

Neste projeto foram aplicadas as regras gerais do futebol em campeonato oficial do tipo "A".

As regras visíveis no aplicativo são:

A cada cartão vermelho um jogador é expulso de campo;

A cada dois cartões amarelos seguidos um jogador é expulso de campo, levando em consideração que se houver uma substituição de jogador o que recebeu cartão amarelo é que vai sair para não correr o risco de o seu time ficar com um jogador a menos durante a partida;

Caso um dos times fique com menos de 7 jogadores em campo o app finaliza a partida e da vitória ao time com maior numero de jogadores em campo, penalizando assim o time com maior número de jogadores expulsos;

Caso não aconteça a regra anterior o jogo termina quando o botão fim de jogo é pressionado e então o app mostra o vencedor com base no placar de gols feitos por cada time ou empate caso o numero de gols seja igual;

São permitidas apenas três substituições por time a cada partida.

---

Funcionalidades:

O botão de GOL marca ponto para o time que ele for clicado;

Os botões de falta vermelho e amarelo também possuem seus mostradores e marcam para cada time suas devidas penalidades conforme as regras acima;

O botão de substituição de cada time decresce o numero de substituições até o seu limite conforme a regra acima;

O botão de FIM DE JOGO finaliza a partida e mostra o vencedor conforme a regra acima;

O botão de RESET reinicia a partida e/ou retornar os marcadores ao seu valor inicial.