

MAC 4722 - Linguagens, Autômatos e Computabilidade

Rodrigo Augusto Dias Faria - NUSP 9374992
Departamento de Ciência da Computação - IME/USP

31 de março de 2016

Lista 2

L2.1 (Sipser 1.16) Resolva o exercício 1.16.

a) Resposta: Seja N o AFN dado na questão e A a linguagem reconhecida por N , onde:

$$N = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$$

$$Q = \{1, 2\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$q_0 = 1$$

$$F = \{1\}$$

$$\delta =$$

	a	b
Estados	1	{2}
	2	{1}

Agora, vamos construir um AFD $M = \{Q', \Sigma, \delta', q_0', F'\}$, equivalente à N , que reconhece A .

$$Q' = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$q_0' = E(\{1\}) = \{1\}$$

$$F' = \{\{1\}, \{1, 2\}\}$$

$$\delta' =$$

	a	b
Estados	\emptyset	\emptyset
\emptyset	\emptyset	\emptyset
$\{1\}$	$\{1,2\}$	$\{2\}$
$\{2\}$	\emptyset	$\{1\}$
$\{1,2\}$	$\{1,2\}$	$\{1,2\}$

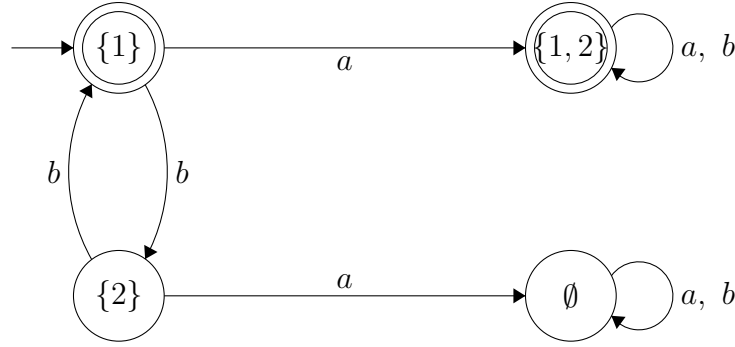


Figura 1: Diagrama de estados para o AFD M .

b) Resposta: Seja N o AFN dado na questão e A a linguagem reconhecida por N , onde:

$$N = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$$

$$Q = \{1, 2, 3\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$q_0 = 1$$

$$F = \{2\}$$

$$\delta =$$

	a	b	ϵ
Estados 1	{3}	\emptyset	{2}
2	{1}	\emptyset	\emptyset
3	{2}	{2, 3}	\emptyset

Agora, vamos construir um AFD $M = \{Q', \Sigma, \delta', q_0', F'\}$, equivalente à N , que reconhece A .

$$Q' = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$q_0' = E(\{1\}) = \{1, 2\}$$

$$F' = \{\{2\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$$

$$\delta' =$$

	a	b
Estados \emptyset	\emptyset	\emptyset
{1}	{3}	\emptyset
{2}	{1,2}	\emptyset
{3}	{2}	{2,3}
{1,2}	{1,2,3}	\emptyset
{1,3}	{2,3}	{2,3}
{2,3}	{1,2}	{2,3}
{1,2,3}	{1,2,3}	{2,3}

A figura 2 é o AFD simplificado que mostra apenas os estados que são alcançáveis a partir do estado inicial $\{1, 2\}$.

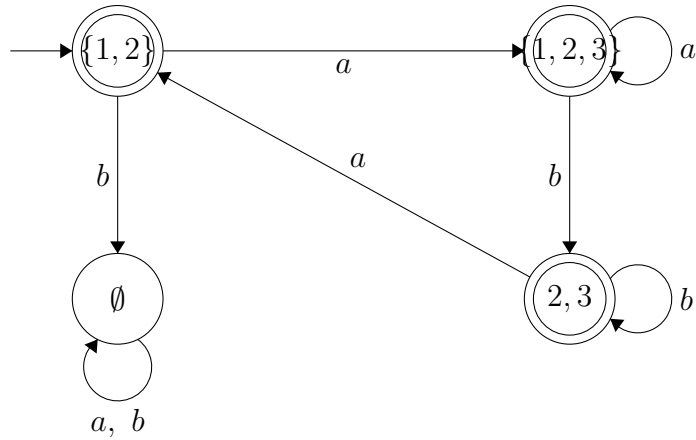


Figura 2: Diagrama de estados para o AFD M .

L2.2 (Sipser 1.6c) Dê um DFA/AFD para $A = \{w | w \text{ possui } 0101 \text{ por subcadeia}\}$.

Seja $M = \{Q, \Sigma, \delta, s, F\}$ o AFD da figura 3 que reconhece A , onde:

1 $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$

2 $\Sigma = \{0, 1\}$

3 $\delta =$

	0	1
q_0	q_1	q_0
q_1	q_1	q_2
q_2	q_3	q_0
q_3	q_1	q_4
q_4	q_4	q_4

4 $s = q_0$

5 $F = \{q_4\}$

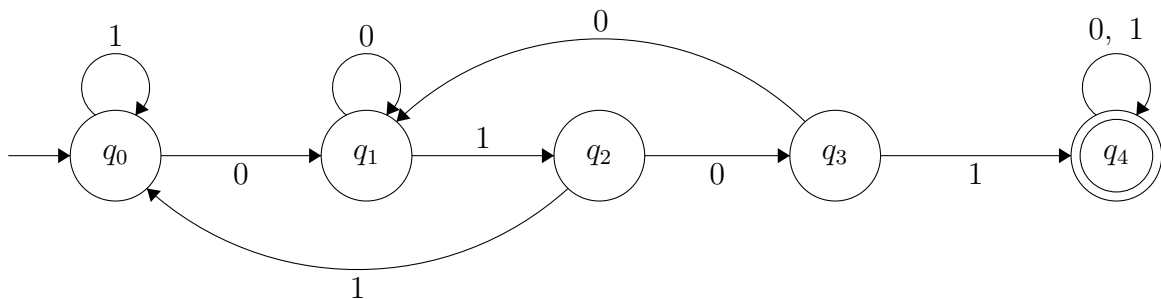


Figura 3: Diagrama de estados do AFD M que reconhece A .

L2.3 Dada uma linguagem L , seja $Pref(L) = \{x \mid \text{existe palavra } y \text{ tal que } xy \text{ está em } L\}$, $Suf(L) = \{y \mid \text{existe palavra } x \text{ tal que } xy \text{ está em } L\}$, $Fat(L) = \{y \mid \text{existem palavras } x \text{ e } z \text{ tais que } xyz \text{ estão em } L\}$.

Demonstre que se L é regular, então $Pref(L)$, $Suf(L)$ e $Fat(L)$ também o são. Sugestão: Observe que $Fat(L) = Suf(Pref(L))$.

L2.4 Complete a demonstração do teorema 1.25.

Resposta: Vale lembrar da construção dada na prova do teorema 1.25.

Suponha que A_1 e A_2 são linguagens reconhecidas por M_1 e M_2 , respectivamente, onde $M_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$ e $M_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$.

Construa M para reconhecer $A_1 \cup A_2$, onde $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$.

1 $Q = Q_1 \times Q_2$.

2 Σ , o alfabeto, é o mesmo em M_1 e M_2 .

3 $\delta =$ para cada $(r_1, r_2) \in Q$ e cada $a \in \Sigma$, faça $\delta((r_1, r_2), a) = (\delta_1(r_1, a), \delta_2(r_2, a))$.

4 $q_0 = (q_1, q_2)$.

5 $F = (F_1 \times Q_2) \cup (Q_1 \times F_2)$.

Demonstração. Para demonstrar que M reconhece $A_1 \cup A_2$, devemos dividir a prova em duas partes.

AFIRMAÇÃO: Toda palavra pertencente à linguagem reconhecida por M está presente em $A_1 \cup A_2$.

Tome uma palavra w qualquer reconhecida pelo autômato M . Sabe-se que ao transitar-mos através de δ por M , a partir do estado inicial q_0 , existe um passeio P no autômato M que leva a um estado final. Pela construção de M , cada estado nesse passeio é rotulado por um par ordenado (r_1, r_2) , onde $r_1 \in M_1$ e $r_2 \in M_2$. Se tomarmos o passeio P_1 , considerando de P apenas as coordenadas r_1 do par ordenado, este é equivalente ao passeio dado pelas transições δ_1 na tentativa de reconhecimento de w em M_1 . Analogamente, podemos tomar o passeio P_2 , a partir de P , considerando apenas as coordenadas r_2 , o que equivaleria à tentativa de reconhecimento da palavra w em M_2 . Pela construção de M , temos ainda que o estado final do passeio P é rotulado por um par ordenado (r_1, r_2) , onde $r_1 \in F_1$ ou $r_2 \in F_2$. Dessa forma, ou P_1 ou P_2 , ou ambos, terminam com um estado final, logo, $w \in A_1$, ou $w \in A_2$, ou $w \in A_1$ e $w \in A_2$, o que é equivalente a dizer que $w \in A_1 \cup A_2$.

AFIRMAÇÃO: Toda palavra pertencente à linguagem $A_1 \cup A_2$ é reconhecida por M . Tomemos agora w como sendo uma cadeia pertencente a $A_1 \cup A_2$, onde $|w| = m$. Logo, existe um passeio $P_1 = x_0, x_1, \dots, x_m$ em M_1 , tal que $x_0 = q_1$ construído a partir de δ_1 , ou um passeio $P_2 = z_0, z_1, \dots, z_m$, construído a partir de δ_2 em M_2 , tal que $z_0 = q_2$, e que x_m ou z_m , ou ambos, são estados finais. Como o conjunto de estados Q de M foi construído através do produto cartesiano de $Q_1 \times Q_2$ e a função de transição $\delta((r_1, r_2), a) = (\delta_1(r_1, a), \delta_2(r_2, a))$, para cada par ordenado $(r_1, r_2) \in Q$ e cada $a \in \Sigma$, existe um caminho $P = (x_0, z_0), (x_1, z_1), \dots, (x_m, z_m)$ em M , obtido a partir de w , e como x_m ou z_m , ou ambos, são estados finais, (x_m, z_m) também é um estado final e, portanto, M reconhece a palavra w . ■