## Funções de ordem superior

#### Funções de ordem superior

Em haskell, as funções são entidades de primeira ordem. Ou seja:

As funções podem receber outras funções como argumento

```
twice :: (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a
twice f x = f (f x)
```

```
dobro :: Int -> Int
dobro x = x + x
```

```
quadruplo :: Int -> Int
quadruplo x = twice dobro x
```

```
retira2 :: [a] -> [a]
retira2 l = twice tail l
```

As funções podem devolver outras funções como resultado

```
mult :: Int -> Int -> Int
mult x y = x * y
```

```
triplo :: Int -> Int
triplo x = mult 3 x
```

MAP, consideraremos as seguintes funções:

```
triplos :: [Int] -> [Int]
triplos [] = []
triplos (x:xs) = 3*x : triplos xs
```

```
somapares :: [(Float,Float)] -> [Float]
somapares [] = []
somapares ((a,b):xs) = a+b : somapares xs
```

--> Estas duas funções têm um padrão de computação comum, e apenas diferem na função que é aplicada a cada elemento da lista.

Ou seja, a forma como operam é semelhante: aplicam uma transformação a cada elemento da lista de entrada.

Assim, map é uma função de ordem superior que recebe a função f que é aplicada ao longo da lista:

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = (f x) : (map f xs)
```

## **Exemplos:**

```
triplos :: [Int] -> [Int]
triplos 1 = map (3*) 1
```

• FILTER, consideraremos as seguintes funções

--> Estas funções têm um padrão de computação comum, e apenas diferem na condição com que cada elemento da lista é testado.

Assim, filter é uma função de ordem superior que recebe a condição p (um predicado) com que cada elemento da lista é testado.

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter p [] = []
filter p (x:xs)
```

```
| p x = x : filter p xs
| otherwise = filter p xs
```

#### **Exemplos:**

```
pares :: [Int] -> [Int]
pares l = filter even l
```

```
positivos :: [Int] -> [Int]
positivos 1 = filter (>0) 1
```

--> É possível definir a função filter através de listas por compreensão:

```
filter p l = [x | x <- 1, p x]
```

# **Funções Anónimas**

Em haskell, é possível definir funções sem lhes dar nome através de expressões lambda. Por exemplo,  $\x -> x+x$ , é uma função anónima que recebe um número x e devolve como resultado x+x.

```
|Prelude> (\x -> x+x) 5
|10
```

As expressões lambda são úteis para evitar declarações de pequenas funções auxiliares. Por exemplo:

Em vez de:

```
trocapares :: [(a,b)] -> [(b,a)]
trocapares l = mapa troca l
  where troca (x,y) = (y,x)
```

Pode-se escrever:

```
trocapares 1 = map (\(x,y) \rightarrow (y,x)) 1
```

#### FOLDR

foldr é uma função de ordem superior que recebe o operador f que é usado para construir o resultado, e o valor z a devolver quando a lista é vazia.

O seu padrão de computação é semelhante ao das seguintes funções:

```
sum [] = 0
sum (x:xs) = x + (sum xs)

product [] = 1
product (x:xs) = x * (product xs)
```

Apenas diferem no operário que é usado e no valor a devolver quando a lista é vazia.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f z [] = z
foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs)
```

Assim, sum [1,2,3] = foldr (+) 0 [1,2,3]. Exemplo de ultilização:

```
reverse l = foldr (\x r -> r++[x]) [] l
length = foldr (\h r -> 1+r) 0
```

#### FOLDL

Vai construindo o resultado pelo lado esquerdo da lista.

Deste modo, a função foldl sintetiza um padrão de computação que corresponde a trabalhar com um acumulador.

O foldl recebe como argumentos a função que combina o acumulador com a cabeça da lista, e o valor inicial do acumulador:

```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b
foldl f z [] = z
foldl f z (x:xs) = foldl f (f z x) xs
```

--> z é o acumulador.

f é usado para combinar o acumulador com a cabeça da lista.

(f z x) é o novo valor do acumulador.

Exemplos de ultilização:

```
reverse l = foldl (\ac x -> x:ac) [] l -- > [] é o valor inicial do acumulador sum <math>l = foldl (+) 0 l
```

```
#haskell
#SoftwareEngineering
```