

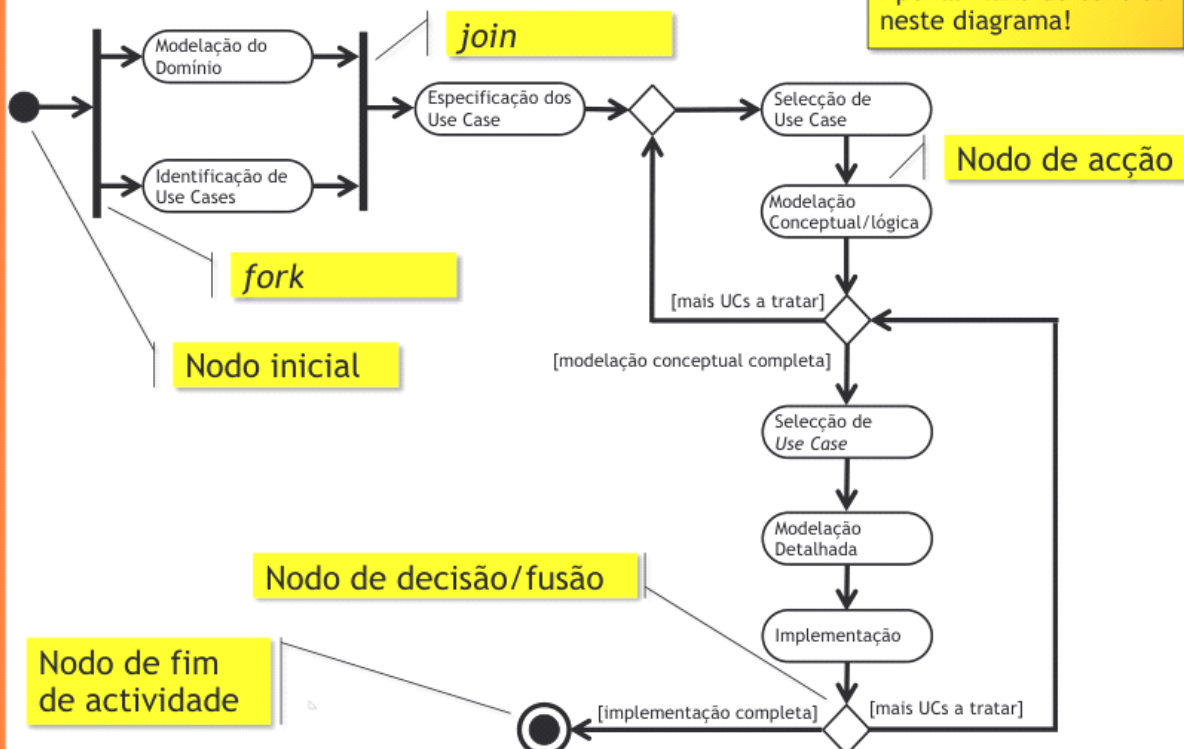
# T10 - Modelação comportamental

2 de dezembro de 2023

19:38

MODELAÇÃO COMPORTAMENTAL  
(Diagramas de actividade)  
↳ Especificar comportamento

## O processo que temos vindo a seguir...



## Notação base



- **Nodos de Acção**

Fazer alguma coisa

- Unidade fundamental de funcionalidade
- Alguma transformação ou processo no sistema modelado

- **Fluxo de contolo**

Fazer uma coisa

E depois usá-la

- Representam a passagem de controlo entre as acções

- **Nodos de controlo**

- Nodo inicial



- Nodos de decisão e fusão



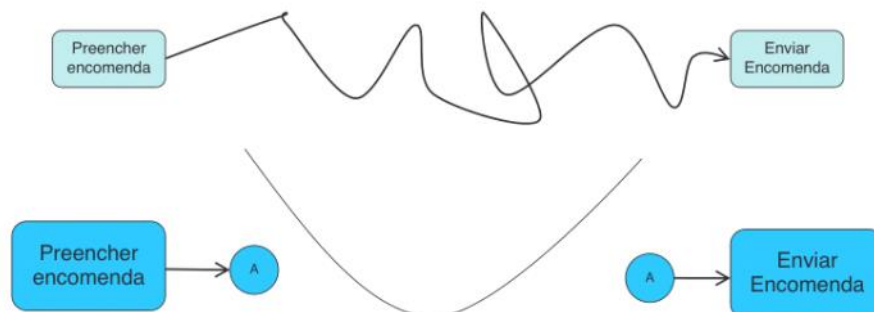
- Nodos de *Fork* e *Join*



- Nodo de fim de Actividade

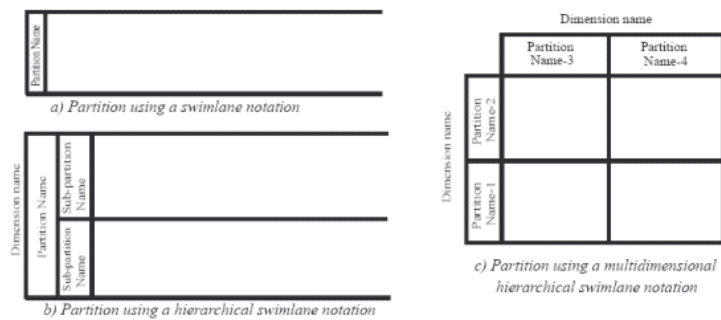


Etiquetas:



## Partições

- Dividem as acções, identificando subconjuntos relacionados
- Muitas vezes correspondem a unidades organizacionais, num modelo de negócio
- Podem ser hierarquicas e multidimensionais



## Sinais et al.

- Sinais - um sinal pode denotar a passagem do tempo ou o desencadear de uma acção (envio/recepção)
- Regiões interrompíveis
- Fluxos de excepção

