

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

MODELO DO RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 01

106485 – Rodrigo Freire
106900 – Gonçalo Aleixo
106763 – David Rodrigues

1. Manual de utilizador

Indicar quais as teclas que executam funcionalidade relevante, bem como quaisquer outras considerações de interesse para poder executar o programa.

C – inicia o jogo

D – pausa/retoma o jogo

E – termina o jogo

0 – lança uma sonda para a esquerda (diagonal)

1 – lança uma sonda em frente

2 – lança uma sonda para a direita (diagonal)

2. Comentários

Faça os comentários que achar necessários ou adequados, nomeadamente:

1. Os objetivos do enunciado foram todos atingidos e ainda adicionámos: música nos diversos momentos do jogo, vários “sprites” e inimigos diferentes.

2. Na nossa solução optámos por usar rotinas cooperativas.