

Anotações - Guião 2

Data: 05/03/2023

Tags: #SoftwareEngineering

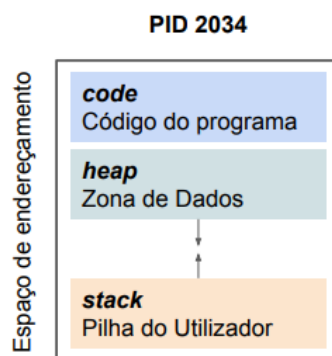
#SO

#C

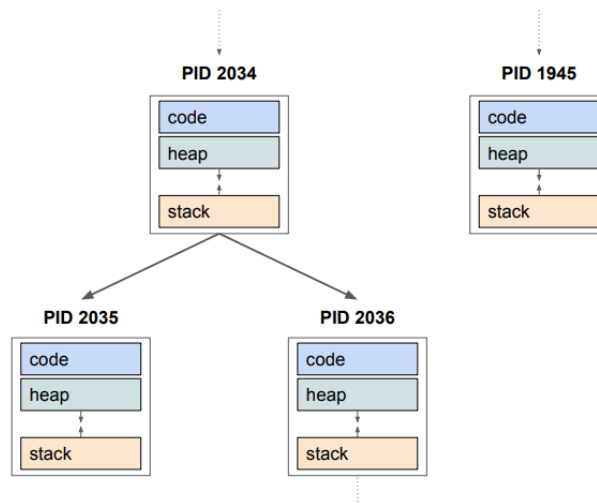
Slides: [slides_guiao2.pdf](#)

Processo

- Um processo tem associado a si um espaço de endereçamento constituído por: Código do programa, Heap e Stack.
- Cada processo é identificado por um valor inteiro atribuído aquando da sua criação - *PID* (Process Identifier)



Hierarquia de processos



Criação de processos

- O processo-pai invoca a chamada ao sistema **fork** para criar um processo-filho.
- O processo-filho é um duplicado do processo-pai (difere no seu PID, cópia idêntica do espaço de endereçamento)
- Ambos os processos procedem a sua execução concorrentemente

Chamada ao sistema

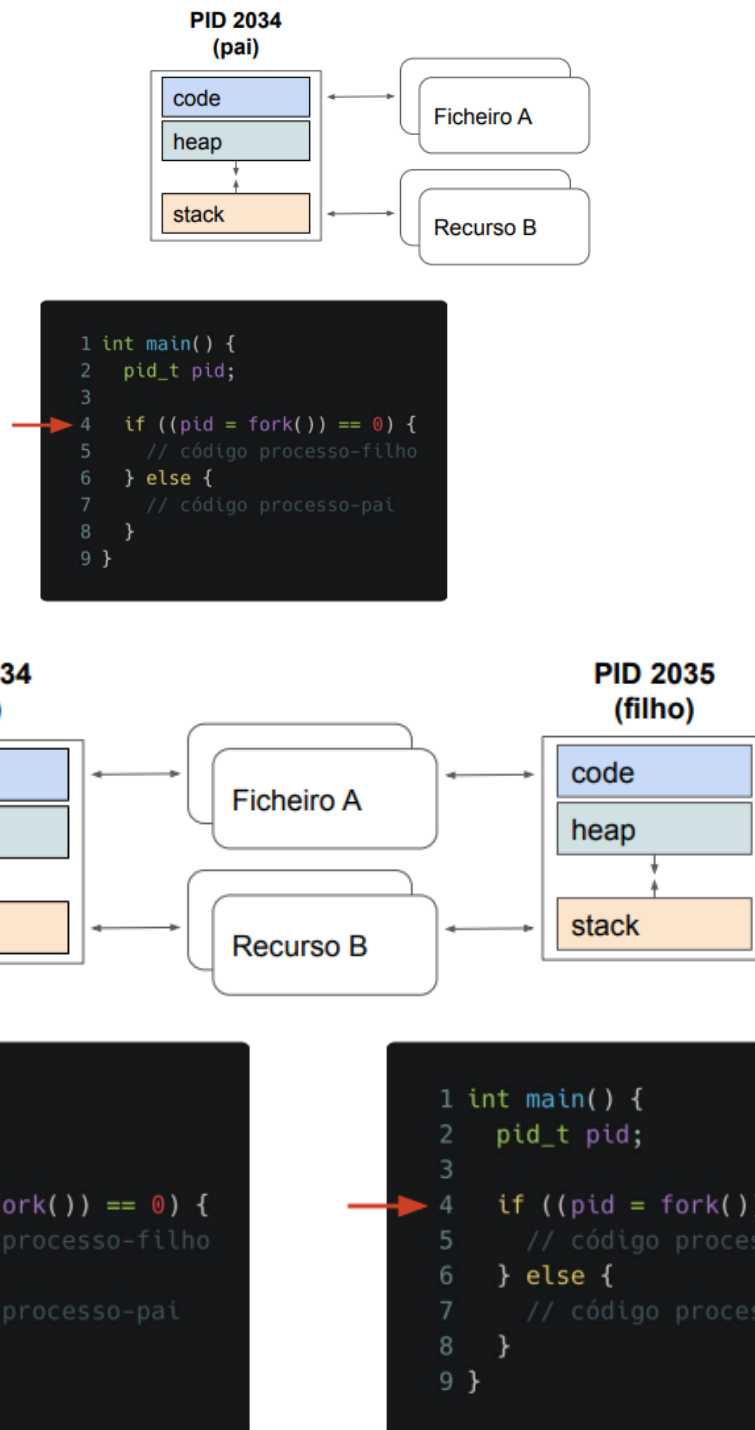
```
pid_t fork(void);
```

cria um processo-filho a partir do processo atual.

Retorna, em caso de sucesso:

- o identificador do processo (PID) do processo-filho ao processo-pai;
 - o valor 0 ao processo filho.
- Retorna -1 em caso de erro.

Exemplo



O acesso a recursos abertos pelo processo-pai é também herdado pelo processo-filho.

```

1 int main()
2     pid_t
3
4     if ((pid = fork()) == 0) {
5         // código processo-filho
6     } else {
7         // código processo-pai
8     }
9 }

```

fork() retorna o PID do filho (2035) ao processo-pai

```

1 int main()
2     pid_t pi
3
4     if ((pid = fork()) == 0) {
5         // código processo-filho
6     } else {
7         // código processo-pai
8     }
9 }

```

fork() retorna 0 ao processo-filho

Portanto, ambos executam o código concorrentemente, mas recebem diferentes outputs do `fork()`.

Terminação de processos

- O processo-filho termina a sua execução através da invocação da função `_exit`.
- O processo-pai pode aguardar que os processos-filho terminem através da chamada ao sistema `wait/waitpid`.
- O processo-pai pode aguardar por um processo-filho em particular usando a chamada ao sistema `waitpid`.

Chamada ao sistema

```
pid_t wait(int *status);
```

Bloqueia a execução do processo até um processo-filho terminar

Retorna em caso de sucesso o PID do processo-filho que terminou e o valor do apontador `status` é atualizado com o código de terminação do processo-filho.

O processo-pai pode verificar se o processo-filho terminou sem erros através da macro `WIFEXITED(status)`. O código de terminação é representado por apenas 8 bits e pode ser obtido com `WEXITSTATUS(status)`.

Exemplo

**PID 2034
(pai)**

```

1 int main() {
2     pid_t pid;
3     int status;
4
5     if ((pid = fork()) == 0) {
6         // código processo-filho
7         _exit(0);
8     } else {
9         // código processo-pai
10        pid_t child = wait(&status);
11        printf("filho saiu %d \
12              erro: %d\n", child, status);
13    }
14 }

```

**PID 2035
(filho)**

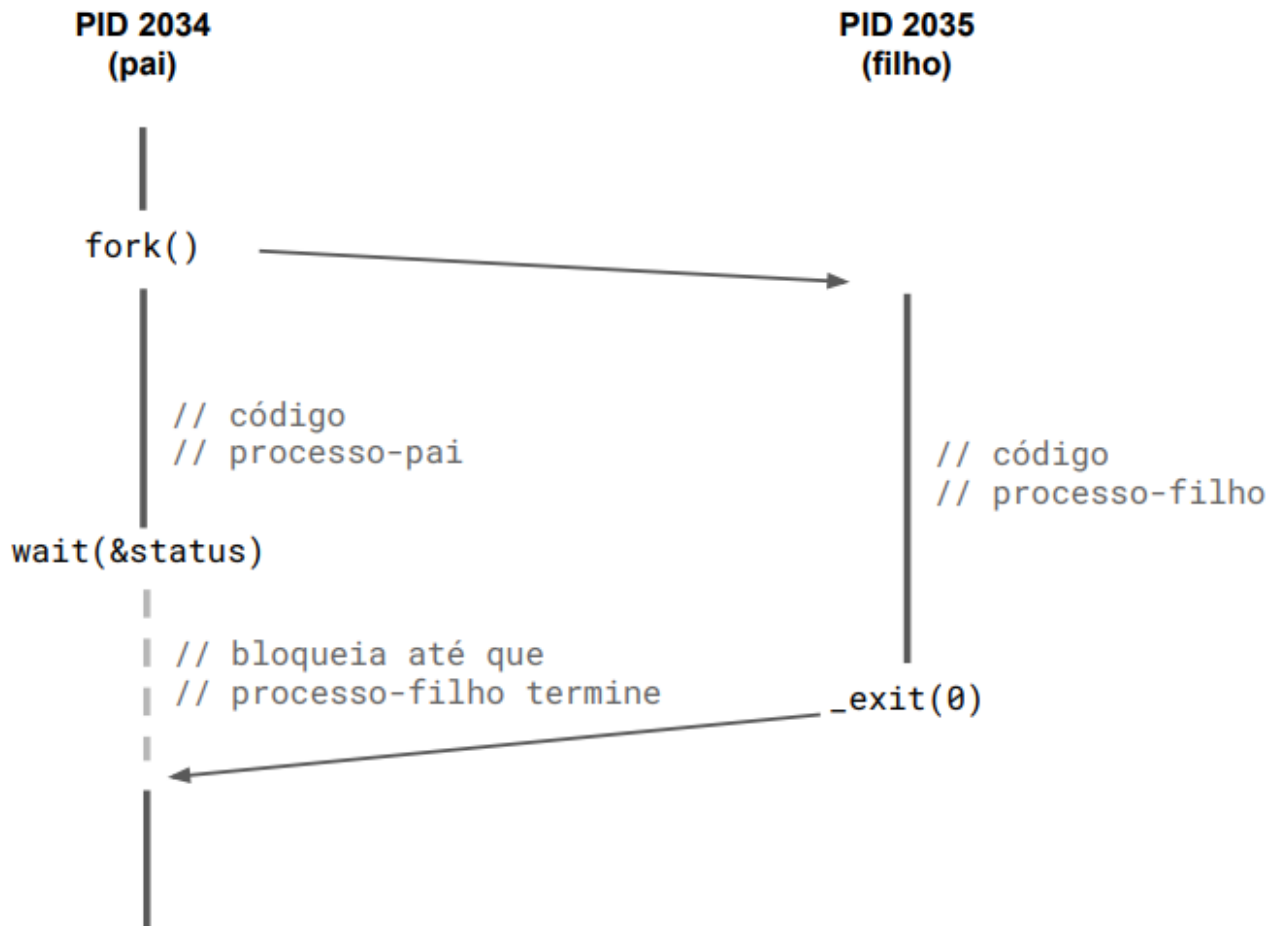
```

1 int main() {
2     pid_t pid;
3     int status;
4
5     if ((pid = fork()) == 0) {
6         // código processo-filho
7         _exit(0);
8     } else {
9         // código processo-pai
10        pid_t child = wait(&status);
11        printf("filho saiu %d \
12              erro: %d\n", child, status);
13    }
14 }

```

- > `wait()` bloqueia o processo-pai até um processo-filho terminar. Retorna PID do processo-filho que terminou;
- > `_exit()` termina o processo atual com código passado por argumento;

- > A variável *status* é atualizada com o código passado na chamada da função `_exit()`.
- > O processo-pai continua a execução após a terminação do processo-filho.



Notas

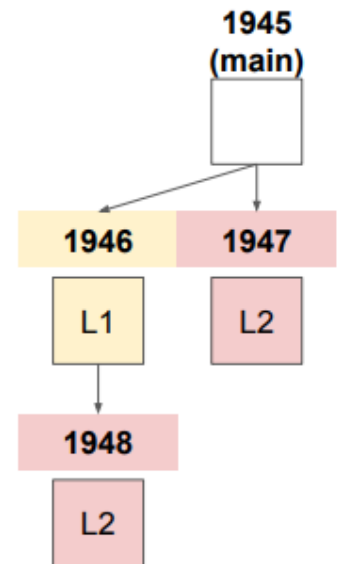
- Se o processo-pai terminar antes do processo-filho, o processo-filho torna-se órfão (neste caso, o processo-filho é adotado pelo processo `init`, cujo identificador de processo é 1).
- Um processo diz-se no estado *zombie* se este terminou e o seu processo-pai ainda não recolheu a correspondente informação (usado `wait/waitpid`).
- As chamadas ao sistema `getpid` e `getppid` podem ser usadas para retornar o PID do processo atual e o PID do processo-pai, respetivamente.

Exemplos de fork

```

1 int main() {
2     fork();
3     // Level 1
4     fork();
5     // Level 2
6 }

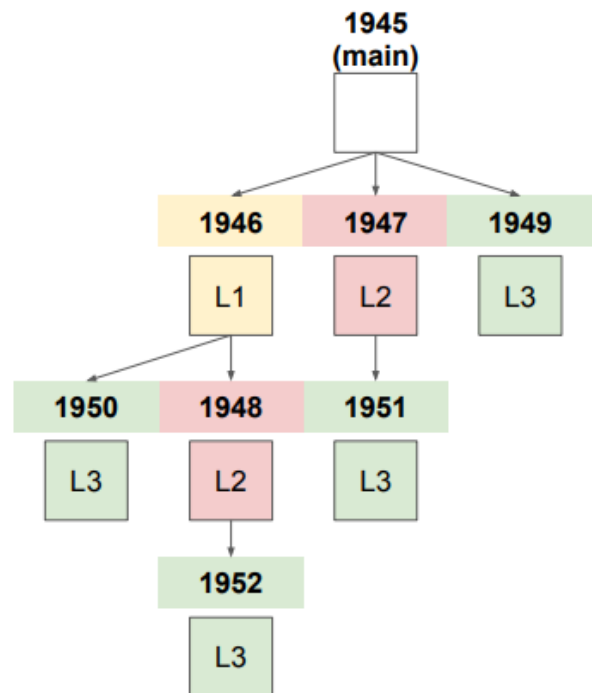
```

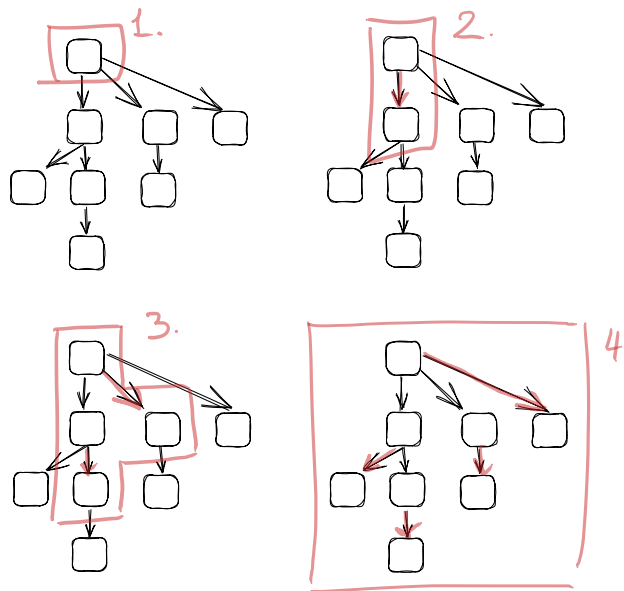


```

1 int main() {
2     fork();
3     // Level 1
4     fork();
5     // Level 2
6     fork();
7     // Level 3
8 }

```





```

1 int main() {
2     printf("L0\n");
3
4     if(fork() == 0) {
5         printf("L1\n");
6
7         if(fork() == 0) {
8             printf("L2\n");
9             fork();
10            printf("Forked\n");
11        }
12    }
13 }
14
15 printf("Bye\n");
16 }

```

Qual é o output deste processo?

1945
(main)

L0

1946

L1

1947

L2

1948

Exemplo

```

for (size_t i = 0; i < ROWS; i++) {
    if ((pid = fork()) == 0) {
        for (size_t j = 0; j < COLUMNS; j++) {
            if (matrix[i][j] == num) {
                _exit(1);
            }
        }
        _exit(0);
    }
}

int occurrences = 0;
int status;
for(size_t i = 0; i < ROWS; i++) {
    int pid = wait(&status);

```

```
        if(WEXITSTATUS(status) == 1)
            ocorrencias++;
    }
```

Procura um número numa matriz