# Fundamentos da Programação LEIC/LEGM

Sintaxe e Semântica Cap. 1

Aula 03



## Linguagems de Programação

- O que é uma Linguagem de Programação?
  - Linguagem que permite escrever programas/algoritmos
- O que é uma linguagem?
  - LÉXICO
  - SINTAXE
  - SEMÂNTICA
- Como pode ser descrita uma linguagem?



#### Sintaxe

- A sintaxe de uma linguagem é o conjunto de regras que definem as relações válidas entre os constituintes da linguagem.
  - A sintaxe nada diz respeito ao significado das frases.
- As linguagens de programação são em geral descritas lexicalmente por expressões regulares e sintaticamente por gramáticas:
  - e.g., através da notação BNF (Backus Normal Form ou Backus-Naur Form).

#### Gramática BNF

- Elementos necessários para descrever uma linguagem:
  - Símbolo inicial
  - Símbolos terminais
  - Símbolos não terminais
    - Escrevem-se entre < e >.
  - Regras de produção, segundo a seguinte convenção:
    - o símbolo ::= define símbolos não terminais;
    - o carácter | denota possíveis alternativas;
    - o carácter + denota uma ou mais repetições;
    - o carácter \* denota zero ou mais repetições;
    - a utilização de chavetas, { e }, denota símbolos opcionais



## Exemplos BNF (I)

Português simples (para FP):

Identificar símbolos terminais, não-terminais,
 frases válidas



## Exemplos BNF(II)

Números binários:

- Identificar símbolos terminais, não-terminais, frases válidas.
- Forma alternativa de representar números binários?

# Gramática de Python 3

https://docs.python.org/3/reference/grammar.html



#### Semântica

- A semântica de uma linguagem atribui significado a cada frase da linguagem.
  - Nada diz a respeito da geração das frases da linguagem.
  - Exemplos de frases sintaticamente corretas, mas semanticamente erradas em Português?
- A descrição semântica é feita (em geral) utilizando linguagem natural:
  - Na disciplina estudaremos a semântica da linguagem Python3 utilizando língua natural.



#### Tipos de Erros

Sintáticos

Semânticos (ou lógicos)

```
In [3]: a = 7
if a == 7:
    print("O a não é igual a 7")
else:
    print("O a é igual a 7")
O a não é igual a 7
```

Runtime (ou exceções)



## Tarefas para a próxima aula

- Tarefas para a 2ª aula de problemas (LO2):
  - Fazer os exercícios de BNF



- Tarefas para as seguintes aulas de teoria:
  - Ler o Capítulo 2 do livro da disciplina







