UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MINAS GERAIS – UNIDADE FRUTAL

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: ENGENHARIA WEB **TRABALHO**: FRONT END

PROFESSOR: IVAN JOSÉ DOS REIS FILHO

PRAZO DE ENTREGA: 30/07 DATA DE APRESENTAÇÃO: 31/07

Desenvolvimento de um Website Dinâmico (FRONT END)

Objetivo:

Desenvolver um website para uma instituição real, escolhida pelo grupo, que possua funcionalidades interativas, formulários de cadastro e no mínimo dois perfis de acesso: administrador e cliente. O site deve ser responsivo e utilizar tecnologias web modernas.

Requisitos:

1. Uso de Tags do HTML5:

Utilizar semântica do HTML5, incluindo <header>, <nav>, <section>,
<article>, <footer>, etc.

2. Uso de no mínimo 3 eventos do JQuery:

• Exemplos: click(), hover(), ready(), etc.

3. Uso de no mínimo 10 componentes do Bootstrap:

Exemplos: Navbar, Carousel, Cards, Modals, Alerts, Forms, Buttons, Dropdowns, etc.

4. Uso do sistema de Grid responsivo com no mínimo 3 breakpoints:

• Exemplos: col-sm-, col-md-, col-lg-

5. Formulários de Cadastro:

• Formulários para cadastro de usuários e login.

6. Perfis de Acesso:

- **Administrador:** Acesso a funcionalidades de gerenciamento, como adicionar/editar/deletar conteúdo.
- **Cliente:** Acesso a funcionalidades padrão, como visualização de conteúdo e uso de serviços oferecidos pelo site.

Estrutura do Trabalho:

1. Planejamento:

- Dividir as tarefas entre os membros do grupo (3 pessoas).
- Escolher a instituição e definir o tipo de site a ser desenvolvido (ex.: biblioteca, loja online, restaurante, etc).
- Planejar a estrutura do website e distribuir os componentes.

2. **Desenvolvimento:**

• Criar o layout básico do website utilizando HTML5.

- Aplicar estilos usando CSS3 e Bootstrap.
- Implementar interações com JQuery.
- Desenvolver formulários de cadastro e login.
- Implementar perfis de acesso com páginas específicas para administrador e cliente.

3. Componentes Requeridos:

- **Header:** Deve conter o logo e o menu de navegação (usando Navbar do Bootstrap).
- Home Page:
 - Carousel destacando eventos, produtos, ou serviços.
 - Cards para seções como "Destaques", "Novidades", "Serviços".

• Formulários de Cadastro:

- Formulário de cadastro de usuários com validação de entrada.
- Formulário de login.

• Painel do Administrador:

- Interface para gerenciar conteúdo (ex.: adicionar, editar, excluir itens).
- Usar componentes como Modals para confirmações de ações.

• Perfil do Cliente:

- Página de perfil com informações do usuário.
- Seções para visualizar conteúdos personalizados.
- **Footer:** Informações de contato e links para redes sociais.

4. Responsividade:

- Utilizar o sistema de Grid do Bootstrap para garantir que o site seja responsivo.
- Definir estilos para pelo menos três breakpoints: SM (small), Md (medium) e lg (large).

5. Entrega:

- Código-fonte do projeto no GitHub.
- Documentação explicando TODOS OS REQUISITOS E ESTRUTURA DO TRABALHO.
- Apresentar o site de modo online. Hospedar o site em algum repositório gratuito.

Avaliação:

A avaliação será baseada nos seguintes critérios:

- Funcionalidade e usabilidade do site.
- Uso adequado das tecnologias requeridas (HTML5, JQuery, Bootstrap).
- Qualidade do código e boas práticas de programação.
- Responsividade e design visual.
- Implementação correta dos perfis de acesso.
- Documentação e apresentação final.

OBS: Utilize os conceitos da disciplina de Engenharia de Software para desenvolver a aplicação. Levantamento de requisitos, diagramas (atores, entidades) e etc.

ATENÇÃO: A aplicação desenvolvida será utilizada para implementar a parte de Back-End da disciplina.

Boa sorte e bom trabalho!