

# Руководство по эксплуатации

## Введение

Добрый день счастливый обладатель исходного кода инструментария для пиратских серверов **World of Warcraft**! В данном руководстве мною будут рассмотрены основные моменты по настройке и дальнейшей эксплуатации Вашего нового «Лаунчера». Данные исходные коды **запрещено** продавать и перепродавать. Исходный код предназначен для личного пользования. Вся ответственность за недобросовестность Ваших программистов лежит только на Вас самих.

Основная настройка не отнимет у Вас много времени. Попробуйте! Это легко.

## Основная настройка исходных кодов программы перед компиляцией

### Properties

Первое с чего мы начнем – это раздел **Properties** на панели «**Обозреватель решений**». На рис.1 показано где находится данный раздел.

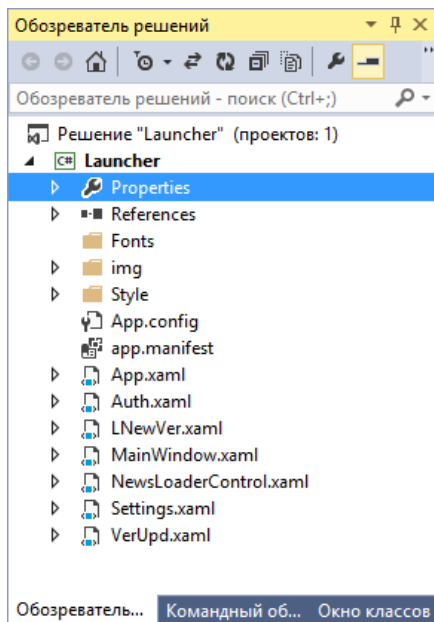


Рис.1 «Properties» на панели «Обозреватель решений»

Щелкните по нему дважды, чтоб открыть окно основных настроек решения. На рис.2 продемонстрирована открывшаяся вкладка, где и осуществляются основные настройки параметров и свойств сборки или решения в целом.

Приложение

Сборка

События сборки

Отладка

Ресурсы

Службы

Параметры

Пути для ссылок

Подписывание

Безопасность

Публикация

Анализ кода

Конфигурация: Н/Д Платформа: Н/Д

Имя сборки: %YourName% Пространство имен по умолчанию: Launcher

Требуемая версия .NET Framework: .NET Framework 4 Тип выходных данных: Приложение Windows

Автоматически запускаемый объект: (Не задано) Сведения о сборке...

Ресурсы

Укажите, каким образом будут управляться ресурсы приложения:

☒ Значок и манифест

В манифесте определены специфичные для приложения параметры. Чтобы внедрить настраиваемый манифест, добавьте его к проекту, а затем выберите из списка.

Значок: img\101.ico

Манифест: app.manifest

☐ Файл

Рис.2 Начальный экран настроек

Измените значение поля «Имя сборки» на название вашего лаунчера. Щелкните по кнопке «Сведения о сборке», чтоб открыть дополнительные параметры свойств будущего приложения.

Сведения о сборке

Название: %YourName%

Описание: Программа запуска World of Warcraft

Организация: Jumper's Lab

Продукт: %YourName% Launcher

Авторские права: Copyright © Jumper 2014

Товарный знак: Jumper's World of Warcraft Launchers

Версия сборки: 2 3 0 2

Версия файла: 2 3 0 2

Идентификатор GUID: F37E84CB-D76A-49B1-A1AC-88879903087B

Нейтральный язык: (Нет)

☐ Сделать сборку видимой для COM

OK Отмена

Рис.3 Дополнительные настройки сведений о сборке.

Измените значения полей «**Название**» и «**Продукт**» согласно имени вашего лаунчера или сервера. Нажмите «**ОК**» для подтверждения изменений. На этом работа во вкладке «**Приложение**» окончена.

Перейдите во вкладку «**Параметры**».

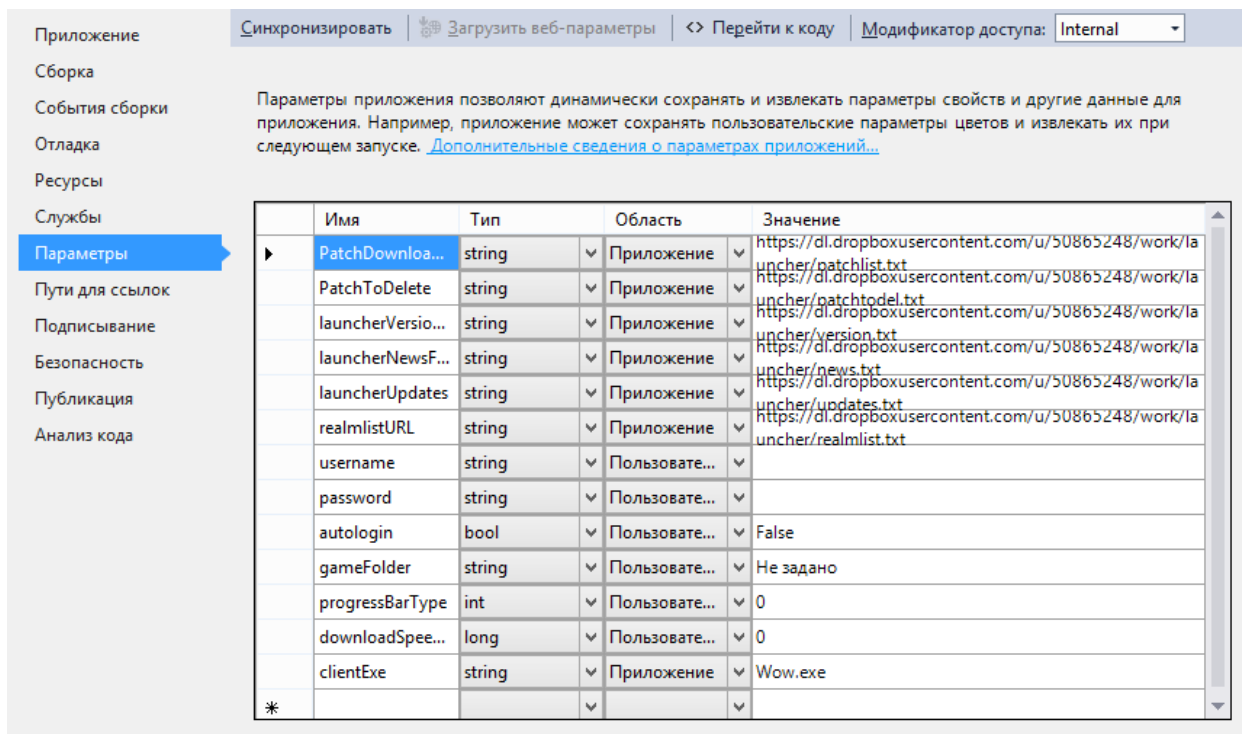


Рис.4 Внешний вид вкладки «Параметры»

Это глобальные переменные конфигурации приложения. Изменению значений подлежат только те переменные, область которых распространяется на приложение.

Подробнее:

- **PatchDownloadURL** – Ссылка на список обновлений для клиента;
- **PatchToDelete** – Ссылки на список имен файлов, подлежащих удалению (Сезонные (новый год) или не удачные обновления, которые успели скачать). Регистр букв имеет значение;
- **launcherVersionUrl** – Ссылка на файл с актуальной версией программы;
- **launcherNewsFileUrl** – Ссылка на файл новостей для программы;
- **launcherUpdates** – Ссылка на файл с историей обновлений и изменений в программе;
- **realmListURL** – Ссылка на файл хранящий информацию о реалм-листе для подключения к серверу;
- **clientExe** – Имя запускаемого объекта (стандартный или пропатченный .exe файл игры).

Примеры таких ссылок с содержимым:

<https://www.dropbox.com/s/9jwyy206xxw51qp/patchlist.txt?dl=0>,  
<https://www.dropbox.com/s/gqhz7a7igeu058/patchtodel.txt?dl=0>,  
<https://www.dropbox.com/s/5mt8l6yyqd21qzi/version.txt?dl=0>,  
<https://www.dropbox.com/s/xl9sqprm0zpmbs/news.txt?dl=0>,  
<https://www.dropbox.com/s/xu0wubztqckn9fi/updates.txt?dl=0>,  
<https://www.dropbox.com/s/ufpb35ihbf23j2a/realmList.txt?dl=0>.

Единственное требование к таким ссылкам – они должны быть прямыми.

С настройкой параметров в «Properties» мы закончили, теперь перейдем к следующему этапу.

## MainWindow.xaml.cs

В «Обозревателе решений» раскройте «MainWindow.xaml» и щелкните по «MainWindow.xaml.cs» дважды, чтобы открыть исходный код.

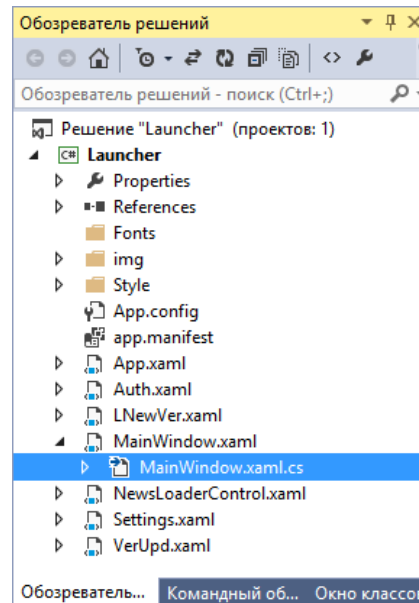


Рис.5 Расположение «MainWindow.xaml.cs»

Теперь запустим поиск на наличие фразы **//TODO:** в коде сочетанием клавиш **Ctrl+F** или же запустим поиск через список задач ([читать статью на MSDSN](#)).

Поиск выдаст 3 задачи:

- **//TODO: CHANGE SERVER NAME AND CLIENT VERSION** – Предстоит изменить текст согласно имени сервера и актуальной версии клиента;
- **//TODO: COMMENT NEXT PART OF CODE IF CLIENT DOESN'T HAVE REALMLIST** и **//TODO: UNCOMMENT NEXT PART OF CODE IF CLIENT DOESN'T HAVE REALMLIST** – Данные отметки – это система записи реалмлиста. Она нарочно разбита на две части и одна из частей должна быть закомментирована. Обусловлено тем, что до версии 3.3.5a включительно клиент содержит реалмлист в явном виде, а уже более старшие версии клиента требуют дозаписи реалмлиста в **config.WTF**. Так вот, одна часть кода идет для 3.3.5a, другая для более старших версий.

Так же главное окно предусматривает быстрые ссылки, поэтому для их настройки перейдите в самый низ и увидите следующий фрагмент кода:

```
private void link_main_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

// ссылка 1
private void link_cabinet_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

// ссылка 1
private void link_registration_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

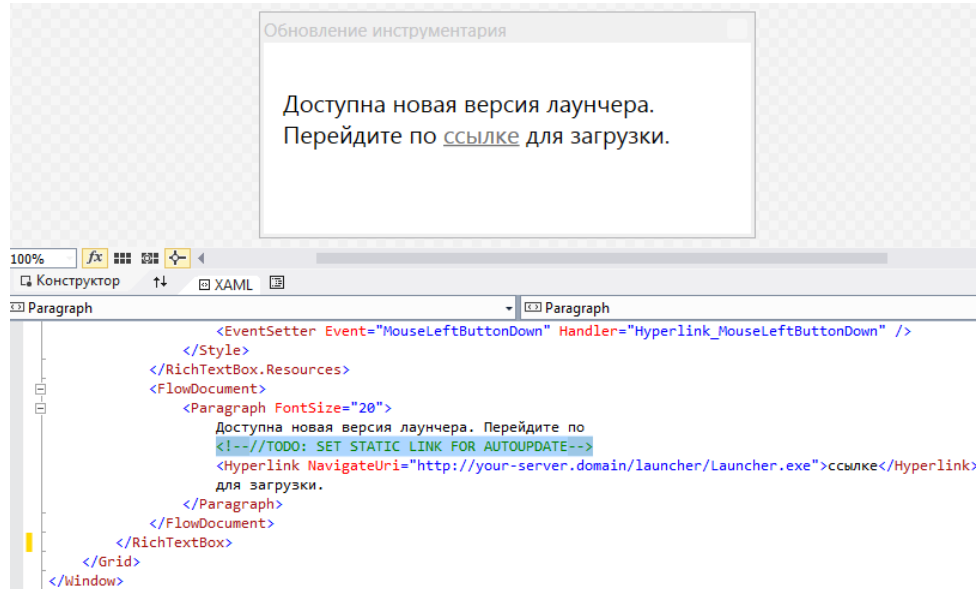
// ссылка 1
private void link_social_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}
```

Измените данные «dummy» ссылки на свои.

Перейдем к дальнейшей настройке.

## LNewVer.xaml

В «Обозревателе решений» дважды кликните по «LNewVer.xaml», чтобы открыть конструктор. В редакторе кода найдём следующий фрагмент кода:



Измените значение атрибута **NavigateUri** на ссылку, откуда можно скачать самую свежую версию инструментария. Ссылка должна быть статична (Пример: файл хранится на фтп, Вам просто нужно будет его перезаливать).

На данном этапе настройка источников завершена, всё остальное – дизайн и дополнительный функционал зависит только от Вас, я лишь рассмотрел основные моменты, которые Вы не должны были

упустить. Если этого вполне достаточно, то можете смело компилировать и переходить к следующим этапам.

## Дистрибуция контента

### Утилита

Для данных целей написана специальная программа и для Вашего удобства она предоставляется вместе с исходным кодом.

### Список обновления

Запустите программу **Distribute Updates.exe**. Общий вид показан на рис.6.

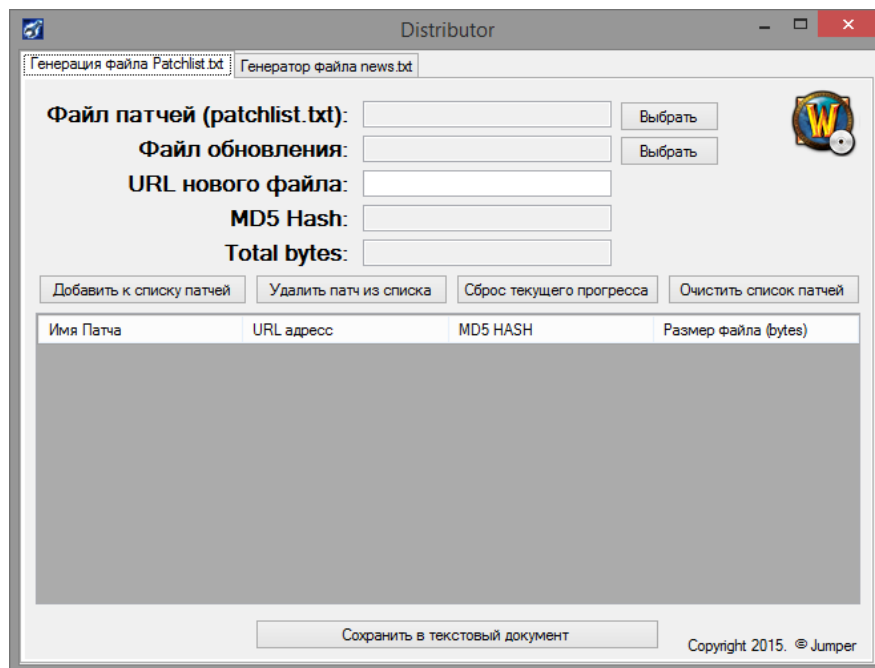


Рис.6 Общий вид программы для генерации списка обновлений

Ход создания записи о новом файле обновления

- 1) **Файл патчей:** Выберите существующий файл **patchlist.txt** или новосозданный.
- 2) **Файл обновления:** Это файлы **.MPQ** или патченный **Wow.exe**. Выбирается с диска на компьютере.
- 3) **URL нового файла:** Это прямая полная ссылка для загрузки из интернета ранее выбранного файла обновления.
- 4) **MD5 Hash** и **Total bytes:** Это автоматические рассчитываемые данные о файле.
- 5) Если вы проделали шаги 1-4, то можете смело нажимать «**Добавить к списку патчей**», что обнулит значение полей из пунктов 2-4 и добавит в таблицу новую запись. Если Вы хотите добавить еще файлы в список обновлений, то проделайте пункты 2-4, а если не хотите ничего больше добавлять, то нажмите «**Сохранить в текстовый документ**».

Дополнительные возможности:

- «**Удалить патч из списка**» - удаляет активную запись из таблицы.
- «**Сброс текущего прогресса**» - очищает данные полей из пунктов 2-4.
- «**Очистить список патчей**» - удаление всех записей из таблицы.

Распространенные ошибки:

- Рассчитанный MD5 хэш файла не совпадает с контрольной суммой загружаемого файла, что приводит к постоянной загрузке файла из интернета при каждом запуске программы;
- Файл сгенерирован и был исправлен вручную, что приводит к неправильной работе парсера и загрузчика, а также к дальнейшему крашу приложения.

Как вы понимаете основная часть неисправностей приложения лежит в неверности составленного списка обновлений. **Будьте усидчивы.** Спешка нужна только при ловле блох.

## Новости

Перейдите во вкладку «Генератор файла news.txt».

The screenshot shows a Windows application window titled 'Distributor'. It has two tabs: 'Генерация файла Patchlist.txt' and 'Генератор файла news.txt', with the latter being active. The active tab contains several input fields and buttons. At the top, there's a 'Файл новостей (news.txt):' label followed by a text box and a 'Выбрать' button. Below this are four more text boxes labeled 'Заголовок новости', 'Краткий текст новости', 'URL изображения в новости', and 'URL новости на сайте'. Under these fields are four buttons: 'Добавить к списку ...', 'Удалить новость из ...', 'Сброс текущего прогресса', and 'Очистить список ...'. At the bottom of the form area is a 'Сохранить в текстовый документ' button. Below the buttons is a table with four columns: 'Заголовок', 'Текст новости', 'Фоновое изображение', and 'Ссылка для навигации'. The table body is currently empty. The bottom right corner of the window shows 'Copyright 2015. © Jumper'.

Рис.7 Общий вид вкладки генерации новостей

- 1) «**Файл новостей**»: Данный пункт аналогичен генерации списка обновлений. Вы либо выбираете существующий файл с ранее сгенерированными новостями, либо выбираете новосозданный файл.
- 2) «**Заголовок новости**»: Заголовок новости ([кэп]).
- 3) «**Краткий текст новости**»: Краткий текст новости ([кэп]x2)
- 4) «**URL изображение в новости**»: полный URL адрес изображения из интернета, которое в итоге будет являться фоновым для новости.
- 5) «**URL новости на сайте**»: Щелчком по текущей новости открывается в браузере ссылка для более детального прочтения новости на сайте сервера.
- 6) Остальные действия аналогичны тем, что Вы проделывали при добавлении, сохранении и т.д.

## Защита кода

.NET платформа очень уязвима от реверс-инжиниринга и декомпиляции, что позволяет использовать исходный код всем. Для того, чтобы этого не случилось, я настоятельно рекомендую использовать {Smart Assembly} от компании RedGate. Взломанную версию этого ПО (какая ирония) Вы сможете найти на трекерах и использовать для дальнейшей обфускации и запутывания кода.

## Заключение

Данный текстовый обзор является минимальным и достаточным для того, чтоб настроить, собрать и опубликовать приложение «из коробки» для Вашего сервера. Остальные действия по стилизации приложения, компонентов и т.д. являются Вашей инициативой и Вашей заботой.

## Полезные ссылки

[https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/vstudio/bb613570\(v=vs.100\).aspx](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/vstudio/bb613570(v=vs.100).aspx) – Стили и шаблоны

[http://professorweb.ru/my/WPF/base\\_WPF/level1/info\\_WPF.php](http://professorweb.ru/my/WPF/base_WPF/level1/info_WPF.php) - Основы и примеры работы в Windows Presentation Foundation

<http://wpftutorial.net/Home.html> - Короткие уроки и готовые примеры работы в WPF (Англ.)

<http://www.wpf-tutorial.com> – Уроки по работе в WPF (Англ.)