

```
Digite a matricula do aluno: 123
Digite o nome do aluno: r
Digite a nota da AV: 6
Digite a nota do simulado 1: 1
Digite a nota do simulado 2: 1
```

```
Dados do Aluno:
Matricula: 123
Nome: r
Nota da AV: 6.00
Nota do Simulado 1: 1.00
Nota do Simulado 2: 1.00
```

```
Process exited after 20.4 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Arquivo Editar Localizar Exibir Projeto Executar Ferramentas ASstyle Janela Ajuda

(globals)

[M] codigo 5.cpp

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 struct Aluno {
5     int matricula;
6     char nome[100];
7     float nota_AV;
8     float simulado1;
9     float simulado2;
10 };
11
12 int main() {
13     struct Aluno aluno;
14
15     printf("Digite a matricula do aluno: ");
16     scanf("%d", &aluno.matricula);
17     getchar();
18
19     printf("Digite o nome do aluno: ");
20     fgets(aluno.nome, 100, stdin);
21     aluno.nome[strcspn(aluno.nome, "\n")] = '\0';
22
23     printf("Digite a nota da AV: ");
24     scanf("%f", &aluno.nota_AV);
25
26     printf("Digite a nota do simulado 1: ");
27     scanf("%f", &aluno.simulado1);
28
29     printf("Digite a nota do simulado 2: ");
30     scanf("%f", &aluno.simulado2);
31
32     printf("\nDados do Aluno:\n");
33     printf("Matricula: %d\n", aluno.matricula);
34     printf("Nome: %s\n", aluno.nome);
35     printf("Nota da AV: %.2f\n", aluno.nota_AV);
36     printf("Nota do Simulado 1: %.2f\n", aluno.simulado1);
37     printf("Nota do Simulado 2: %.2f\n", aluno.simulado2);
38
39     return 0;
40 }
```

```
Digite 10 numeros inteiros:
Numero 1: 2
Numero 2: 4
Numero 3: 6
Numero 4: 8
Numero 5: 2
Numero 6: 6
Numero 7: 2
Numero 8: 1
Numero 9: 3
Numero 10: 2
Digite o valor de referencia: 2
Numeros maiores que o valor de referencia (2):
4 6 8 6 3
O valor de referencia (2) aparece 4 vez(es) no vetor.
-----
Process exited after 21.67 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. ...
```

```
Arquivo  Editar  Localizar  Exibir  Projeto  Executar  Ferramentas  AStyle  Janela  Ajuda
[Icons] (global)
codigo 4.cpp
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int vetor[10];
5      int valor_referencia, i, count_maiores = 0, count_referencia = 0;
6
7      printf("digite 10 numeros inteiros:\n");
8      for (i = 0; i < 10; i++) {
9          printf("numero %d: ", i + 1);
10         scanf("%d", &vetor[i]);
11     }
12
13     printf("digite o valor de referencia: ");
14     scanf("%d", &valor_referencia);
15
16     printf("Numeros maiores que o valor de referencia (%d):\n", valor_referencia);
17     for (i = 0; i < 10; i++) {
18         if (vetor[i] > valor_referencia) {
19             printf("%d ", vetor[i]);
20             count_maiores++;
21         }
22         if (vetor[i] == valor_referencia) {
23             count_referencia++;
24         }
25     }
26     printf("\n");
27
28     printf("O valor de referencia (%d) aparece %d vez(es) no vetor.\n", valor_referencia, count_referencia);
29
30     return 0;
31 }
32
```

```
Process exited after 28.09 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

The screenshot shows a code editor window titled "Projeto" with tabs for "Arquivo", "Editar", "Localizar", "Executar", "Ferramentas", "AStyle", "Janela", and "Ajuda". The active tab is "codigo3.cpp". The code is as follows:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int num_pessoas;
5     int jovens = 0, adulto = 0, idoso = 0, fora_faixa = 0;
6
7     printf("Digite a quantidade de pessoas a serem entrevistadas: ");
8     scanf("%d", &num_pessoas);
9
10    int idades[num_pessoas];
11
12    for (i = 0; i < num_pessoas; i++) {
13        printf("digite a idade da pessoa %d: ", i + 1);
14        scanf("%d", &idades[i]);
15
16        if (idades[i] < 18 || idades[i] >= 80) {
17            fora_faixa++;
18        } else {
19            if (idades[i] >= 18 && idades[i] < 35) {
20                jovens++;
21            } else if (idades[i] >= 35 && idades[i] < 65) {
22                adulto++;
23            } else if (idades[i] >= 65) {
24                idoso++;
25            }
26        }
27    }
28
29    printf("Quantidade de jovens: %d\n", jovens);
30    printf("Quantidade de adultos: %d\n", adulto);
31    printf("Quantidade de idosos: %d\n", idoso);
32    printf("Quantidade de pessoas fora da faixa etária especificada: %d\n", fora_faixa);
33
34    return 0;
35 }
```

```
C:\Users\202305097831\Documents\codigo 2.exe
Digite 10 numeros inteiros:
Numero 1: 3
Numero 2: 5
Numero 3: 20
Numero 4: 30
Numero 5: 15
Numero 6: 7
Numero 7: 11
Numero 8: 4
Numero 9: 18
Numero 10: 100
Quantidade de numeros divisiveis por 5 e por 3 ao mesmo tempo: 2
-----
Process exited after 42.05 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
Arquivo  Editar  Localizar  Editar  Projeto  Executar  Ferramentas  ASstyle  Janela  Ajuda
(globals)
Projeto  Classes  < >  codigo 2.cpp  x

1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int numeros[10];
6      int count_divisiveis = 0;
7
8      printf("Digite 10 numeros inteiros:\n");
9      for (int i = 0; i < 10; i++) {
10         printf("Numero %d: ", i + 1);
11         scanf("%d", &numeros[i]);
12     }
13
14     for (int i = 0; i < 10; i++) {
15         if (numeros[i] % 5 == 0 && numeros[i] % 3 == 0) {
16             count_divisiveis++;
17         }
18     }
19
20     printf("Quantidade de numeros divisiveis por 5 e por 3 ao mesmo tempo: ");
21
22     return 0;
23 }
```

Resultados da Busca Console Fechar

Linha: 22 Col: 2 Sel: 0 Linhas: 23 Tamanho: 526 Inserir Done parsing in 0.015 seconds

```
CAUsers\202305097831\Documents\codigo 1.exe
Digite o elemento 4: 4
Digite o elemento 5: 5
Quantidade de elementos pares: 2
Quantidade de elementos ímpares: 3

-----
Process exited after 7.561 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
CAUsers\202305097831\Documents\codigo 1.cpp - [Executing] - Embarcadero Dev-C++ 6.3
Arquivo Editar Localizar Exibir Projeto Executar Ferramentas ASyntax Janela Ajuda
(globals)
Projeto Classes < > [M] codigo 1.cpp X
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int num_elementos, i, pares = 0, impares = 0;
5
6     // Solicita o número de elementos do vetor
7     printf("Digite o número de elementos do vetor: ");
8     scanf("%d", &num_elementos);
9
10    int vetor[num_elementos];
11
12    // Solicita os elementos do vetor
13    for (i = 0; i < num_elementos; i++) {
14        printf("Digite o elemento %d: ", i + 1);
15        scanf("%d", &vetor[i]);
16    }
17
18    // Conta pares e ímpares
19    for (i = 0; i < num_elementos; i++) {
20        if (vetor[i] % 2 == 0) {
21            pares++;
22        } else {
23            impares++;
24        }
25    }
26
27    // Imprime a quantidade de elementos pares e ímpares
28    printf("Quantidade de elementos pares: %d\n", pares);
29    printf("Quantidade de elementos ímpares: %d\n", impares);
30
31    return 0;
32 }
```

```
C:\Users\202305097831\Documents\codigo 7.cpp - [Executing] - Embarcadero Dev-C++ 5.3
Arquivo Editar Localizar Exibir Projeto Executar Ferramentas ASStyle Janela Ajuda
(globais)
codigo 7.cpp
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     float peso, altura, imc;
5
6     printf("Digite seu peso em quilogramas: ");
7     scanf("%f", &peso);
8     printf("Digite sua altura em metros: ");
9     scanf("%f", &altura);
10
11     imc = peso / (altura * altura);
12
13     printf("Seu IMC: %.2f\n", imc);
14
15     if (imc < 18.5) {
16         printf("Situacao: Abaixo do peso\n");
17     } else if (imc >= 18.5 && imc < 24.9) {
18         printf("Situacao: Peso normal\n");
19     } else if (imc >= 25 && imc < 29.9) {
20         printf("Situacao: Sobrepeso\n");
21     } else if (imc >= 30 && imc < 34.9) {
22         printf("Situacao: Obesidade grau I\n");
23     } else if (imc >= 35 && imc < 39.9) {
24         printf("Situacao: Obesidade grau II\n");
25     } else {
26         printf("Situacao: Obesidade grau III\n");
27     }
28
29     return 0;
30 }
31
```

Resultados da Busca Console Fechar

Linha: 15 Col: 1 Sel: 0 Linhas: 31 Tamanho: 816 Inserir Done parsing in 0,016 seconds

```
C:\Users\202305097831\Documents\codigo 7.exe
Digite seu peso em quilogramas: 75
Digite sua altura em metros: 1.65
Seu IMC: 27.55
Situacao: Sobrepeso

-----
Process exited after 17.71 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Ativar o Windows  
Acesse Configurações para ativar o Windows.