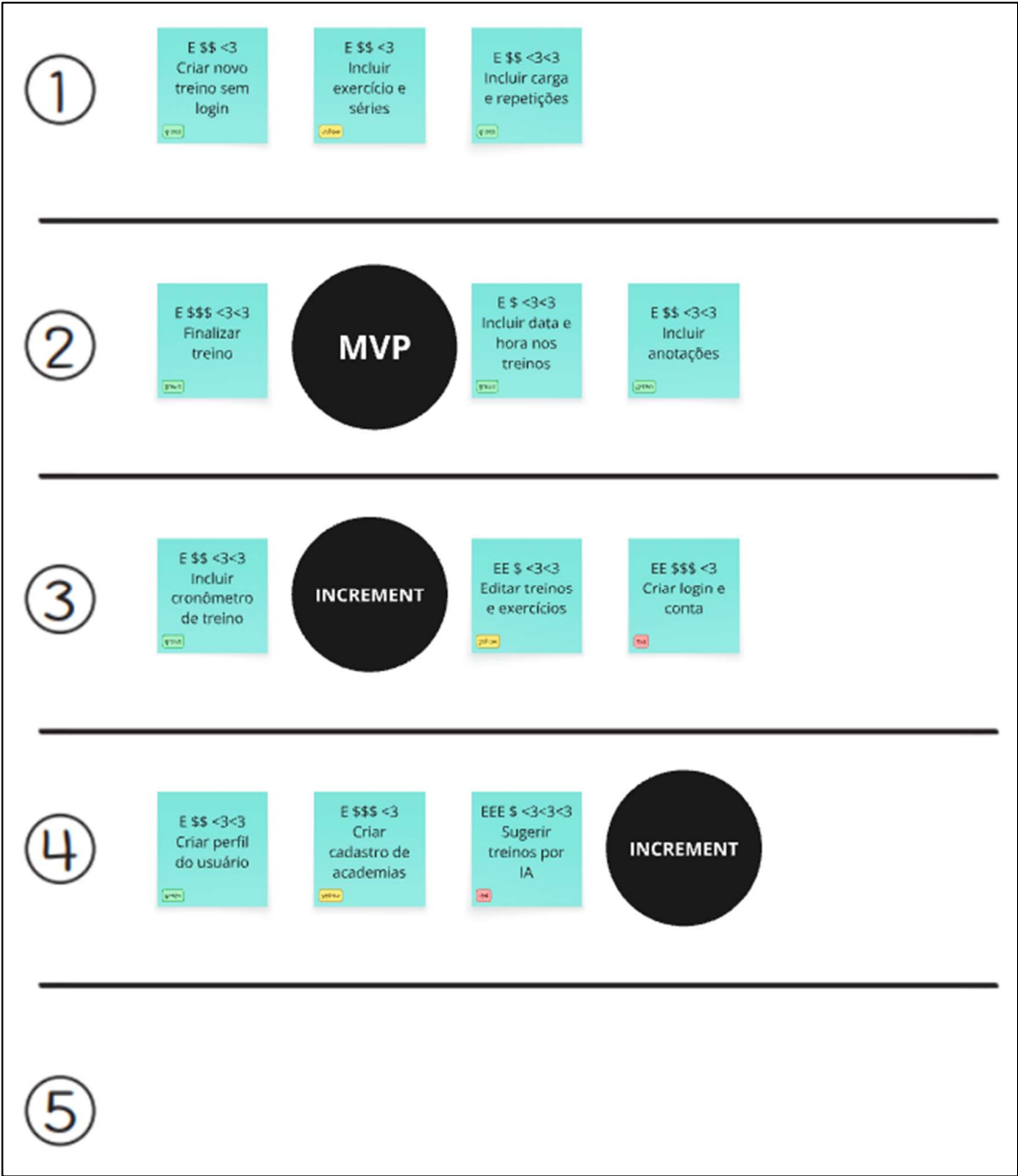
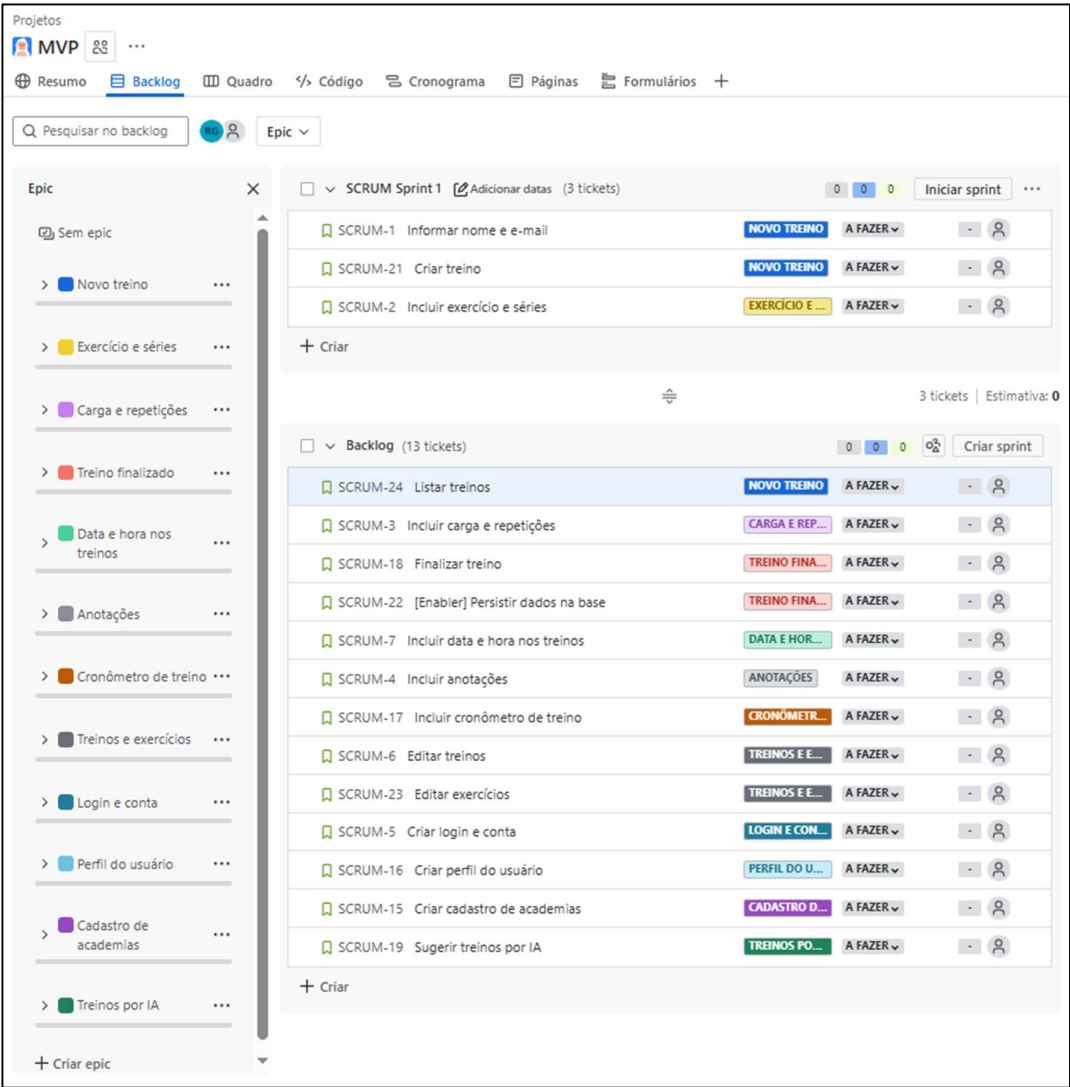


(Contexto) Sequenciador



Product Backlog

Na imagem abaixo você pode ver as features (que no Jira utilizei o ticket do tipo Epic), e as histórias de usuário (que no Jira utilizei o ticket do tipo Story).



Histórias de usuários

Segue o detalhamento das 6 primeiras histórias do backlog, contendo descrição, critérios de aceite, requisitos não funcionais, DoR, DoD, estimativa de story points, incluindo uma história Enabler.

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas (3 tickets)

Iniciar sprint

SCRUM-1

Informar nome e e-mail

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-21

Criar treino

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-2

Incluir exercício e séries

EXERCÍCIO E...

A FAZER

+ Criar

Backlog (13 tickets)

Criar sprint

SCRUM-24

Listar treinos

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-3

Incluir carga e repetições

CARGA E REP...

A FAZER

SCRUM-18

Finalizar treino

TREINO FINAL...

A FAZER

SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

TREINO FINAL...

A FAZER

SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

DATA E HOR...

A FAZER

SCRUM-6

Incluir anotações

ANOTAÇÕES

A FAZER

SCRUM-17

Incluir cronômetro de treino

CRONÔMETR...

A FAZER

SCRUM-4

Editar treinos

TREINOS E E...

A FAZER

SCRUM-23

Editar exercícios

TREINOS E E...

A FAZER

SCRUM-9

Criar login e conta

LOGIN E CON...

A FAZER

SCRUM-16

Criar perfil do usuário

PERFIL DO U...

A FAZER

SCRUM-15

Criar cadastro de academias

CADASTRO D...

A FAZER

SCRUM-19

Sugerir treinos por IA

TREINOS PO...

A FAZER

+ Criar

SCRUM-4 / SCRUM-24

Listar treinos

A fazer

Descrição

COMO um aluno que já criou alguns treinos, QUERO conseguir visualizar a lista de todos os treinos já criados PARA selecionar aquele que deseje realizar.

Critérios de Aceitação

DADO QUE o usuário cadastrou um ou mais treinos QUANDO estou na página inicial após o login ENTÃO o sistema exibe a lista de todos os treinos já cadastrados.
DADO QUE o usuário está visualizando todos os treinos e cada um tem seu respectivo botão QUANDO o usuário clica no botão de algum treino ENTÃO o sistema exibe os detalhes do treino permitindo que o usuário edite os exercícios e séries do treino.

Requisitos Não Funcionais

Quaisquer interações com a API devem demorar menos de 2 segundos para serem respondidas.
Toda funcionalidade, caso ocorra erros internos, deve mostrar para o usuário uma mensagem de erro amigável.

Subtarefas

Adicionar subarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Melhorar ticket

Informações

Estimativa de Story Points: 2

Definition of Ready (DoR): História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.
História está estimada.
Existe massa de dados para teste.
Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.
Definition of Done (DoD): Mais de 70% de cobertura de testes.
Testes funcionais realizados no ambiente de testes.
Teste cruzado realizado por outro desenvolvedor.
Code review realizado por outro desenvolvedor.
Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Desenvolvidos to:

Criar branch

Criar commit

Automação: Execução de regras

Criado 15 de setembro de 2025 às 05:46
Atualizado há 14 horas

Configurar

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas (3 tickets)

Iniciar sprint

SCRUM-1

Informar nome e e-mail

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-21

Criar treino

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-2

Incluir exercício e séries

EXERCÍCIO E...

A FAZER

+ Criar

Backlog (13 tickets)

Criar sprint

SCRUM-24

Listar treinos

NOVO TREINO

A FAZER

SCRUM-3

Incluir carga e repetições

CARGA E REP...

A FAZER

SCRUM-18

Finalizar treino

TREINO FINAL...

A FAZER

SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

TREINO FINAL...

A FAZER

SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

DATA E HOR...

A FAZER

SCRUM-4

Incluir anotações

ANOTAÇÕES

A FAZER

SCRUM-17

Incluir cronômetro de treino

CRONÔMETR...

A FAZER

SCRUM-6

Editar treinos

TREINOS E E...

A FAZER

SCRUM-23

Editar exercícios

TREINOS E E...

A FAZER

SCRUM-9

Criar login e conta

LOGIN E CON...

A FAZER

SCRUM-16

Criar perfil do usuário

PERFIL DO U...

A FAZER

SCRUM-15

Criar cadastro de academias

CADASTRO D...

A FAZER

SCRUM-19

Sugerir treinos por IA

TREINOS PO...

A FAZER

+ Criar

SCRUM-12 / SCRUM-3

Incluir carga e repetições

A fazer

Descrição

COMO um aluno que está realizando seu treino, QUERO poder incluir a carga utilizada e a quantidade de repetições executada em cada exercício, PARA poder registrar essas informações em meu treino.

Critérios de Aceitação

DADO QUE o usuário está realizando um treino, QUANDO seleciono o primeiro exercício ENTÃO o sistema exibe os campos Carga e Repetições para eu digitar.
DADO QUE o usuário digitou a Carga e as Repetições do exercício QUANDO são digitados valores válidos ENTÃO o sistema deve exibir o botão Adicionar, que permite salvar os valores digitados.
DADO QUE o usuário clicou em Adicionar QUANDO os valores são salvos no banco de dados ENTÃO o sistema deve exibir uma mensagem (toast) por 2 segundos informando "Série salva com sucesso".
DADO QUE o usuário está digitando os dados da última série do exercício QUANDO ele clica em Adicionar ENTÃO o sistema deve exibir o botão "Finalizar Série".
DADO QUE o usuário concluiu a digitação de todas as séries do exercício QUANDO ele clica em Finalizar Série ENTÃO o sistema exibe por 2 segundos a mensagem "Exercício finalizado" e exibe para o usuário a listagem dos exercícios do treino atual.

Requisitos Não Funcionais

Quaisquer interações com a API devem demorar menos de 2 segundos para serem respondidas.
Toda funcionalidade, caso ocorra erros internos, deve mostrar para o usuário uma mensagem de erro amigável.

Melhorar ticket

Informações

Estimativa de Story Points: 3

Definition of Ready (DoR): História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.
História está estimada.
Existe massa de dados para teste.
Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.
Definition of Done (DoD): Mais de 70% de cobertura de testes.
Testes funcionais realizados no ambiente de testes.
Teste cruzado realizado por outro desenvolvedor.
Code review realizado por outro desenvolvedor.
Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Desenvolvidos to:

Criar branch

Criar commit

Automação: Execução de regras

Criado 1 de setembro de 2025 às 07:54
Atualizado há 14 horas

Configurar

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas (3 tickets)

000

Iniciar sprint

...

SCRUM-1

Informar nome e e-mail

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-21

Criar treino

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-2

Incluir exercício e séries

EXERCICIO

A FAZER

...

...

+

Criar

3 tickets

Estimativa: 0

Backlog (13 tickets)

000

Criar sprint

...

SCRUM-24

Listar treinos

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-3

Incluir carga e repetições

CARGA E REP.

A FAZER

...

...

SCRUM-18

Finalizar treino

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

DATA E HOR.

A FAZER

...

...

SCRUM-4

Incluir anotações

ANOTAÇÕES

A FAZER

...

...

SCRUM-17

Incluir crômetro de treino

CRONOMETR.

A FAZER

...

...

SCRUM-6

Editar treinos

TREINOS E C.

A FAZER

...

...

SCRUM-23

Editar exercícios

TREINOS E E.

A FAZER

...

...

SCRUM-5

Criar login e conta

LOGIN E CON.

A FAZER

...

...

SCRUM-16

Criar perfil do usuário

PERFIL DO U.

A FAZER

...

...

SCRUM-15

Criar cadastro de academias

CADASTRO D.

A FAZER

...

...

SCRUM-19

Superir treinos por IA

TREINOS PO.

A FAZER

...

...

+

Criar

SCRUM-10 / SCRUM-18

Finalizar treino

A fazer

+

...

Descrição

COMO um aluno que está realizando um treino, QUERO poder finalizar o treino salvando as informações PARA poder recuperá-las posteriormente.

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou realizando um treino e digitando os valores de cargas e repetições QUANDO eu concluir o treino e clicar em "Finalizar treino" ENTÃO o aplicativo registra a finalização do treino retorna para a tela de listagem de treinos.

DADO QUE estou realizando um treino QUANDO eu precisar ir embora mais cedo e finalizar o treino antes do seu término ENTÃO o aplicativo deve disponibilizar o botão "Finalizar treino" para que eu finalize o meu treino a qualquer momento, mesmo sem ter ainda todos os campos preenchidos.

Requisitos Não Funcionais

Quaisquer interações com a API devem demorar menos de 2 segundos para serem respondidas.

Toda funcionalidade, caso ocorra erros internos, deve mostrar para o usuário uma mensagem de erro amigável.

Subtarefas

Adicionar subarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Melhorar ticket

Informações

...

Estimativa de Story Points

2

Definition of Ready (DoR)

História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.

História está estimada.

Existe massa de dados para teste.

Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.

Definition of Done (DoD)

Mais de 70% de cobertura de testes.

Testes funcionais realizados no ambiente de testes.

Teste cruzado realizado por outro desenvolvedor.

Code review realizado por outro desenvolvedor.

Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Desenvolvidos

to

Criar branch

Criar commit

Automação

Execuções de regras

Criado 9 de setembro de 2025 às 08:09

Atualizado há 14 horas

Configurar

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas (3 tickets)

000

Iniciar sprint

...

SCRUM-1

Informar nome e e-mail

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-21

Criar treino

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-2

Incluir exercício e séries

EXERCICIO

A FAZER

...

...

+

Criar

3 tickets

Estimativa: 0

Backlog (13 tickets)

000

Criar sprint

...

SCRUM-24

Listar treinos

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-3

Incluir carga e repetições

CARGA E REP.

A FAZER

...

...

SCRUM-18

Finalizar treino

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

DATA E HOR.

A FAZER

...

...

SCRUM-4

Incluir anotações

ANOTAÇÕES

A FAZER

...

...

SCRUM-17

Incluir crômetro de treino

CRONOMETR.

A FAZER

...

...

SCRUM-6

Editar treinos

TREINOS E C.

A FAZER

...

...

SCRUM-23

Editar exercícios

TREINOS E E.

A FAZER

...

...

SCRUM-5

Criar login e conta

LOGIN E CON.

A FAZER

...

...

SCRUM-16

Criar perfil do usuário

PERFIL DO U.

A FAZER

...

...

SCRUM-15

Criar cadastro de academias

CADASTRO D.

A FAZER

...

...

SCRUM-19

Superir treinos por IA

TREINOS PO.

A FAZER

...

...

+

Criar

SCRUM-10 / SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

A fazer

+

...

Descrição

Os dados que forem sendo informados pelo usuário, como Nome, E-mail, Nome do Treino, Exercícios, Séries, Cargas e Repetições, devem ser enviadas para o backend, o qual irá persistir essas informações na base de dados, de forma que o usuário possa recuperar essas informações posteriormente.

Critérios de Aceitação

Devem ter sido criadas as tabelas de Usuários, Treinos e Exercícios, incluindo seus relacionamentos.

Devem ser cadastrados dados de exemplo de usuários fictícios.

Requisitos não funcionais

A base de dados deve ser Oracle.

Utilizar PKs, FKs, restrições de domínio.

Toda tabela de coluna deve ter uma descrição intuitiva do seu propósito.

Subtarefas

Adicionar subarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Melhorar ticket

Informações

...

Estimativa de Story Points

5

Definition of Ready (DoR)

História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.

História está estimada.

Existe massa de dados para teste.

Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.

Definition of Done (DoD)

Base de dados acessível com usuário Admin e senha forte.

Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Desenvolvidos

to

Criar branch

Criar commit

Automação

Execuções de regras

Criado 11 de setembro de 2025 às 08:24

Atualizado há 3 minutos

Configurar

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas (3 tickets)

000

Iniciar sprint

...

SCRUM-1

Informar nome e e-mail

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-21

Criar treino

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-2

Incluir exercício e séries

EXERCICIO

A FAZER

...

...

+

Criar

3 tickets

Estimativa: 0

Backlog (13 tickets)

000

Criar sprint

...

SCRUM-24

Listar treinos

NOVO TREINO

A FAZER

...

...

SCRUM-3

Incluir carga e repetições

CARGA E REP.

A FAZER

...

...

SCRUM-18

Finalizar treino

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-22

[Enabler] Persistir dados na base

TREINO FINAL

A FAZER

...

...

SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

DATA E HOR.

A FAZER

...

...

SCRUM-4

Incluir anotações

ANOTAÇÕES

A FAZER

...

...

SCRUM-17

Incluir crômetro de treino

CRONOMETR.

A FAZER

...

...

SCRUM-6

Editar treinos

TREINOS E C.

A FAZER

...

...

SCRUM-23

Editar exercícios

TREINOS E E.

A FAZER

...

...

SCRUM-5

Criar login e conta

LOGIN E CON.

A FAZER

...

...

SCRUM-16

Criar perfil do usuário

PERFIL DO U.

A FAZER

...

...

SCRUM-15

Criar cadastro de academias

CADASTRO D.

A FAZER

...

...

SCRUM-19

Superir treinos por IA

TREINOS PO.

A FAZER

...

...

+

Criar

SCRUM-14 / SCRUM-7

Incluir data e hora nos treinos

A fazer

+

...

Descrição

COMO um aluno que está realizando seu treino, QUERO poder editar em cada treino realizado a data e a hora. PARA poder registrar essa informação no treino.

Critérios de Aceitação

DADO QUE o usuário está realizando um treino QUANDO ele vai finalizar o seu treino clicando no botão "Finalizar treino" ENTÃO o sistema deve exibir os campos "Data/hora início" e "Data/hora fim" para o usuário selecionar quando iniciou e quando terminou o treino.

DADO QUE o usuário vai finalizar o treino QUANDO os campos "Data/hora início" e "Data/hora fim" são exibidos ENTÃO o sistema deve preencher o campo "Data/hora início" com o valor default igual a data/hora em que o treino foi iniciado, e o campo "Data/hora fim" com a data/hora corrente.

Requisitos Não Funcionais

Quaisquer interações com a API devem demorar menos de 2 segundos para serem respondidas.

Toda funcionalidade, caso ocorra erros internos, deve mostrar para o usuário uma mensagem de erro amigável.

Subtarefas

Adicionar subarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Melhorar ticket

Informações

...

Estimativa de Story Points

1

Definition of Ready (DoR)

História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.

História está estimada.

Existe massa de dados para teste.

Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.

Definition of Done (DoD)

Mais de 70% de cobertura de testes.

Testes funcionais realizados no ambiente de testes.

Teste cruzado realizado por outro desenvolvedor.

Code review realizado por outro desenvolvedor.

Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Desenvolvidos

to

Criar branch

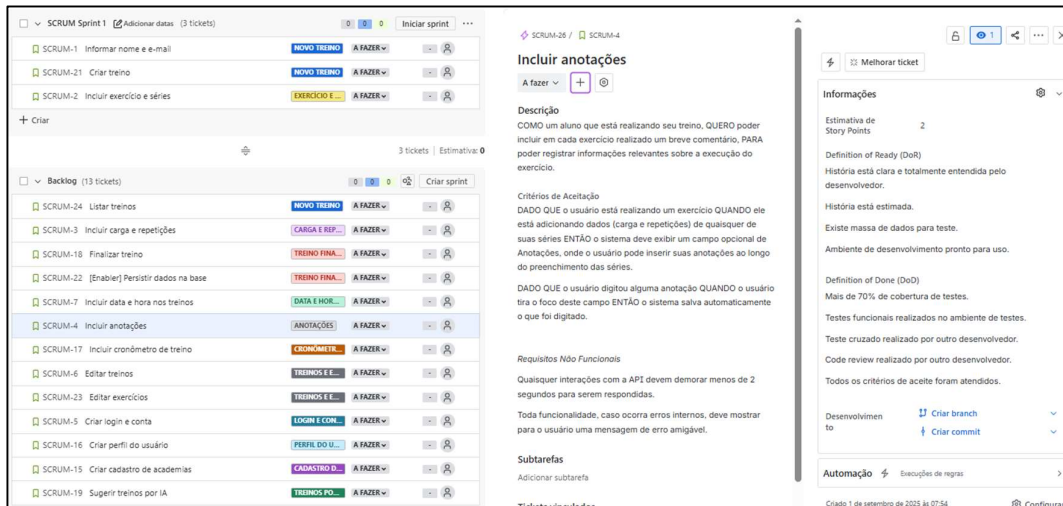
Criar commit

Automação

Execuções de regras

Criado 1 de setembro de 2025 às 07:35

Configurar



Definition of Ready

História está clara e totalmente entendida pelo desenvolvedor.

História está estimada.

Existe massa de dados para teste.

Ambiente de desenvolvimento pronto para uso.

Definition of Done

Mais de 70% de cobertura de testes.

Testes funcionais realizados no ambiente de testes.

Teste cruzado realizado por outro desenvolvedor.

Code review realizado por outro desenvolvedor.

Todos os critérios de aceite foram atendidos.

Requisitos Não Funcionais

Quaisquer interações com a API devem demorar menos de 2 segundos para serem respondidas.

Toda funcionalidade, caso ocorra erros internos, deve mostrar para o usuário uma mensagem de erro amigável.

(Extra) Timeline – MVP + Incrementos

