



Treinamento para a Olimpíada Brasileira de Informática

Exercícios envolvendo decisão

Prof. Ciro Cirne Trindade



Decisão

- Alguns exercícios simples podem ser resolvidos através de comando de decisão
- Na maioria das situações comando **if-else** é o mais adequado para resolver este tipo de problema

if-else

- A forma geral do comando **if-else** é:

```
if (expressão) {  
    sequência de comandos 1;  
} else {  
    sequência de comandos 2;  
}
```

- Que pode ser entendido da seguinte forma:

- se **expressão** for verdadeira, então a **sequência de comandos 1** é executada
- caso contrário (**expressão** for falsa), a **sequência de comandos 2** é executada



Exercícios

- Overflow: OBI2009 – 1ª Fase – Modalidade Programação, Nível 1
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel1/2009f1p1_overflow
- Aviões de Papel: OBI2009 – 1ª Fase – Modalidade Programação, Nível 1
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel1/2009f1p1_papel



Exercícios

- Notas da Prova: OBI2009 – 1ª Fase – Modalidade Programação, Nível 2
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel2/2009f1p2_nota
- Sedex Marciano: OBI2010 – 2ª Fase – Modalidade Programação, Nível 1
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel1/2010f2p1_marciano



Exercícios

- Álbum de Fotos: OBI2012 – 2ª Fase – Modalidade Programação, Nível 2
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel2/2012f2p2_album
- Colchão: OBI2012 – 1ª Fase – Modalidade Programação, Nível 2
 - http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao/nivel2/2012f1p2_colchao



Referências

- UNICAMP. *Olimpíada Brasileira de Informática*. Disponível em:
<<http://http://olimpiada.ic.unicamp.br>>.