## Machine Learning para Inteligencia Artificial

Regularización en Árboles de Decisión

Universidad ORT Uruguay

23 de Abril, 2025

## Regularización

- Modificación a un algoritmo de aprendizaje que pretende reducir el error verdadero (en  $\mathcal{D}$ ) pero no su error empírico (en  $\mathcal{T}$ ).
- Consiste en agregar términos de penalización a la función de costo para desalentar modelos complejos:

$$\left(\begin{array}{c}\mathsf{Costo}\\\mathsf{nuevo}\end{array}\right) = \left(\begin{array}{c}\mathsf{Costo}\\\mathsf{original}\end{array}\right) + \alpha \times \left(\begin{array}{c}\mathsf{Penalizaci\acute{o}n}\\\mathsf{a}\;\mathsf{la}\;\mathsf{complejidad}\end{array}\right)$$

lacktriangle  $\alpha$  es un parámetro que controla la importancia del término de regularización.

## Regularización en árboles: Cost Complexity Pruning

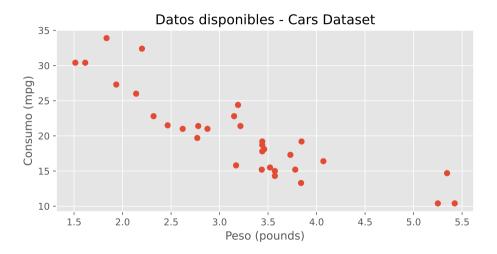
■ En un Árbol de Regresión, la MSE se puede escribir:

$$MSE_T(h) = \sum_{H \in hojas(h)} \frac{|H|}{|T|} \cdot Var(y; H)$$

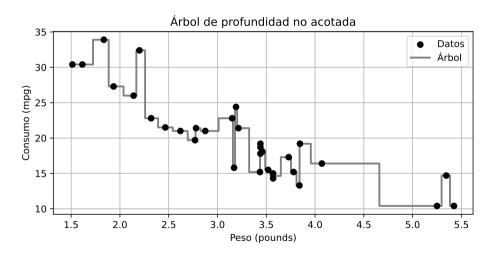
El nuevo costo regularizado es:

$$\mathsf{Cost}^lpha_{\mathcal{T}}(h) = \mathsf{MSE}_{\mathcal{T}}(h) + lpha \, \cdot \, ig| \mathsf{hojas}(h) ig|$$

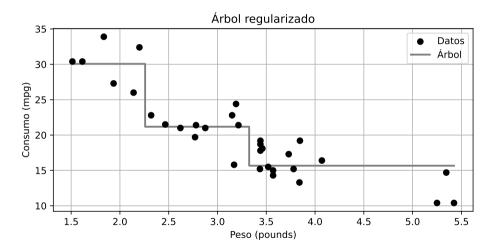
#### Ejemplo - Cars Dataset



## Ejemplo - Árbol sin regularizar



# Ejemplo - Árbol regularizado con el mejor lpha



### Procedimiento para buscar el mejor $\alpha$

- Input: A árbol completo
- **Output**: Lista de sub-árboles  $[A_0, A_1, \ldots, A_k]$  y alphas  $[\alpha_0, \ldots, \alpha_k]$
- 1. Inicializar Lista<sub>A</sub> = [A] y Lista<sub> $\alpha$ </sub> = [0].
- 2. Mientras A tiene nodos internos repetir:
  - 2.1 Inicializar  $\alpha_{\min} = \infty$ ,  $n_{\min} = \text{None}$
  - 2.2 Para cada nodo interno  $n \in A$  repetir:
    - 2.2.1  $A_n = \text{sub-árbol con raíz en } n$ ;  $M_n = \text{MSE}(n)$  como hoja;  $M(A_n) = \text{MSE}(A_n)$
    - 2.2.2 Si  $|A_n| > 1$ :  $\alpha_n = (M_n M(A_n))/(|A_n| 1)$ . Si  $\alpha_n < \alpha_{\min}$ :  $\alpha_{\min} = \alpha_n$ ;  $n_{\min} = n$
  - 2.3 Actualizar A podando  $A_n$  a una hoja para  $n = n_{\min}$ .
  - 2.4 Agregar A a Lista<sub>A</sub> y  $\alpha_{min}$  a Lista<sub> $\alpha$ </sub>.

#### De esta lista se selecciona el mejor $\alpha$ con CV

## ¿Por qué funciona? (OPCIONAL!)

 $\blacksquare$  Si  $\alpha > \alpha_n$ :

$$M(A_n) + \alpha |A_n| = M(A_n) + \alpha_n |A_n| + (\alpha - \alpha_n) |A_n|$$

$$> M_n + \alpha_n \cdot 1 + (\alpha - \alpha_n) |A_n|$$

$$> M_n + \alpha_n \cdot 1 + (\alpha - \alpha_n)$$

$$= M_n + \alpha \cdot 1.$$

Es decir

(Costo penalizado de árbol podado) < (Costo penalizado de árbol s/podar)

para todo  $\alpha > \alpha_n$ .

## Bibliografía

■ An introduction to statistical learning with applications in Python. Capítulo 8.1.