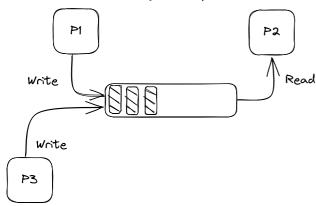
### Anotações - Guião 4

Data: 23/03/2023 & 25/03/2023

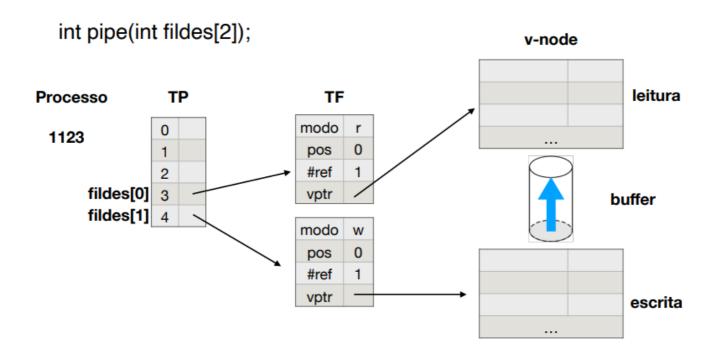
Tags: #SO #C #uni #SoftwareEngineering

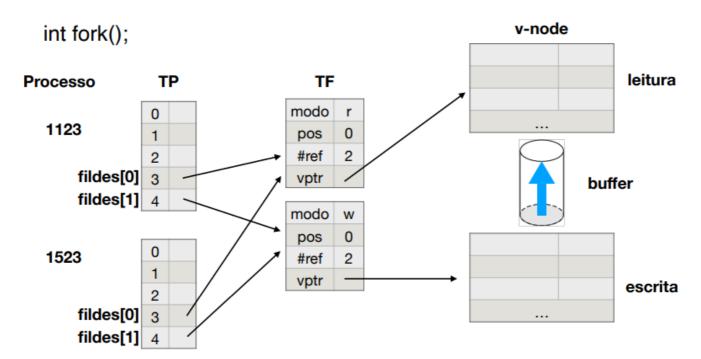
### Mecanismos de comunicação inter-processo:

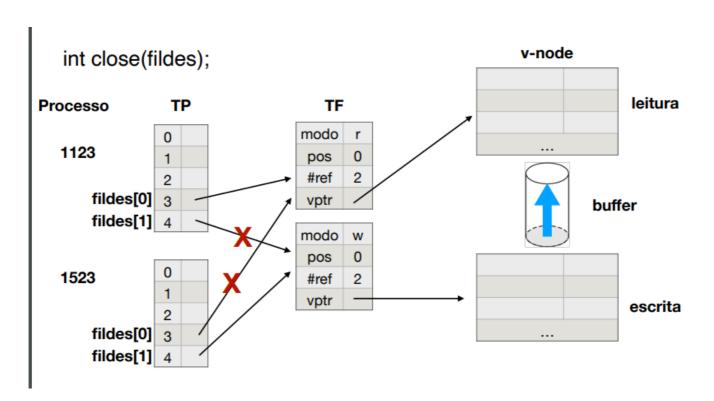


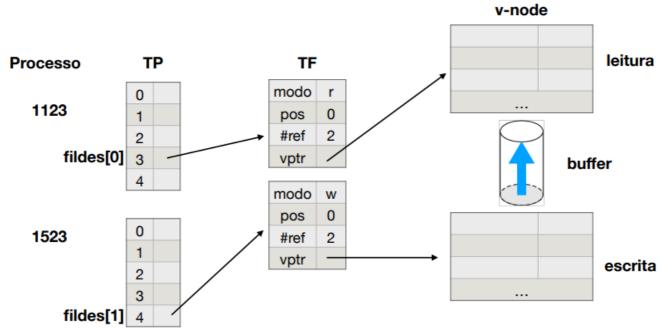
- requer que leitores e escritores sincronizem (leitor nao pode ler caso o pipe esteja vazio e o escritor n pode escrever caso o pipe esteja cheio)
- é um buffer em memória
- comunicação FIFO, num só sentido
- biblioteca unistd.h

int pipe(int fildes[2]);

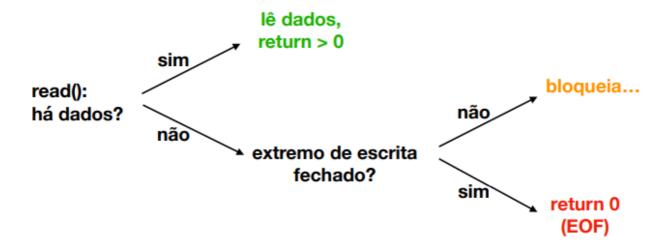




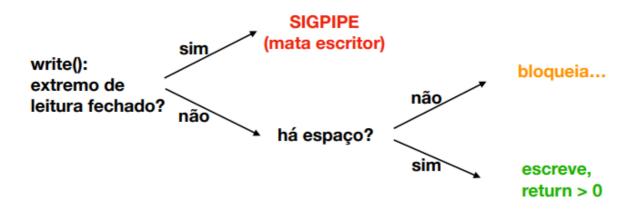




# Leitura



## **Escrita**



https://www.gnu.org/software/libc/manual/html\_node/Pipes-and-FIFOs.html#Pipes-and-FIFOs https://www.usna.edu/Users/cs/wcbrown/courses/IC221/classes/L13/Class.html

Se P1 tentar escrever "Olá" e P2 tentar escrever "Adeus" com mesmo tempo com um PIPE\_BUF menor que 3, então é possível que no pipe as palavras fiquem trocadas. Por exemplo, com um PIPE\_BUF igual a 1: "O -> A -> D -> L -> E ->

```
void pai_to_filho() {
   int p[2];
   pipe(p);
   int res = fork();
   if (res == 0) {
        // Código processo filho
        close(p[1]); // close do TF de escrita
        int recebido;
        read(p[0], &recebido, sizeof(int));
        printf("Sou o filho e recebi: %d\n", recebido);
        close(p[0]);
        _exit(0);
   } else {
       // Código processo pai
        close(p[0]); // fechar a leitura
       int i = 23;
        printf("Sou o pai e vou escrever.\n");
        write(p[1], &i, sizeof(int));
        printf("Já escrevi.\n");
       close(p[1]);
       int status;
       wait(&status);
   }
}
```

#### **Zombie processes**

An issue for long running programs.

```
ps aux | grep [file] | wc
```

```
arch :: ~/C/SO % ps aux | grep z | wc
36     815     10201

arch :: ~/C/SO % ps aux | grep z | wc
39     850     10434

arch :: ~/C/SO % ps aux | grep z | wc
41     874     10596

arch :: ~/C/SO % ps aux | grep z | wc
42     886     10677

arch :: ~/C/SO % ps aux | grep z | wc
43     898     10758

arch :: ~/C/SO % _
```