



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Ing. Karina García Morales

Profesor:

Fundamentos de Programación

Asignatura:

1121

Grupo:

13

No de Práctica(s):

Jacinto Rodríguez Moisés Rodrigo

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado*

05

2019-1

Semestre:

20/11/2018

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Práctica 13 Lectura y escritura de datos

Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

Desarrollo

La manera de declarar las variables es `FILE *F`, estamos declarando una variable de tipo apuntador a un archivo; por eso usamos el tipo `file`.

El modo determina qué hacer con el archivo como editar, leer, etc

fopen

Existen diferentes modos de apertura de archivos, los cuales se mencionan a continuación, además de que se pueden utilizar más de uno solo:

r: Abre un archivo de texto para únicamente lectura.

w: Crea un archivo de texto para escritura. Se usa en caso de no tenerlo

a: Abre un archivo de texto para añadir.

r+: Abre un archivo de texto para lectura / escritura.

w+: Crea un archivo de texto para lectura / escritura.

a+: Añade o crea un archivo de texto para lectura / escritura. rb: Abre un archivo en modo lectura y binario.

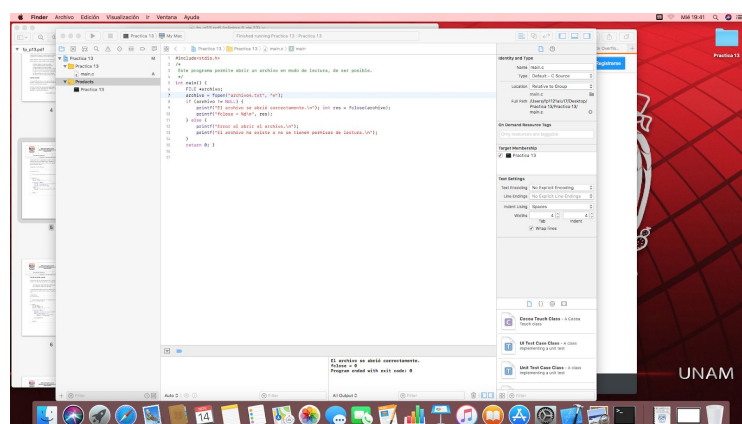
wb: Crea un archivo en modo escritura y binario.

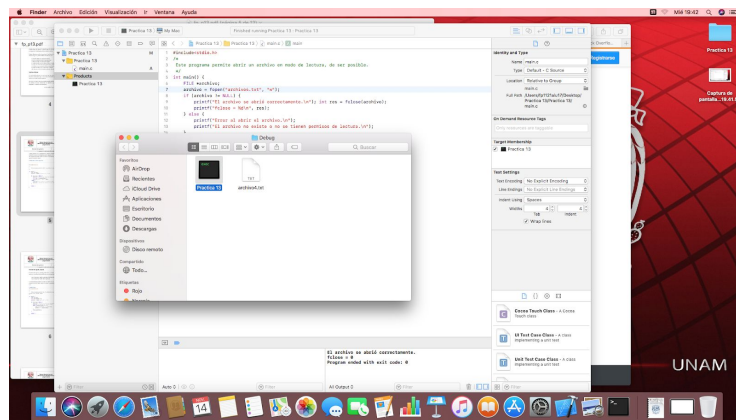
fclose

Es necesario utilizar esta función para cerrar archivos correctamente porque en caso contrario tiene errores tales como pérdida de información.

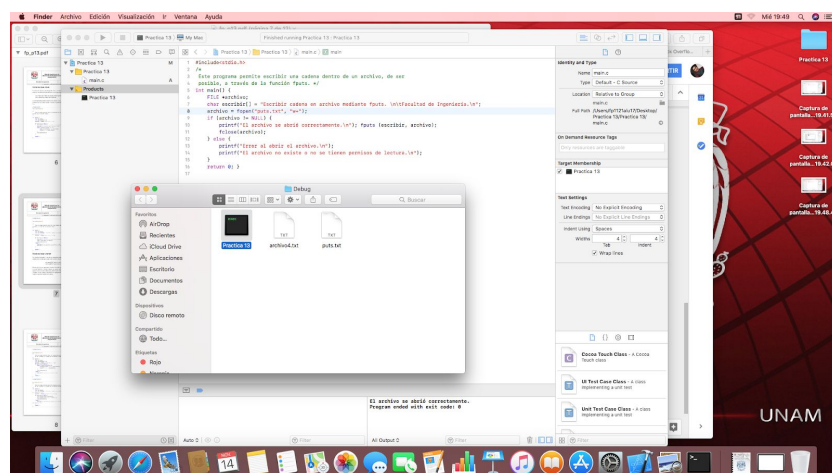
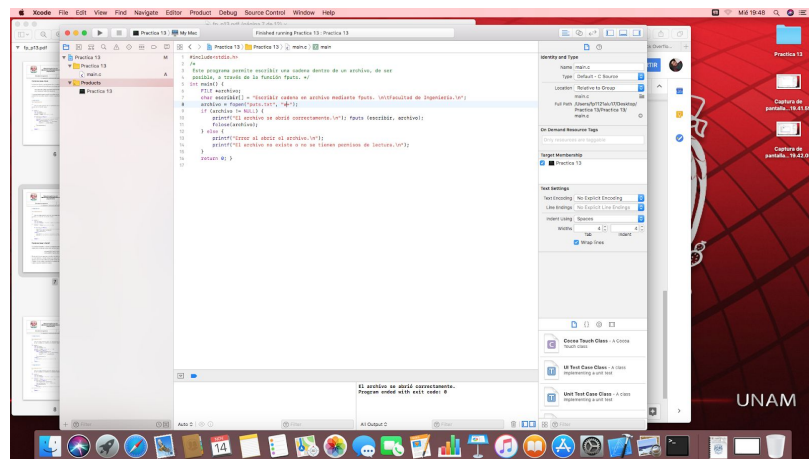
-Abrimos xcode para ejecutar el primer programa y creamos nuestro propio archivo satisfactoriamente con uso de "w" para crear un archivo nuevo en .txt

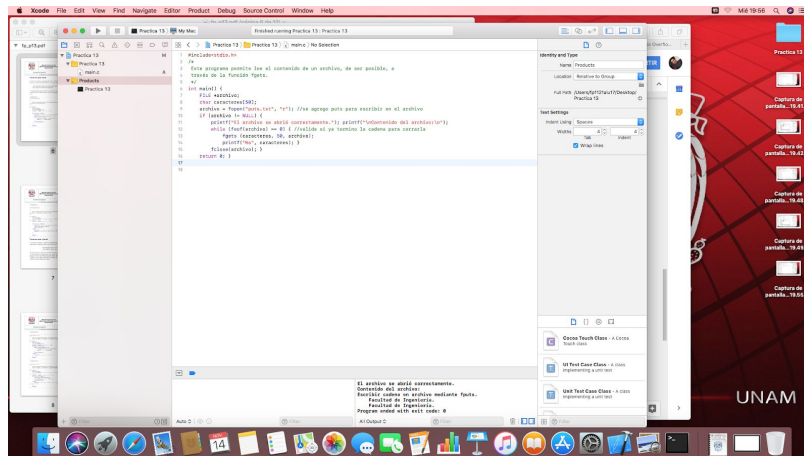
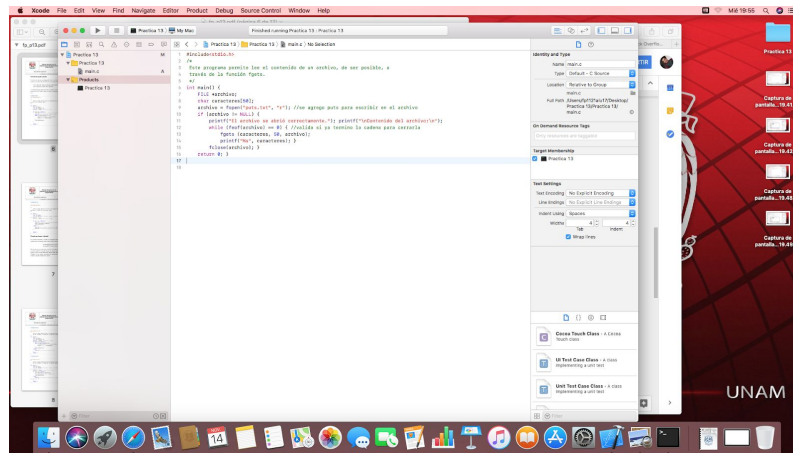
El programa de la práctica fue modificado para llevar a cabo correctamente este proceso.





-Función fgets y fputs
 fputs escribe en el archivo y fgets lee el archivo únicamente.
 *archivo
 escribir ()
 archivo = &escribir ()
 archivo = escribir (0)

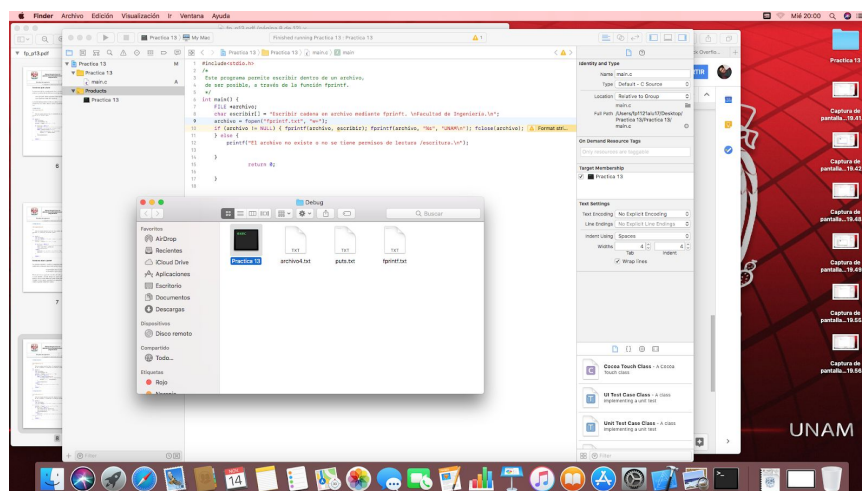


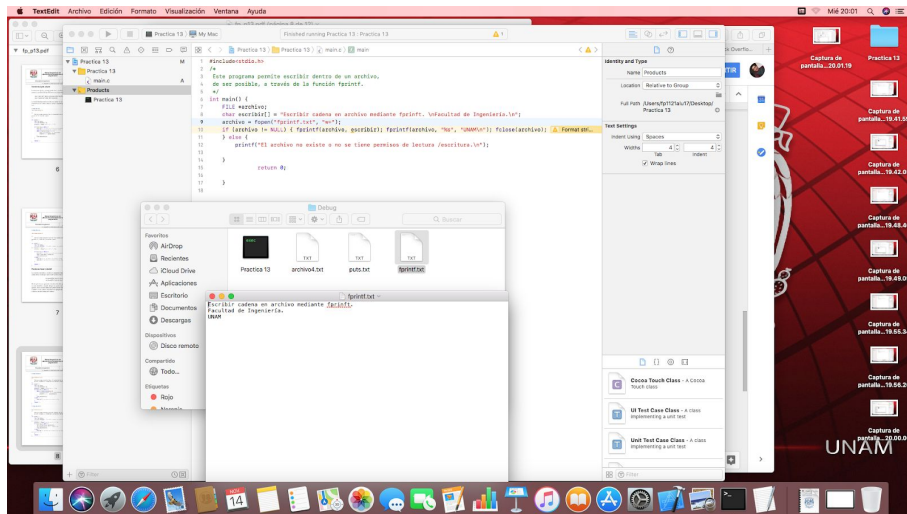


-Función feof

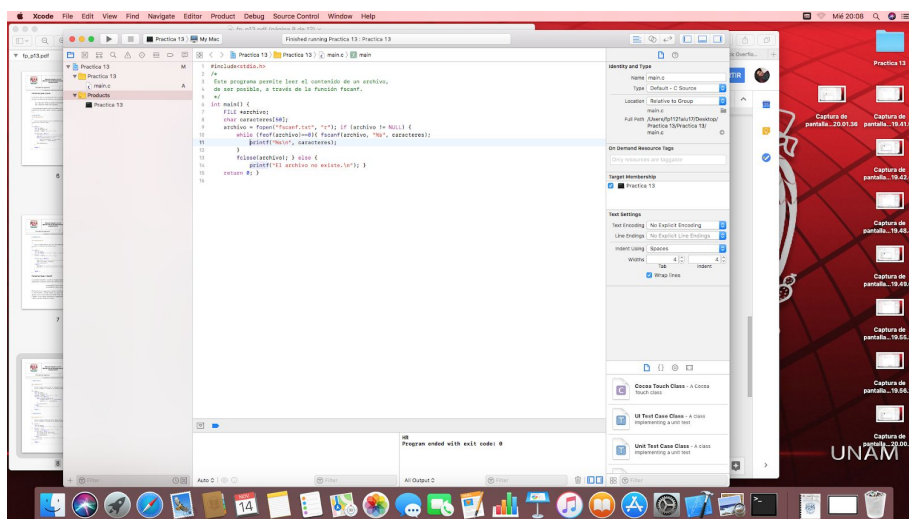
Está dentro del ciclo while, valida para escribir para que se pueda cerrar correctamente

-Código fprintf



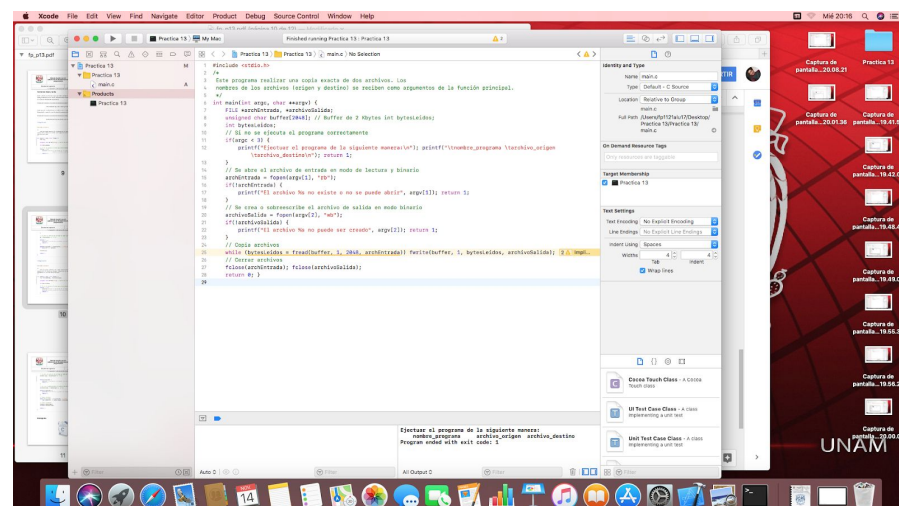


-Código fscanf

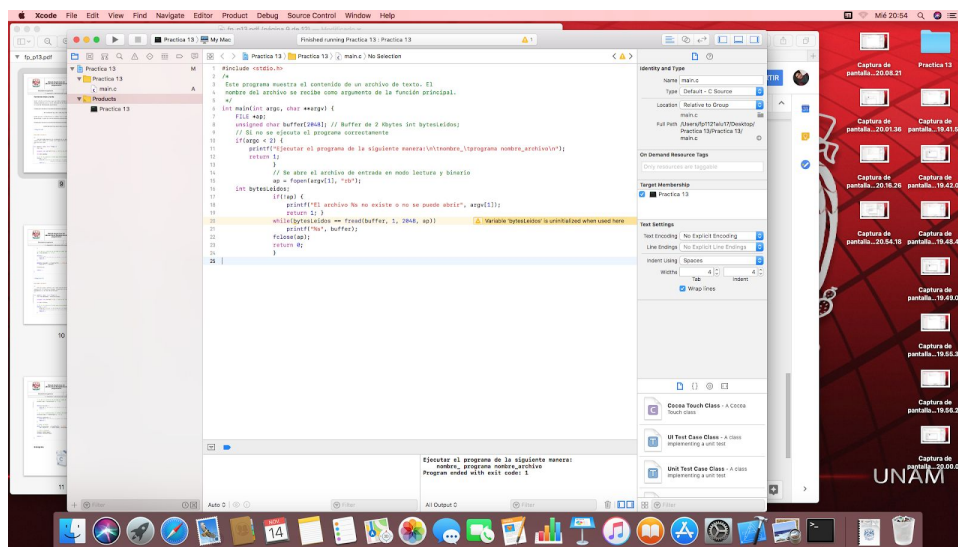
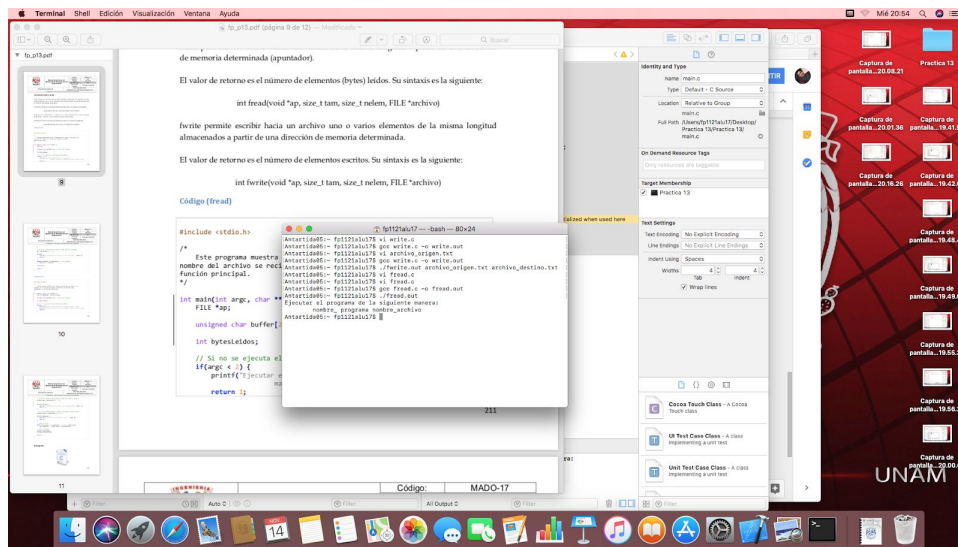


-Código fwrite

Uso de argumentos para generar los dos archivos que son la copia.



Este programa toma un archivo y crea una copia de ese mismo archivo dentro del programa en una carpeta nueva.



Conclusión:

El manejo de datos de un archivo de texto creado desde un terminal que ejecute en lenguaje C es una opción a tomar en cuenta para editar y crear nuevos archivos de texto sencillos con un buen fin para hacerlo de la manera más práctica posible, solo que es necesario de la práctica cotidiana para ejecutar este tipo de actividades de manera más fluida y eficiente.

El acceso secundario de esta manera nos provee una labor más eficiente en cuanto a efectividad se refiere porque sin él sería más tardado elaborar notas que pueden ser de utilidad a la hora de llevarlo a cabo en los estudios o en el campo laboral.