



# FLYQUEST AIRLINE



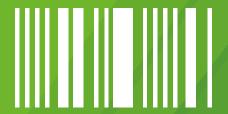
SISTEMA DE GESTÃO DE VOOS, PILOTOS E ASSISTENTES DE BORDO.

### **TEAM MEMBERS**

- **TEAM MANAGER**Rodrigo Abreu 113626
- **PRODUCT OWNER**Tomás Brás 112665
- ARCHITECT

  Hugo Ribeiro 113402
- DEVOPS

Eduardo Lopes 103070







### TABELA DE CONTEÚDOS

01 | Flyquest 02 | Funcionalidades

03 Projeto

1.1 CONCEITO 1.2 OBJETIVOS

- 2.1 PERSONAS
- 2.2 USER STORIES
- 2.3 O QUE NOS DIFERENCIA

- 3.1 ARQUITETURA
- **3.2 BASE DE DADOS**
- 3.3 GESTÃO DO PROJETO
- 3.4 MÓDULOS

04 Demo

**DEMONSTRAÇÃO DO** SOFTWARE

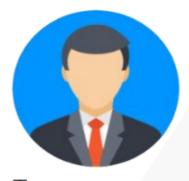
05 | Conclusão

- **IMPLEMENTAÇÕES FUTURAS** 
  - O QUE APRENDEMOS?





### **EQUIPA**



Team manager Rodrigo Abreu



Product owner
Tomás Brás



Architect Hugo Ribeiro



DevOps master
Eduardo Lopes





# O1 FLYQUEST



**RESUMO DO NOSSO PRODUTO** 







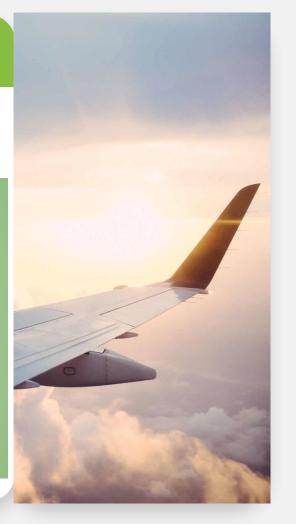
# 1.1 | FlyQuest

**FlyQuest** foi desenvolvido com a intenção de melhorar a gestão interna dos voos de uma companhia aérea.

Desenhado para ser administrado pela companhia aérea (administrador) e utilizado pelos pilotos e assistentes de bordo (utilizadores regulares).

A administração da companhia terá acesso a todas as informações relacionadas aos voos, tendo acesso a várias funcionalidades. Além disso, será possível gerenciar aspectos operacionais de cada voo.

O software também facilitará a resolução de problemas em relação a condições meteorológicas. Também é possível substituir membros da equipa de voo em casos de ocorrência de imprevistos.







# 1.2 | Objetivos

- ☐ Simplificar e tornar mais eficiente a gestão de voos;
- Oferecer ferramentas para decisões rápidas e informadas em situações críticas, como condições meteorológicas adversas aos voos;

- Permite o agendamento e o cancelamento de voos de maneira fácil e eficiente;
- ☐ Localização dos aviões atualizada.
- Gestão de funcionários.
- Melhorar a comunicação interna aos funcionários;







# FUNCIONALIDADES

**Assuntos Abordagens:** 

**FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS** 





### 

### 2.1 | Personas



Administrador
Rogério
Responsável pela gestão
de uma companhia aérea

muito concorrida



Assistente de Bordo Inês Trabalha para garantir a segurança e o conforto dos

passageiros



Piloto
Miguel
Controlo do avião em todas
as circunstâncias





### 2.2 | User Stories

#### **Admin**

- Gestão e visualização do horário dos voos.
- Monitorização da ocupação dos voos.
- Adicionar/cancelar voos.
- Definir/alterar as equipas de cada voo.
- Informação das condições meteorológicas de cada voo.
- Notificar alterações dos voos aos empregados.
- Filtragem eficiente do horário de voos.
- Adicionar novos aviões ao sistema.
- Informação sobre a localização de cada avião.
- Adicionar contas de trabalhadores.
- Desativar contas de trabalhadores.

#### **Piloto**

- Visualização da informação dos voos.
- Informação sobre a minha equipa de voo.

#### Assistente de Bordo

Visualização da informação dos voos.





### 2.3 | 0 que nos diferencia?

- Mapa com a ocupação de lugares do voo atualizado em tempo real.
- Integração de API externa (tomorrow.io), para obter informações meteorológicas impactantes a um voo.
- Empregados são notificados de alterações nos voos dos quais fazem parte.
- Informação sobre o estado dos empregados (AVAILABLE, RESTING or FLYING).
- Mapa com a localização precisa de um avião.

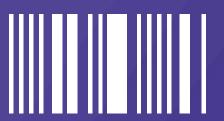




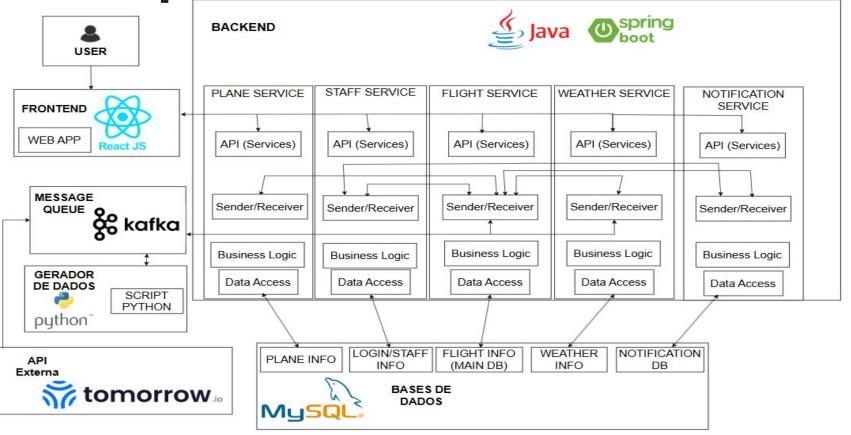
# O3 PROJETO



ARQUITETURA/BASE DE DADOS/MÓDULOS/GESTÃO



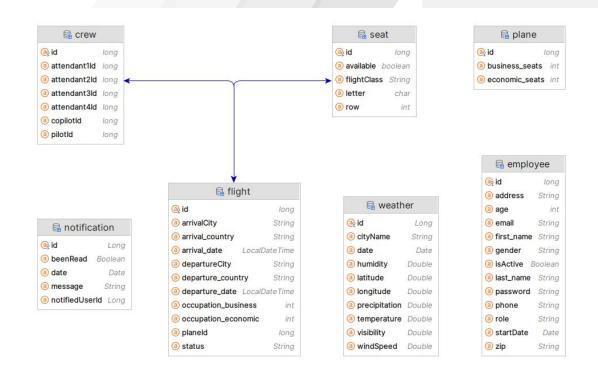
3.1 | Arquitetura







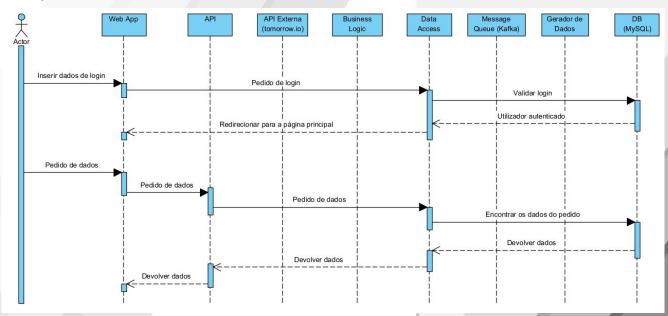
### 3.2 | BASE DE DADOS





### 3.3 | Interações dos Módulos

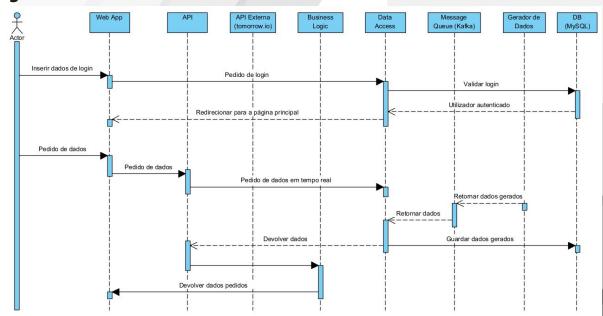
 Aceder aos dados guardados na Base de Dados





### 3.3 | Interações dos Módulos

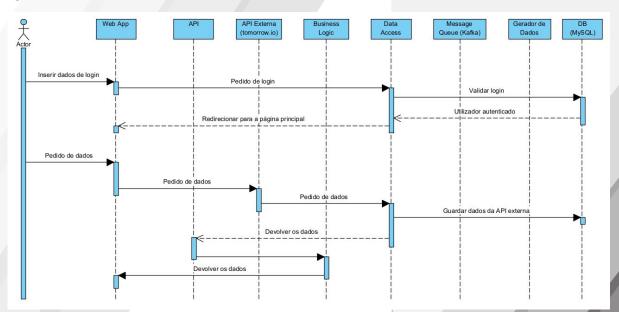
2. Aceder aos dados produzidos em tempo real (scripts)





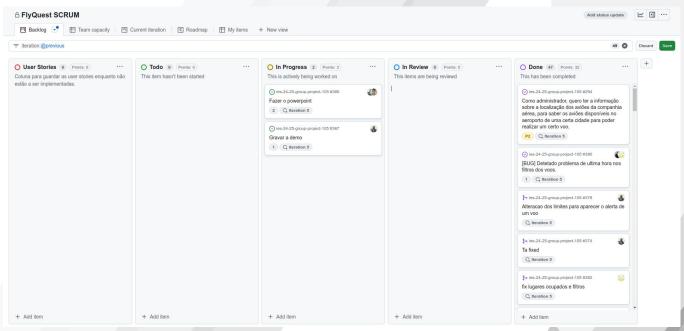
## 3.3 | Interações dos Módulos

3. Acesso aos dados pedidos à API externa





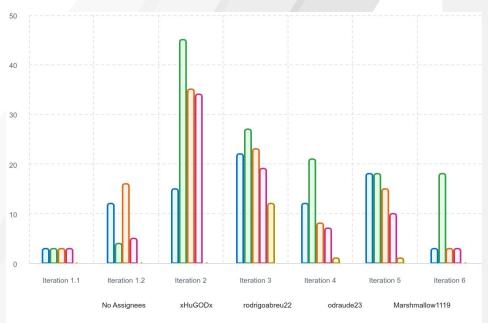
### 3.4 Gestão do Projeto-Backlog



• • • • • • • • • • • • • • •



## **3.4** Gestão do Projeto- Visão Global







# O4 DEMO



DEMONSTRAÇÃO DO SOFTWARE

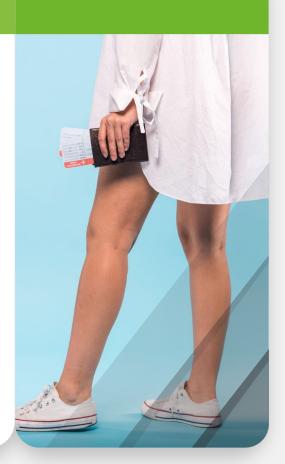






## 04| Demo

https://youtu.be/MbAEfOsnfqw



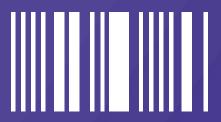




# U5 CONCLUSÃO

**Assuntos Abordagens:** 

IMPLEMENTAÇÕES FUTURAS E O QUE APRENDEMOS COM O PROJETO







### 05 Conclusão

### Implementações futuras:



### O que aprendemos?

••••••••••

- Metodologia Agile
- Levantamento de requisitos
- Arquitetura Microsserviços
- Documentação
- Dockerização do projeto
- Deployment