

# PROJETO

- Construção de programas em C/C++
- Identificar variáveis inúteis aplicando os algoritmos vistos em aula(ver apostilas)

1- Identificar as alcançáveis (cf. eq)

2 -Identificar as geradoras (cf. eq)

3 -Identificar as úteis (cf. eq)

4 -Por fim as inúteis (cf. eq)

- Remoção das variáveis inúteis da gramática. (cf. eq)

1) Considere uma gramática  
 $G=(N, T, S, P)$

Em linguagem C

N e T são vetores do tipo char

Exemplo:

- $N = \{ 'S', 'A', 'B' \};$
- $T = \{ 'a', 'b', 'l' \}$  onde 'l' é o símbolo lambda
- S é um tipo char
- P é uma matriz 2D do tipo char.

onde as linhas são produções  
e as colunas os símbolos N ou T.

(S, aAB), (A, b)

	0	1	2	3	4	5	6	\0
0	S	a	A	B	\0			
1	A	b	\0					
2	B	a	S	b	A	a	a	\0

## Instruções

1. Trabalho em grupo (máximo 3 integrantes)
2. Forma de entrega. Postagem no moodle no formato (.C ou .CPP e .H). Obs. Não zipar.

3. Incluir nomes dos integrantes no cabeçalho do(s) programa(s)
4. Data para entrega: 30-05-2020
5. Uma postagem por grupo.
6. Será analisado a originalidade do código.
7. A escrita (leitura), padrões, indentação, nomes de variáveis
8. Estruturação no geral. Seja estruturado ou OO.