

Ingeniería de software II

Trabajo práctico: Diagrama de clases

DNI estudiante: 40826156

Nombre y apellido: Alvez, Rodrigo Esteban

A partir del siguiente enunciado, realizar el modelo de clases UML.

TP – Alquiler de autos

Una empresa nos contrata para diseñar un software que permita gestionar el alquiler de automóviles. Para esto, debemos diseñar un diagrama de clases, teniendo en cuenta que:

Un cliente puede tener varios alquileres en simultáneo.

De cada cliente se conoce documento de identidad, nombre completo, dirección y teléfono y código de cliente.

Un alquiler lo realiza un único cliente y puede involucrar varios coches. De cada vehículo alquilado se conoce:

- o fecha y hora de inicio y fin
- o precio del alquiler de cada uno
- o dirección del garaje donde se encuentra el vehículo para retirar y
- o dirección del garaje donde será devuelto al finalizar el alquiler.

Para poder efectivizar el alquiler, el cliente debe abonar el 50% de anticipo en base a los días indicados y el 50% restante deberá abonarse al momento de devolver cada vehículo, incluyendo:

- o un cargo del %10 diario por retraso
- o el 200% del cargo diario como adicional si el depósito de combustible no se devuelve con la misma cantidad de litros que se retiró.

De cada vehículo se conoce

- o el tipo (moto, auto, camioneta),
- o matricula,
- o color,
- o modelo
- o El costo de alquiler diario Moto: \$500

Auto: \$1000

Camioneta: \$1500

Se desea conocer, también, todos los alquileres realizados por cada empleado.

Entregar en PDF el trabajo práctico con el siguiente formato en el nombre del archivo

ApellidoNombre.docx (TP resuelto)

Resolución del Trabajo práctico: (en este espacio deberá colocar la solución al problema planteado)

