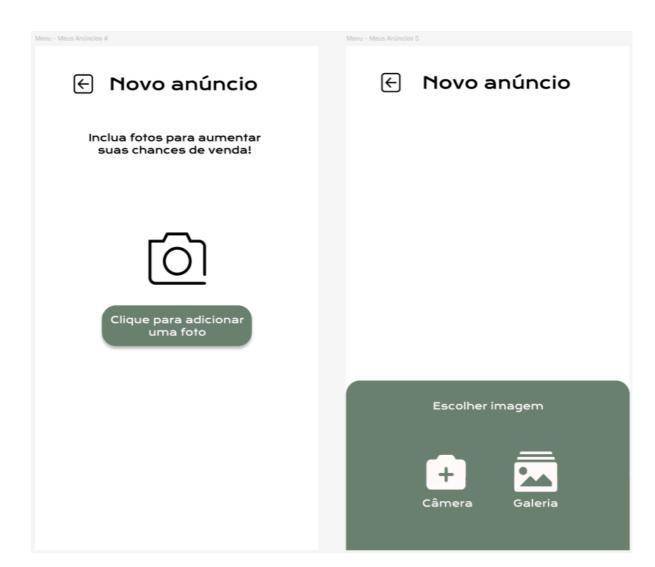


← Novo anúncio ← Novo anúncio Você deseja vender ou alugar?\* Você deseja vender ou alugar?\* Tipo de imóvel?\* Tipo de imóvel?\* Qual a área em m²?\* Qual a área em m²?\* Quantos quartos?\* Quantos quartos?\* Quantos banheiros? Quantos banheiros? Quantos vagas? Quantos vagas? Qual a cidade? Qual a cidade? Fortaleza Qual o bairro? Qual o bairro? Meireles Qual o valor em R\$? Qual o valor em R\$?

Continuar

300.000,00

Continuar



Menu - Meus Amincios

#### Galeria

Recentes

Todas







← Novo anúncio

Falta pouco! Clique em salvar para terminar seu anúncio!



**EvaBot**Sua assistente de assuntos imobiliários

**EvaBot**Sua assistente de assuntos imobiliários



Seja bem-vindo! Sou a Eva e estou aqui para te ajudar com suas dúvidas sobre assuntos imobiliários!

Seja bem-vindo! Sou a Eva e estou aqui para te ajudar com suas dúvidas sobre assuntos imobiliários!

Qual a sua dúvida?





























EvaBot 3

#### **EvaBot**





## Existem diferentes modalidades de financiamento para imóveis?



Existem várias modalidades de financiamento de imóveis. Aqui estão algumas das mais comuns:

- Financiamento Bancário: Realizado através de instituições financeiras, com prazos e taxas de juros variados
- com prazos e taxas de juros variados. 2. Sistema Financeiro de Habitação (SFH): Regulamentado pelo governo, oferece juros mais baixos e permite o uso do FGTS.
- Sistema de Amortização Constante (SAC): As parcelas diminuem ao longo do tempo, mas as primeiras são mais altas.
- Tabela Price: As parcelas são fixas, facilitando o planejamento financeiro.
- Consórcio Imobiliário: Um grupo de pessoas se une para adquirir imóveis, com lances e sorteios.
- Financiamento Direto com o Proprietário: O vendedor financia a venda diretamente, com termos acordados entre as partes.
- Leasing Imobiliário: O imóvel é alugado com a opção de compra ao final do contrato.

Se precisar de mais detalhes sobre alguma modalidade específica, é só avisar!

é necessário dar entrada em dinheiro para financiar um imóvel?













#### EvaBot

Sua assistente de assuntos imobiliários



#### é necessário dar entrada em dinheiro para financiar um imóvel?



Sim, geralmente é necessário dar uma entrada em dinheiro ao financiar um imóvel. A entrada pode variar de acordo com a instituição financeira e o tipo de financiamento, mas normalmente fica entre 10% e 30% do valor do imóvel. Isso ajuda a reduzir o valor a ser financiado e pode influenciar nas condições do empréstimo, como taxas de juros e prazos. Algumas modalidades, como o uso do FGTS, podem ajudar a compor essa entrada.

- Valor da Entrada: O percentual da entrada pode variar. Em geral, quanto maior a entrada, menores serão as parcelas e os iuros.
- parcelas e os juros.

  2. Uso do FGTS: Para quem possui saldo no FGTS, é possível usar esse valor como parte da entrada, o que pode facilitar a aquisição do imóvel.
- Negociações: Algumas construtoras ou vendedores podem oferecer condições que permitem parcelar a entrada ou até mesmo isentá-la em promoções.

Se precisar de mais informações sobre o processo ou requisitos, é só avisar!













