

LISTA 1 - Sistemas Distribuídos e Mobile - 2021/01
Prof. Ramon Gonçalves Pereira

- 1) Crie um array de notas e calcule a média de todas essas notas e exiba no console.
- 2) Solicite o usuário a inserção de notas via prompt e calcule a média de diversas notas digitadas em um input, separados por vírgula, pelo usuário
- 3) Faça um programa que entre com cinco números e imprima o quadrado de cada número (Looping).
- 4) Peça ao usuário para digitar 5 números em uma caixa de texto, separados por vírgula, Verifique qual é o maior número e exiba-o.
- 5) Peça ao usuário para digitar várias idades separadas por vírgula em um input e exiba quantas pessoas são maior de idade (18 anos) e quantas são menores.
- 6) Peça ao usuário para digitar vários nomes. Exiba na tela todos os nomes digitados, porém de maneira invertida (do último para o primeiro).
- 7) Crie um objeto do tipo pessoa contendo os seguintes atributos: nome, idade, peso
- 8) Declare duas variáveis proprietário e locador
- 9) Assinale o valor "João" para a variável locador.
- 10) Copie o valor da variável locador para proprietário.
- 11) Mostre o valor do proprietário usando um alerta. (Deve exibir como saída "João").
- 12) Crie uma variável para receber o nome do nosso planeta. Como você nomearia essa variável?
- 13) Crie uma variável para armazenar o nome de um visitante no site. Como você nomearia essa variável?
- 14) Escreva uma condição IF para checar se o valor de um produto está entre 100 e 200 reais de forma inclusiva.
- 15) Escreva um if para checar se o valor de um produto NÃO está entre 100 e 200 de forma inclusiva. Faça duas maneiras para isto, uma usando o NOT (!) e outra sem utilizá-lo.

16) Escreva um bloco de código que irá perguntar através do prompt a identificação do visitante:

- a) Se o visitante digitar “Admin” abra um prompt perguntando a senha. Se o input for vazio ou apertar Esc exiba um alerta com “Cancelado”, se for uma outra string exiba um alerta com a mensagem “Não conheço você”.
- b) A senha deverá ser checada da seguinte maneira:
 - i) Se for igual a “UniBH” - exiba um alerta “Bem vindo”,
 - ii) Se for uma outra string - exiba um alerta “Senha incorreta!”)
 - iii) Se for vazio ou cancelado - exiba “Cancelado”

ARRAY

17) Crie um array com dois itens: “Rock” e “Pagode”

18) Adicione “Funk” no final deste array.

19) Substitua o valor do meio por “Axé”. Seu código para encontrar o valor do meio deve funcionar para qualquer array de tamanho par, faça a verificação com um IF.

20) Remova o primeiro valor do array e exiba ele no console.

21) Adicione “Rap” e “Reggae” no começo deste array.

22) Escreva uma função somarValores(). Peça o usuário para digitar um valor no Prompt armazenando este valor em um array. Faça isso enquanto o usuário entrar com um valor não numérico ou apertar “Esc” ou “Cancelar”.

Calcule e retorne a soma dos valores deste array de itens.

OBJETOS

23) Escolha um pinguim na Lista de pinguins fictícios da Wikipedia e crie um objeto chamado meuPinguim com propriedades que representam as informações listadas em cada coluna dessa página da Wikipedia (por exemplo: o nome do personagem, origem e autor).

24) Use console.log () para imprimir o nome do pinguim no console como parte de uma mensagem de boas-vindas, como "Olá, sou um pinguim e meu nome é [NOME AQUI]!"

25) Escreva outra linha de código que adicione uma nova propriedade ao seu pinguim chamada podeVoar e defina-a como false. (Observação: não modifique o código de criação de pinguins que você escreveu acima! Execute esta etapa em uma linha de código separada.)

26) Adicione um método ao seu pinguim chamado emitirSom que imprime no console: "CHIRP CHIRP! É assim que os pinguins se parecem?" (Observação: mais uma vez, não modifique seu código anterior! Execute esta etapa escrevendo uma nova linha de código.)

27) Escreva outro método chamado fly e, dentro desse método, use uma instrução if / else para imprimir "Eu posso voar!" no console se a propriedade podeVoar do seu

pinguim for verdadeira ou "Não posso voar!" se sua propriedade podeVoar for false.

28) Chame o método fly () do seu pinguim e verifique se ele funciona!

29) Escreva um loop for ... in para imprimir cada propriedade no console.

30) Escreva outro loop for ... in para imprimir o valor de cada chave no console. (Dica: você precisará usar a notação de colchetes para acessar os valores dessa forma, em vez da notação de ponto!)

FUNÇÕES

31) Crie uma função para validar um CPF. A função deverá receber um número como input e retornar se este número é um CPF válido. Para este número ser considerado válido ele deve ter 11 dígitos e a soma dos seus dígitos não poderá ser maior que 80.

32) Escreva uma função calcularIdadeDoCachorro que deverá:

- a) Receber dois argumentos:
 - i) idade real do cachorro
 - ii) uma função que irá exibir a categoria etária do Cachorro e que recebe como parâmetro a idade real do cachorro e retorna "Criança" caso ele seja menor que 14, "Adolescente" caso seja entre 14 e 28 e "Adulto" caso seja maior que 28
- b) Calcule a idade do cachorro baseada na taxa de conversão 1 ano humano = 7 anos de cachorro.
- c) Use a idade do cachorro para chamar a função recebida como parâmetro e exiba no console a idade do cachorro e a categoria etária dele.