

ATIVIDADE PRÁTICA DA DISCIPLINA ENGENHARIA DE SOFTWARE

TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Rodrigo Alcantara – 4844626

Millenna Mazaro – 4878978

Igor - 4886881

Alexandre de Lima – 4875496

Fellipe - 3580921

PROF^a. MARIANE G B FERNANDES



Disciplina – Engenharia de Software

CIDADE 2024

EXERCÍCIOS

História de Usuário da startup AUTO CENTER FERNANDES: O empresário Felipe Fernandes precisa realizar a automatização do sistema de sua startup AUTO CENTER FERNANDES. Atualmente o empresário disponibiliza em sua startup produtos automotivos de modo geral. Entretanto o empresário Felipe não tem um software ágil e adequado para realizar as funcionalidades dentro de sua loja física, como:

- Cadastrar produto (código do produto, nome do produto, marca do produto, quantidade de produtos em estoque, valor unitário do produto, entrada/saída de produtos);
- Cadastrar cliente (nome, CPF, e-mail, contato, endereço e histórico de compras efetuadas e devoluções/trocas);
- Nota fiscal de compras realizadas pelos clientes;
- Gastos/Ganhos da empresa (pagamento de funcionários, gastos com energia e água, os lucros da empresa).

Além disso, Felipe precisará ter neste software **dois tipos de login**, um administrativo (terão acesso a todos as funcionalidades de sua startup) e outro login para seus funcionários (sem o demonstrativo de rendimentos que a startup ganha e sem os gastos gerais da empresa). Seu desafio é pensar como irá desenvolver futuramente um software que atenda a demanda do empresário Felipe para automatizar a startup **AUTO CENTER FERNANDES**.



Disciplina – Engenharia de Software

A partir da **HISTÓRIA DE USUÁRIO** responda às seguintes questões:

1. Após a leitura da História de Usuário da startup <u>AUTO CENTER FERNANDES</u>, você deverá preencher as tabelas a seguir descrevendo no <u>mínimo 5 requisitos funcionais e 5 requisitos não funcionais</u> do sistema.

RESPOSTA:

REQUISITO FUNCIONAL	DESCRIÇÃO				
Cadastro de Produtos	O sistema deve permitir o cadastro de produtos, com informações como código, nome, marca, quantidade e valor unitário.				
Cadastro de Clientes	O sistema deve permitir o cadastro de clientes, contendo nome, CPF, e-mail, contato, endereço e histórico de compras e devolução.				
Emissão de Nota Fiscal	O sistema deve emitir notas fiscais para todas as compras realizadas pelos clientes.				
Gerenciamento de Estoque	O sistema deve gerenciar o estoque, registrando e controlando a entrada e saída de produtos.				
Controle de Acesso por Login	O sistema deve oferecer dois tipos de login: administrativo (acesso total) e funcionário (acesso limitado às funções permitidas).				
Controle de Ganho e Gastos	O sistema deve controlar a entrada/saida de pagamento de funcionários, gastos com energia e água, os lucros da empresa.				

REQUISITO NÃO FUNCIONAL	DESCRIÇÃO
Segurança de Dados	O sistema deve garantir segurança no acesso aos dados dos clientes e nas transações financeiras.
Acessibilidade	O sistema deve ser acessível por meio de navegadores web e dispositivos móveis.
Desempenho	O tempo de resposta para operações no sistema não deve exceder 2 segundos.



Disciplina – Engenharia de Software

Escalabilidade	O sistema deve ser escalável, permitindo o aumento de dados e		
	usuários com o crescimento da empresa.		
Usabilidade	O sistema deve ser intuitivo e fácil de usar, minimizando a		
	necessidade de treinamento intensivo.		

2. Criar uma tabela para ilustrar as atividades do projeto e seus respectivos responsáveis por tal tarefa. Com isto, preencha a tabela a seguir de acordo com suas habilidades se você fosse o(a) CEO do projeto. Listar no **mínimo 5 atividades** que podem ser realizadas ao longo do desenvolvimento do projeto.

RESPOSTA:

TAREFA	EM ESPERA	FAZENDO	FINALIZADO	RESPONSÁVEL
Definição de Requisitos			X	Igor Leal
Projeto da Arquitetura do Sistema		X		Fellipe Schneider
Desenvolvimento do Back-end		X		Alexandre de Lima
Desenvolvimento do Front-end	X			Millenna Mazaro
Testes e Validação	X			Rodrigo Alcantara



Disciplina - Engenharia de Software

3. Desenvolver uma arquitetura de software do tipo orientada a objetos para o <u>software fictício</u> <u>narrado na História de Usuário da startup AUTO CENTER FERNANDES</u>. Para esta questão você deverá apresentar <u>a(s) superclasse(s), sua(s) subclasse(s) e atributos</u> (Material da Aula gravada 03 – Tema 02). Utilizar alguma ferramenta online (Exemplo: Lucidchart, Miro ou a de sua preferência) e colocar seu NOME e RU para identificação.

RESPOSTA:

