Taller de Sistemas de Información 2

Componentes de negocio

26 de Agosto de 2014





Instituto de Computación





Introducción

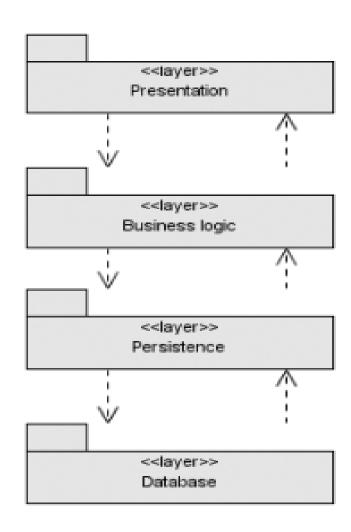


- Los EJBs son componentes server-side que encapsulan lógica de negocio, y se encargan del manejo transaccional y de seguridad
- También poseen un stack integrado para el manejo de mensajería, scheduling, acceso remoto, web services (REST / SOAP), inyección de dependencias, ciclo de vida y AOP



Introducción

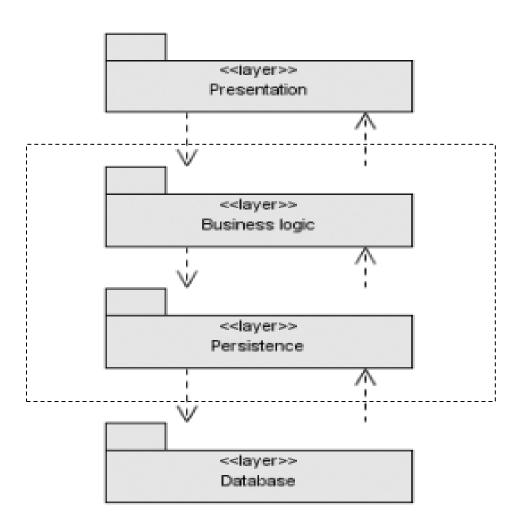






Introducción





Ámbito de los componentes de negocio



Tipos de EJB



- La especificación define tipos de EJB, cada uno de ellos adaptado a resolver una problemática especifica
- Esto tipos son:
 - Session Beans
 - Stateful
 - Stateless
 - Singleton
 - Message Driven Beans



Tipos de EJB



 Un session bean tiene diferentes variantes, según como maneja el estado el mismo

Stateless

- No posee estado conversacional entre métodos
- Cualquier instancia puede ser usada por cualquier cliente

Stateful

 Posee estado conversacional, el cual debe ser retenido entre métodos para el mismo usuario



Tipos de EJB



- Los Message Driven Beans son usados para resolver integración con sistemas externos, recibiendo mensajes a través de JMS
 - Java Message Service API
- En general se utilizan cuando se quiere modelar asincronismo
- Usualmente delegan su lógica de negocio a los session beans



Anatomía de un EJB



 Para crear un EJB, solo se necesita una clase y una anotación (en su forma mas reducida)

```
@Stateless
public class BookEJB {
        @PersistenceContext(unitName = "LIBRARY")
        private EntityManager em;
        public Book findBookById(Long id) {
                return em.find(Book.class, id);
        public Book createBook(Book book) {
                em.persist(book);
                return book;
```



Ejecución de un EJB



- Para que los componentes funcionen, deben ejecutar en un ambiente llamado container
- Este provee los siguientes servicios
 - Comunicación remota
 - Inyección de dependencias
 - Manejo de estado
 - Pooling
 - Ciclo de vida del componente



Ejecución de un EJB



- Este provee los siguientes servicios
 - Mensajería
 - Manejo de transacciones
 - Seguridad
 - Soporte de concurrencia
 - Interceptores
 - Invocación asincronica de métodos (sin usar mensajería)



10

Packaging



- Como los demas componentes de la plataforma, los EJBs deben ser empaquetados para poder ser colocados en el container
- Una vez que se arma un JAR con el contenido de los artefactos que implementan el EJB, asi como las clases necesarias, entonces podemos colocarlo en el container



Session Beans



- Los session beans son excelentes para implementar lógica de negocio, workflows, procesos, etc.
- Debemos elegir el tipo de session bean según lo que queramos implementar
- Tenemos tres tipos
 - Stateless, Stateful y Singleton



Session Beans



- Cualquiera de los tres tipos de session bean comparten el mismo modelo de programación
- Pueden tener interfaces locales, remotas, web service o ninguna
- Deben ser empaquetados en un ensamblado apropiado (jar, war o ear)
- Es responsabilidad del container, manejar el ciclo de vida del componente

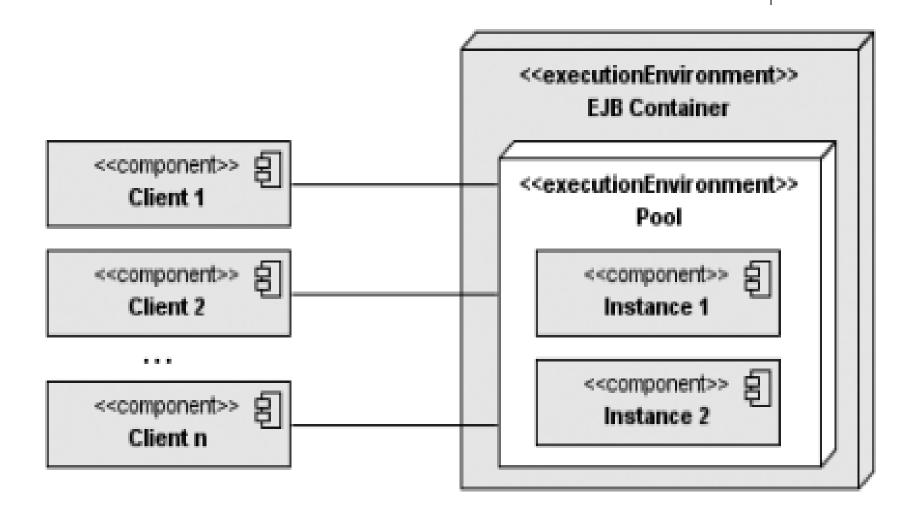




- Son el tipo de componente mas popular
- Son simples, eficientes y potentes
- Cumplen con la tarea común de implementar lógica de negocio sin estado
- Pueden ser reutilizados por múltiples clientes, con lo que aumenta la escalabilidad de la aplicación
- El container mantiene un pool con las instancias del componente











- Para cada EJB, el container mantiene una cierta cantidad de instancias en memoria
- Estas instancias son compartidas por los clientes
- Como los stateless beans no mantienen estado, las instancias son equivalentes entre si
- La instancia es quitada y devuelta al pool, cuando comienza y termina la atención del cliente, respectivamente



ItemEJB



```
@Stateless
public class ItemEJB {
        @PersistenceContext(unitName = "LIBRARY")
        private EntityManager em;
        public List<Book> findBooks() {
                Query query = em.createNamedQuery("findAllBooks");
                return query.getResultList();
        public List<CD> findCDs() {
                Query query = em.createNamedQuery("findAllCDs");
                return query.getResultList();
        public Book createBook(Book book) {
                em.persist(book);
                return book;
        public CD createCD(CD cd) {
                em.persist(cd);
                return cd;
```





- En general los session beans contienen métodos de negocio fuertemente relacionados entre si
- Por ejemplo, el ItemEJB contiene métodos que están relacionados con la venta de Cds
- @Stateless es la anotación que caracteriza un POJO como un componente EJB stateless



@Stateless



```
@Target({TYPE}) @Retention(RUNTIME)
public @interface Stateless {
    String name() default "";
    String mappedName() default "";
    String description() default "";
}
```



19

Stateful Beans



- A diferencia de los Stateless, este tipo de beans mantienen estado conversacional con su cliente
- Son muy útiles para procesos que deben realizarse en varios pasos, donde cada paso depende del estado dejado por el anterior
- Por ejemplo...



Stateful Beans



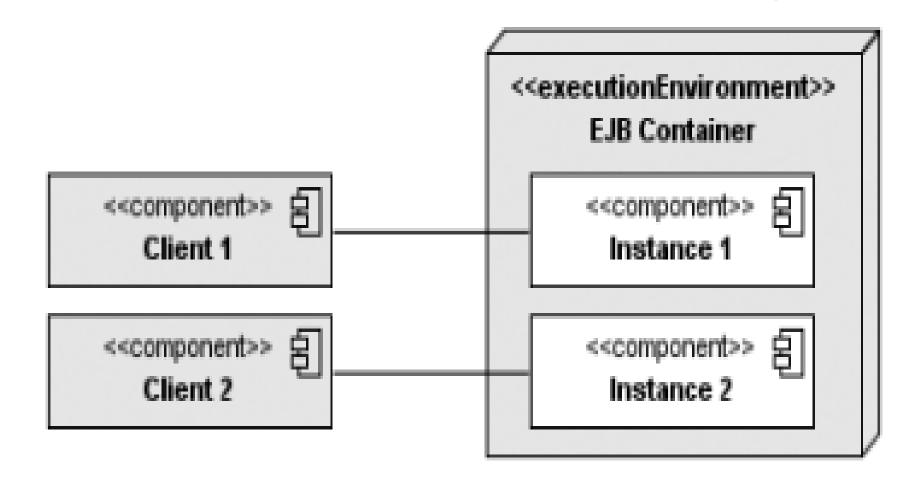
```
Book book = new Book();
   book.setTitle("The Hitchhiker's Guide to the Galaxy");
   book.setPrice(12.5F);
   book.setDescription("Science fiction comedy series created by Douglas Adams.");
   book.setIsbn("1-84023-742-2");
   book.setNb0fPage(354);
   book.setIllustrations(false);
>> statefullComponent.addBookToShoppingCart(book);
   book.setTitle("The Robots of Dawn");
   book.setPrice(18.25F);
   book.setDescription("Isaac Asimov's Robot Series");
   book.setIsbn("0-553-29949-2");
   book.setNbOfPage(276);
   book.setIllustrations(false);
>> statefullComponent.addBookToShoppingCart(book);
>> statefullComponent.checkOutShoppingCart();
```





Stateful Beans







```
@Stateful
public class ShoppingCartEJB {
        private List<Item> cartItems = new ArrayList<Item>();
        public void addItem(Item item) {
                if (!cartItems.contains(item))
                        cartItems.add(item);
        public void removeItem(Item item) {
                if (cartItems.contains(item))
                        cartItems.remove(item);
        public Float getTotal() {
                Float total = 0f;
                for (Item cartItem : cartItems) {
                        total += (cartItem.getPrice());
                return total;
        @Remove
        public void checkout() {
                cartItems.clear();
        @Remove
        public void empty() {
                cartItems.clear();
```



Eliminación de instancias



- @Remove puede ser aplicada sobre métodos del EJB
- La invocación de un método marcado con @Remove, hará que la instancia del bean sea eliminada del servidor de aplicaciones
- @StatefulTimeout(milis), aplicada sobre la clase puede ser usada para indicar la cantidad de milisegundos máxima que el bean puede estar sin actividad, antes de ser destruido



Eliminación de instancias

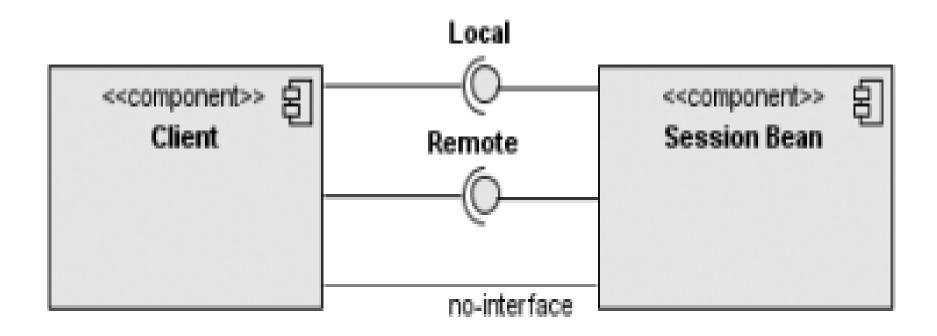


- Alternativamente, podemos no utilizar estas anotaciones, y confiar en que el bean sea reciclado por el container, cuando la sesión del cliente termine o expire
- Sin embargo, remover explícitamente el bean disminuye el consumo de memoria de la aplicación



Tipos de interfaces

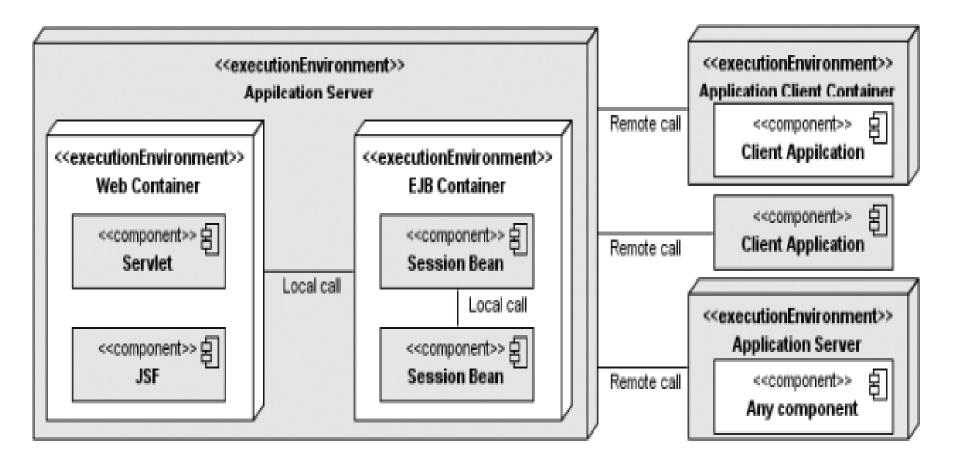






Tipos de interfaces









Tipos de interfaces



- Un session bean puede implementar multiples interfaces o ninguna interfaz
- Una interfaz de un Session Bean, es una interfaz Java tradicional
- Pueden utilizar las anotaciones
 - @Remote para indicar que es una interfaz accedida remotamente
 - @Local para indicar que es una interfaz accedida localmente







```
@Local
public interface ItemLocal {
        List<Book> findBooks();
        List<CD> findCDs();
@Remote
public interface ItemRemote {
        List<Book> findBooks();
        List<CD> findCDs();
        Book createBook(Book book);
        CD createCD(CD cd);
@Stateless
public class ItemEJB implements ItemLocal, ItemRemote {
```







```
public interface ItemLocal {
        List<Book> findBooks();
        List<CD> findCDs();
public interface ItemRemote {
        List<Book> findBooks();
        List<CD> findCDs();
        Book createBook(Book book);
        CD createCD(CD cd);
@Stateless
@Remote (ItemRemote)
@Local (ItemLocal)
public class ItemEJB implements ItemLocal, ItemRemote {
```



Clase de implementación



- También se denomina "bean class"
- Es una clase Java que se adhiere a ciertas restricciones, además de ser un POJO
- La clase debe estar anotada con @Stateles,
 @Stateful o @Singleton
- Debe implementar todos los métodos de sus interfaces (si existen)
- La clase debe ser publica, y no puede ser final ni abstract



Clase de implementación



- Debe tener un constructor sin argumentos, usado por el container para crear instancias de ese bean
- No debe definir el método finalize()
- Los métodos de negocio no pueden comenzar con el prefijo "ejb", y no pueden ser final o static
- En un método remoto, los valores intercambiados deben ser valores validos para RMI



Clientes



- Los clientes de un Session Bean, pueden ser cualquier tipo de artefacto Java capaz de realizar la invocación a un método o a un web service
- Para invocar un método, nunca se instancia el componente a partir de new
- Se utiliza una referencia al bean, la cual puede obtenerse a través de la anotación @EJB o a través de búsquedas JNDI



Clientes: @EJB



```
@Stateless
@Remote (ItemRemote)
@Local (ItemLocal)
public class ItemEJB implements ItemLocal, ItemRemote {
// Codigo cliente
@EJB ItemEJB itemEJB; // No es posible acceder a la clase
@EJB ItemLocal itemEJBLocal;
@EJB ItemRemote itemEJBRemote;
```



Clientes: @EJB



- Dependiendo del tipo de cliente de un Session Bean, esta anotación puede no funcionar
- Este es el caso cuando el cliente no es un componente administrado en el que se pueda inyectar la referencia al bean
- Para estos casos, debemos utilizar busquedas a través de JNDI
 - Java Naming and Directory Interface



Clientes: JNDI



- Una vez que un EJB es instalado en el servidor de aplicaciones, es automaticamente asociado a un nombre JNDI
- Antes de Java EE 6, este nombre no estaba estandarizado, por lo que habia diferencias entre los servidores de aplicación
- El formato estándar es:
 - java:global[/<app-name>]/<module-name>/<bean-name>[!<fully-qualified-interface-name>]



Clientes: JNDI



- <app-name>

- Es opcional, solo aplica cuando el componente se encuentra dentro de un EAR
- Por defecto su valor es igual al nombre del archivo del EAR, sin la extensión .ear

- <module-name>

- Es el nombre del modulo que contiene el EJB
- Puede ser un archivo jar o un war
- Por defecto, su valor es igual al nombre del archivo sin la extensión



37

Clientes: JNDI



- <bean-name>
 - Es el nombre del componente
 - Por defecto es igual a la clase de implementación
- <fully-qualified-interface-name>
 - Es el nombre completo (package + clase) de la interfaz que se utilizara para acceder al bean
 - Para el caso de no usar interfaces, este valor es igual al nombre completo (package + clase) de la clase del bean



Clientes: JNDI



```
package com.javaee6;
@Stateless
@LocalBean
@Remote (ItemRemote)
public class ItemEJB implements ItemRemote {
// Nombres JNDI
java:global/cdbookstore/ItemEJB!com.javaee6.ItemEJB
java:global/cdbookstore/ItemEJB!com.javaee6.ItemRemote
```





- Si bien los session beans viven dentro del container, en general no necesitan acceder directamente al container o a los servicios brindados por el mismo
- Estos servicios estan pensados para que se resuelvan en forma transparente
- Cuando es necesario acceder directamente al container, usamos la interfaz javax.ejb.SessionContext





getCallerPrincipal

Retorna el java.security.Principal asociado a la invocación

getRollbackOnly

 Testea si la transaccion actual ha sido marcada para rollback

getTimerService

 Retorna la interfaz java.ejb.TimerService, un servicio de scheduling dentro del container





getUserTransaction

 Retorna la interfaz UserTransaction, usada para demarcar explicitamente transacciones

isCallerInRole

 Testea si el llamador se encuentra en un rol determinado

lookup

 Permite que el Session Bean haga busquedas JNDI en su contexto





setRollbackOnly

- Permite que el bean marque la transacción actual para ser rollbackeada
- Solo puede ser utilizado en beans que usen demarcación explicita

wasCancelCancelled

- Determina si el método cancel() fue invocado para el bean actual
- Solo se usa en invocaciones asíncronas





 Inyectamos una referencia al contexto, usando la anotación @Resource

```
@Stateless
public class ItemEJB {
        @Resource
        private SessionContext context;
        public Book createBook(Book book) {
                if (cantFindAuthor())
                         context.setRollbackOnly();
```



Inyección de dependencias



- El container puede inyectar diferentes tipos de recursos en un Session Bean, a traves de diferentes anotaciones
 - @EJB inyecta un referencia a otro EJB (local, remoto o sin interfaz)
 - @PersistenceContext y @PersistenceUnit inyectan referencias a un EntityManager o un EntityManagerFactory respectivamente
 - @WebServiceRef inyecta una referencia a un web service



Inyección de dependencias



- @Resource inyecta una referencia a diferentes tipos de recursos
- Estos pueden ser
 - Conexiones JDBC (Datasources JDBC)
 - El Session Context
 - La UserTransaction
 - JMS Connection factories
 - Timer service
 - JMS Destinations







```
@Stateless
public class ItemEJB {
        @PersistenceContext(unitName = "LIBRARYDS")
        private EntityManager em;
        @EJB
        private CustomerEJB customerEJB;
        @WebServiceRef
        private ArtistWebService artistWebService;
        private SessionContext context;
        @Resource
        public void setCtx(SessionContext ctx) {
                this.ctx = ctx;
```



Ciclo de vida

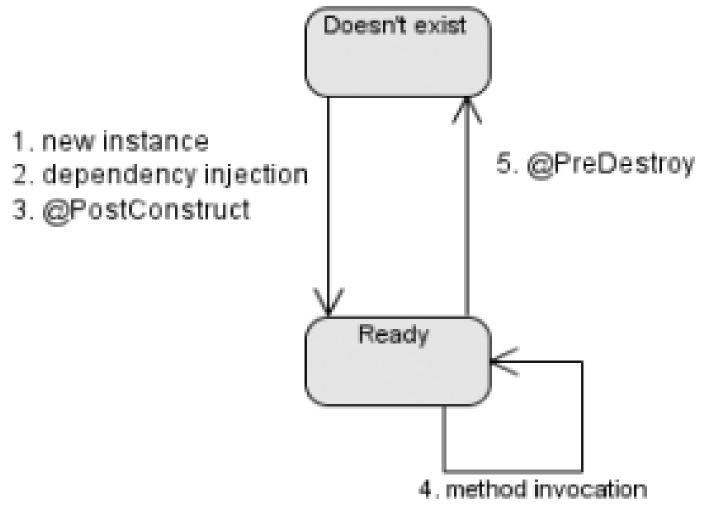


- Dos de los servicios importantes provistos por el container para los EJB son el ciclo de vida y la intercepción de funciones
- Ciclo de vida significa que el Session Bean pasa por una serie de etapas definidas, las cuales pueden variar segun el tipo de Bean
- Los interceptors permiten agregar funcionalidad a los beans interceptados
 - Al estilo AOP, con los cross cutting concerns



Ciclo de vida: Stateless / Singlet LINS

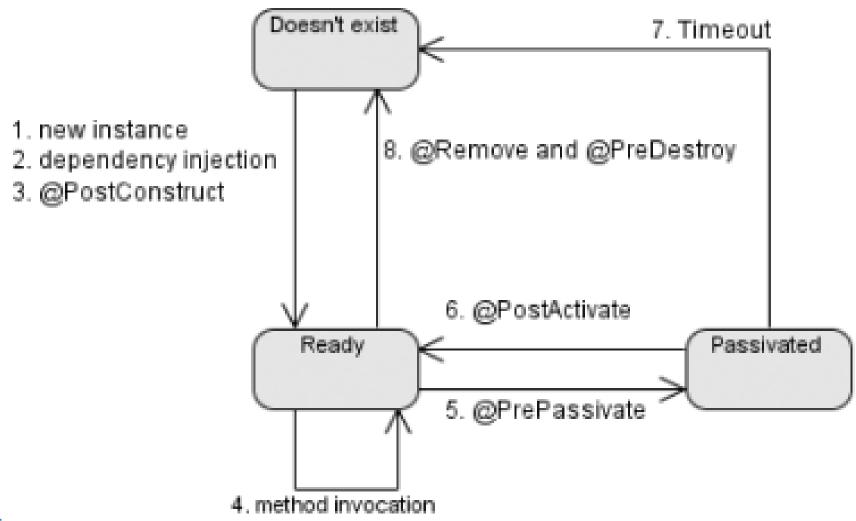






Ciclo de vida: Stateful









- Si bien el container maneja el ciclo de vida, este permite ejecutar código de negocio cada vez que un bean cambia de estado
- Este código, se denomina función de callback
- Para los Session Beans (según el tipo) tenemos cuatro tipos de callbacks, representados por cuatro anotaciones diferentes





@PostConstruct

 Marca un método que sera invocado justo después que la instancia del bean ha sido creada y la Inyección de dependencias ha sido resuelta

@PreDestroy

- Marca un método que sera invocado justo antes que la instancia del bean sea destruida
- En el caso de un Stateful, este metodo se invoca después de los marcados con @Remove





@PrePasivate

- Marca un método que sera invocado cuando el container pasive una instancia
- El método permite preparar el bean para poder ser sacado de la memoria

@PostActivate

- Marca un método que sera invocado luego de que el container active una instancia
- Permite reinicializar recursos que el bean necesite





- Los métodos de callback tienen la siguiente forma:
 - void METODO() { ... }
- El método no puede retornan ni recibir parámetros
- No puede propagar Checked Exceptions, pero si Runtime Exceptions
- El método no puede ser static o final
- Solo podemos usar las anotaciones anteriores en un solo método, pero un método puede tener mas de una anotación





```
@Singleton
public class CacheEJB {
        private Map<Long, Object> cache = new HashMap<Long, Object>();
    >> @PostConstruct
        private void initCache() {
                // Initializes the cache
        public Object getFromCache(Long id) {
                if (cache.containsKey(id))
                        return cache.get(id);
                else
                        return null;
```





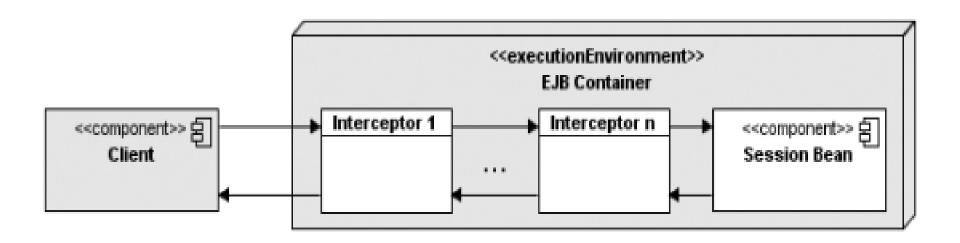
```
@Stateful
public class ShoppingCartEJB {
        @Resource
        private DataSource ds;
        private Connection connection;
        private List<Item> cartItems = new ArrayList<Item>();
    >> @PostConstruct
    >> @PostActivate
        private void init() {
                connection = ds.getConnection();
    >> @PreDestroy
       @PrePassivate
    >>
        private void close() {
                connection.close();
        // ...
        @Remove
        public void checkout() {
                cartItems.clear();
```



Interceptores



 Los interceptores pueden ser aplicados sobre Session Beans y Message Driven Beans





```
@Stateless
public class CustomerEJB {
        @PersistenceContext(unitName = "LIBRARYDS")
        private EntityManager em;
        private Logger logger = Logger.getLogger("com.javaee6");
        public void createCustomer(Customer customer) {
                em.persist(customer);
        public Customer findCustomerById(Long id) {
                return em.find(Customer.class, id);
       @AroundInvoke
    >>
        private Object logMethod(InvocationContext ic) throws Exception {
                logger.entering(ic.getTarget().toString(),
                                ic.getMethod().getName());
                try {
                        return ic.proceed();
                } finally {
                        logger.exiting(ic.getTarget().toString(),
                                        ic.getMethod().getName());
```

Interceptores Around Invoke



- La forma del método de intercepción debe ser la siguiente
 - @AroundInvoke
 - Object <METHOD>(InvocationContext ic) throws Exception;
- El método no puede ser static o final
- El método debe devolver y aceptar los tipos especificados antes
 - Si es void el método interceptado, se devuelve null
- El método puede propagar Checked Exceptions







```
public class LoggingInterceptor {
        private Logger logger = Logger.getLogger("com.javaee6");
        @AroundInvoke
        public Object logMethod(InvocationContext ic) throws Exception {
                logger.entering(ic.getTarget().toString(),
                                ic.getMethod().getName());
                try {
                        return ic.proceed();
                } finally {
                        logger.exiting(ic.getTarget().toString(),
                                       ic.getMethod().getName());
```







```
@Stateless
public class CustomerEJB {
        @PersistenceContext(unitName = "LIBRARYDS")
        private EntityManager em;
        @Interceptors(LoggingInterceptor.class)
        public void createCustomer(Customer customer) {
                em.persist(customer);
        public Customer findCustomerById(Long id) {
                return em.find(Customer.class, id);
```

Method Interceptors



- En el caso anterior, el interceptor esta asociado a un solo método, createCustomer
- Podemos asociarlo a todos, o asociarlo a toda la clase

```
@Stateless
@Interceptors(LoggingInterceptor.class)
public class CustomerEJB {
        public void createCustomer(Customer customer) { ... }
        public Customer findCustomerById(Long id) { ... }
}
```







 Si queremos aplicar el interceptor a toda la clase, pero queremos excluir ciertos métodos, entonces hacemos...

```
@Stateless
@Interceptors(LoggingInterceptor.class)
public class CustomerEJB {
        public void createCustomer(Customer customer) { ... }
        public Customer findCustomerById(Long id) { ... }
        public void removeCustomer(Customer customer) { ... }

>> @ExcludeClassInterceptors
        public Customer updateCustomer(Customer customer) { ... }
}
```







 @Interceptors acepta una lista de interceptores a aplicar

```
@Stateless
@Interceptors(I1.class, I2.class) <<
public class CustomerEJB {
        public void createCustomer(Customer customer) { ... }
        >> @Interceptors(I3.class, I4.class)
        public Customer findCustomerById(Long id) { ... }
        public void removeCustomer(Customer customer) { ... }
        @ExcludeClassInterceptors
        public Customer updateCustomer(Customer customer) { ... }
}
```



Encadenamiento de Interceptores



 Si sobre una clase o método aplica mas de un interceptor, entonces se sigue la siguiente prioridad...

