



CONCURSO REGIONAL DE PROGRAMACIÓN 10

Con el objetivo de fomentar el interés en la programación de computadoras y avanzar el conocimiento en tecnologías computacionales entre estudiantes de Educación Media Superior, con motivos educativos y científicos, se publica la presente convocatoria bajo las siguientes bases:

.....

1. Podrán participar los alumnos de cualquier Institución de Educación Media Superior, que cursen el 4to semestre y superiores y que sean alumnos REGULARES (no deben tener adeudo de materias de semestres anteriores).

2. Cada equipo consta de hasta tres "participantes". El equipo deberá registrar un nombre de equipo. Cada participante debe cumplir con el punto 1 de esta convocatoria.

3. El día del concurso, todos los participantes deberán portar la credencial vigente de su Institución de Educación Media Superior y presentar el original de la constancia de estudios expedida por su institución que acredite el punto 1.

4. Se utilizarán como lenguajes de programación Java, C, C++, C# y Python 2 y 3 exclusivamente.

5. La plataforma a utilizar para la evaluación de los programas será <https://omegaup.com/>. Todos los equipos deberán registrar una cuenta con el nombre del equipo en la plataforma antes de la fecha del concurso.

6. El criterio de evaluación será el número de programas resueltos, tiempo de entrega de los mismos y el tiempo de ejecución (NO se deberán utilizar APIs propias de cada lenguaje).

7. Se premiará a los 3 primeros lugares.

8. Las preinscripciones se harán a partir de la fecha de publicación de la presente convocatoria

en la página web <http://conrepro.itmexicali.edu.mx>. La fecha límite de preinscripción será el día 19 de abril de 2024.

9. Para completar el registro, el día del concurso, todos los participantes deberán presentar copia de la credencial vigente y de la constancia de estudios expedida por su institución que acredite el punto no. 1.

10. El concurso se efectuará el día 26 de abril de 2024 a partir de las 9:00 am en los laboratorios de cómputo del edificio G.

11. Los participantes deberán presentarse para su registro y acreditación a las 8:00 am. En audiovisual del edificio "D".

12. No tendrán acceso al internet.

13. No se permiten celulares ni dispositivos móviles.

14. Material aceptado el día del concurso: hasta 25 hojas con código de ejemplos, calculadora. No se permiten dispositivos de almacenamiento externo tales como memoria USB, disco duro externo, CD o DVD.

15. La comunicación entre equipos queda estrictamente prohibida. Para resolver cualquier duda se deberán dirigir a los miembros del staff y/o jurado.

16. En caso de controversias, solo el asesor del equipo podrá dirigirse al jurado.

17. Las decisiones del jurado serán inapelables.

