

- 1) Crea un programa que pida 3 números y me diga si están escritos en orden creciente o no (introducir 3 números). Ejemplos:

```
Escribe tres números: 17
13
19
No están en orden creciente
```

```
Escribe tres números: 13
17
19
Si están en orden creciente
```

- 2) Crea un programa que correlacione un número del 1 al 7 con el día de la semana que representa (hacerlo con un switch). Ejemplo:

```
Escribe un número del 1 al 7: 4
Se corresponde con el jueves.
```

- 3) Crea un programa que pida un número de año y me diga si es bisiesto o no (para que sea bisiesto tiene que ser múltiplo de 4). Ejemplo:

```
Escribe un año: 2020
Es año bisiesto.
```

- 4) Crea un programa que pida un número del 1 al 12 y lo relacione con el mes del año que representa (hacerlo con un switch). Ejemplo:

```
Escribe un número del 1 al 12: 9
Se corresponde con septiembre.
```

- 5) Crea un programa que pida un número y me diga si es múltiplo o no del 2, 3 y 5. Ejemplo:

```
Escribe un número: 14
Sí es múltiplo de 2.
No es múltiplo de 3.
No es múltiplo de 5.
```

- 6) Crea un programa que me pida un número y me diga si es positivo, negativo o cero. Ejemplo:

```
Escribe un número: -5
Es negativo
```

- 7) Crea un programa que pida 5 números y devuelva el mayor por pantalla. Ejemplo:

```
Escribe 5 números: 20
14
35
12
24
El mayor es 35.
```

- 8) Crea un programa que pida 5 números y devuelva el menor por pantalla. Ejemplo:

```
Escribe 5 números: 20
14
35
12
24
El mayor es 12.
```

- 9) Crea un programa que pida un salario y diga si es por debajo del mínimo (0 a 899 euros), bajo (900 a 1100 euros), medio (1101 a 1499 euros) o alto (más de 1499 euros). Ejemplos:

```
Escribe tu sueldo: 560
Es mínimo
```

```
Escribe tu sueldo: 1560
Es alto
```

- 10) Crea un programa que pida una nota con decimales (float) y me diga a que nota se corresponde. Ejemplo:

```
Escribe tu nota: 5.67
Es un suficiente.
```

- 11) Crea un programa que pida un año de nacimiento y me diga si es un crío (2011 a 2019), generación z (1994-2010), millennial (1981-1993), generación x (1969 a 1980), baby boom (1949 a 1968) o silent generation (hasta 1948). Ejemplo:

```
Año de nacimiento: 1980
Generación x
```

- 12) Crea un programa que pida un número del 1 al 1000 y si está en ese rango me diga si es múltiplo de 5 o no. Ejemplos:

```
Escribe un número del 1 al 1000: 9
No es múltiplo de 5.
```

```
Escribe un número del 1 al 1000: 1024
No está entre 1 y 1000.
```

- 13) Crea un programa que pida un número del 0 al 100 y me diga la nota en escala estadounidense (A: 100-93; A- 92-90; B+ 89-97; B 86-83; B-82-80; C+ 79-77; C 76-73; C- 70-72; D+ 67-69; D 60-66; o F 59-0). Ejemplo:

```
Escribe una nota del 0 al 100: 74
Tu nota es C
```

- 14) Crea un programa que me de mi peso ideal según lo que mido en metros. Si mi altura es 1,70 m.:

Límite inferior $\rightarrow = 19 * (1,70)^2 = 19 * 2,89 = 54,91$

Límite superior $\rightarrow = 24 * (1,70)^2 = 24 * 2,89 = 69,39$

```
Escribe tu altura en metros: 1.70
Deberías pesar entre 54.91 y 69.39
```

- 15) Crea un programa que pida los 2 catetos de un triángulo y su hipotenusa y me diga si es triángulo rectángulo o no (comprobando si $\text{hipotenusa}^2 = \text{cateto1}^2 + \text{cateto2}^2$). Ejemplo:

```
Escribe cateto1: 3
Escribe cateto2: 4
Escribe hipotenusa: 5
Triángulo rectángulo válido
```

```
Escribe cateto1: 3
Escribe cateto2: 4
Escribe hipotenusa: 5
No es un triángulo rectángulo
```

- 16) Crea un programa que me pida saber si soy hombre o mujer, luego me pida mi estatura y me diga si puedo ser policía o no (estatura mínima 165 en hombres y 160 en mujeres). Ejemplo

```
Escribe si 1 si eres hombre o 2 si eres mujer: 1
¿Cuánto mides? 170
Puedes ser policía
```

- 17) Crea un programa que pida 3 números y me diga si están escritos en orden decreciente o no (introducir 3 números). Ejemplos:

```
Escribe tres números: 19
13
17
No están en orden decreciente
```

```
Escribe tres números: 19
17
13
Si están en orden creciente
```